

EXILIM

Po

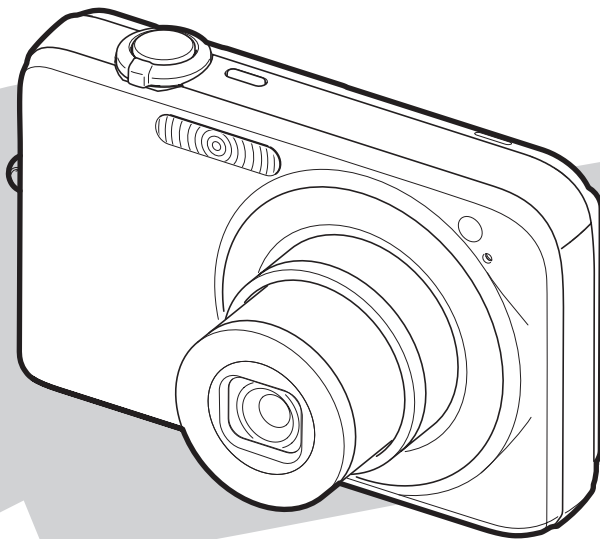
Câmara Digital

EX-Z1050

Manual do Usuário

Muito obrigado pela sua compra deste produto CASIO.

- Antes de o utilizar, assegure-se de que lê as precauções contidas neste Manual do Usuário.
- Mantenha o Manual do Usuário num local seguro para futura consulta.
- Para as informações mais actualizadas sobre este produto, visite a página web oficial da EXILIM Página web em <http://www.exilim.com/>.



K847PCM1DMX

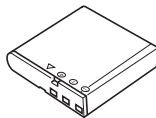
CASIO®

DESEMBALAR

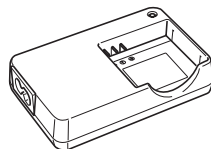
À medida que for desembalando a sua câmera, verifique se todos os itens indicados abaixo se encontram incluídos. Se estiver faltando algo, consulte o seu revendedor oficial.



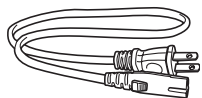
Câmera Digital



*Bateria Iônica de Lítio Recarregável
(NP-40)*



Carregador da Bateria (BC-31L)

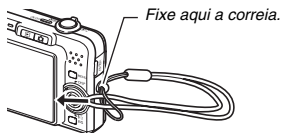


* A forma da ficha do cabo de alimentação de CA varia de acordo com o país ou área geográfica.

*Cabo de Alimentação de CA**



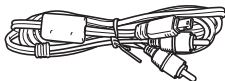
Para fixar a correia à câmera.



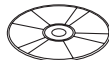
Correia



Cabo USB



Cabo AV



CD-ROM



Referência Básica

DESEMBALAR 2

FUNDAMENTAL PARA UM COMEÇO RÁPIDO 9

Primeiro, carregue a bateria	9
Configurando as Definições do Idioma de Exibição, Data e Hora	11
Utilizando um Cartão de Memória	13
Gravando um Instantâneo	15
Visualizando Instantâneos	17
Gravando um Filme	18
Visualizando um Filme	19
Apagando um Arquivo	20

INTRODUÇÃO 21

Características	21
Leia isto primeiro!	22
Precauções durante a Utilização	26

PREPARATIVOS 35

Carregando a Bateria	35
■ Para carregar a bateria	35
■ Para inserir a bateria	37
■ Substituição da Bateria	40
■ Precauções relativas à Bateria	40
Utilizando a Câmera noutra País	41
Ligando e Desligando a Energia	42
Utilizando um Cartão de Memória	45
■ Cartões de Memória Suportados	46
■ Inserindo um Cartão de Memória na Câmera	47
■ Substituindo o Cartão de Memória	48
■ Formatação de um Cartão de Memória	49
Utilizando os Menus na Tela	51
Configurando as Definições da Tela do Monitor	52
■ Selecionando um Layout da Tela	52
■ Ligando e Desligando a Informação na Tela	56
Se se perder... ..	57

GRAVANDO UM INSTANTÂNEO 59

Segurando a Câmera Correctamente	59
Gravando um Instantâneo	60
■ Especificando o Tamanho da Imagem	63
■ Especificando a Qualidade da Imagem	65
■ Ligando a Luz Auxiliar de AF	66
■ Precauções relativas à Gravação de Imagens	67
■ Restrições da Focagem Automática	68
Gravar com Zoom	68
Utilizando o Flash	72
Utilizando o Disparador Automático	76
Utilizando Obturação Contínua	78
■ Seleccionando o Modo de Obturação Contínua	79
■ Gravação com Obturação Contínua a Velocidade Normal, Obturação Contínua a Alta Velocidade e Obturação Contínua com Flash	79
■ Disparando com o Modo de Obturação Contínua com Zoom	80
■ Precauções Relativas à Obturação Contínua	81
Adicionando Áudio a um Instantâneo	82

GRAVANDO UM FILME 84

Qualidade da Imagem do Filme	84
Gravando um Filme	85
■ Precauções relativas à Gravação de um Filme	86

UTILIZANDO BEST SHOT 87

Reduzindo os Efeitos do Movimento da Mão e do Tema	92
Fazendo Imagens Brilhantes sem Flash	94
Gravando Imagens de Cartões de Visita e Documentos (Business Shot)	95
Restaurando uma Fotografia Antiga	97
Gravação de Instantâneos para um Layout de Múltipla Imagem (Instantâneos Layout)	100
Rastreo Automático de um Objecto em Movimento (Enquadramento Automático) ..	102

DEFINIÇÕES AVANÇADAS 104

Alterando o Modo de Focagem 104

- Utilizando a Focagem Automática 105
- Utilizando a Focagem Macro 106
- Utilizando Focagem Fixa (Pan Focus) 112
- Utilizando a Focagem Infinito 112
- Utilizando a Focagem Manual 112

Corrigindo a Luminosidade da Imagem (Deslocação EV)..... 114

Controlando o Balanço do Branco 116

Especificando a Sensibilidade ISO 118

Especificando o Modo de Fotometria 120

Reduzindo os efeitos da Sub-exposição..... 121

Realçar as Texturas da Pele Humana 122

Utilizando os Efeitos do Filtro de Cor da Câmera 123

Controlando a Nitidez da Imagem 123

Controlando a Saturação da Cor 124

Ajustando o Contraste da Imagem 124

Impressão da Data nos Instantâneos 125

Utilizando o Histograma na Tela para Verificar a Exposição 126

Outras Funções de Gravação de Utilidade 128

- Utilizando Personalização das Teclas para Atribuir Funções [◀] e [▶] 128
- Exibindo uma Grade na Tela 129
- Exibindo a Imagem Que Acabou Exactlymente de Gravar (Rever Imagem) 130
- Utilizando o Ícone Ajuda 130
- Utilizando a Memória do Modo para Configurar as Predefinições para Ligar 131
- Fazendo o Reset da Câmera para as suas Predefinições Iniciais de Fábrica 133

VISUALIZANDO INSTANTÂNEOS E FILMES 135

Visualizando um Instantâneo 135

- Escutando o Áudio de um Instantâneo com Áudio 136

Visualizando um Filme 137

Reproduzindo um show slides na Câmera 139

Visualizando Imagens da Câmera numa TV 141

Fazendo Zoom da Imagem em Exibição 144

Utilizando a Tela de 12 Imagens..... 145

Utilizando a Tela Calendário..... 146

EDITANDO IMAGENS 148

Redimensionar um Instantâneo	148
Recortando um Instantâneo	149
Correcção da Distorção Trapezoidal	150
Utilizando a Restauração da Cor para Corrigir a Cor de uma Fotografia Antiga	151
Editando a Data e Hora de uma Imagem	153
Rotação de uma Imagem	154
Combinando Múltiplos Instantâneos numa Imagem Única (Impressão do Layout)	155
Ajustando o Balanço do Branco de uma Imagem Gravada	157
Ajustando o Brilho de uma Imagem	158
Reduzindo os Efeitos da Sub-exposição	159
Editando um Filme na Câmera	160
Criando um Instantâneo desde um Quadro de um Filme (MOTION PRINT)	163

UTILIZANDO O ÁUDIO 165

Adicionando Áudio a um Instantâneo	165
Gravação de Áudio Apenas (Gravação de Voz) ..	167

GERINDO OS SEUS ARQUIVOS 169

Arquivos e Pastas	169
Protegendo um Arquivo Contra Apagar	170
Utilizando a Pasta FAVORITE	172
Copiando Arquivos	174

APAGANDO ARQUIVOS 176

Apagando um Arquivo Específico	176
Apagando Todos os Arquivos	177
Apagando Instantâneos da Pasta FAVORITE ...	177

OUTRAS DEFINIÇÕES 178

Configurando as Definições do Som da Câmera	178
Ativando ou Desativando a Tela Inicial	179
Especificando o Método de Geração do Número de Série do Nome do Arquivo	180
Aterando as Definições da Data e Hora da Câmera	181
Utilizando a Hora Mundial	184
■ Configurando as Definições da Hora Mundial	184
Alterando o Idioma de Exibição	185
Alterando o Brilho da Tela do Monitor	186
Alterando o Protocolo da Porta USB	187
Configurando os botões	
[] (REC) e [] (PLAY)	188
Formatação da Memória Incorporada	189

IMPRESSÃO 190

Tipos de Impressão	190
Utilizando o Serviço de Impressão Profissional	191
Utilizando a sua Impressora para Imprimir Imagens	191
Utilizando DPOF para Especificar Imagens a serem Impressas e o Número de Cópias	195
■ Impressão da Data	197
Protocolos Suportados	198

UTILIZANDO A CÂMERA COM UM COMPUTADOR 199

O que você pode fazer 199

Utilizando a Câmera com um Computador Windows 200

- Visualizando e Armazenando Imagens num Computador 203
- Transferência de Imagens da Câmera e Gestão das Imagens no Computador 209
- Reproduzindo Filmes 211
- Transferência de Imagens para a Câmera 211
- Visualizando Documentação do Usuário (Arquivos PDF) 215
- Registo do Usuário 216
- Sair do Menu CD-ROM 216

Utilizando a Câmera com um Macintosh 216

- Visualizando e Armazenando Imagens num Macintosh 217
- Transferência de Imagens da Câmera e Gestão das Imagens no Seu Macintosh 221
- Reproduzindo Filmes 221
- Visualizando Documentação do Usuário (Arquivos PDF) 222
- Registrar como um Usuário 222

Lendo Arquivos Directamente a partir do Cartão de Memória 223

Dados do Cartão de Memória 224

APÊNDICE 227

Guia Geral 227

Conteúdo da Tela do Monitor 229

Referência dos Menus 232

Luzes Indicadoras 236

- Referência das Luzes do Carregador da Bateria 237

Orientação para Resolução de Problemas 238

- Encontrando o Problema e Solucionando-o 238
- Se tiver problemas na instalação do driver USB... 242
- Mensagens Visualizadas 243

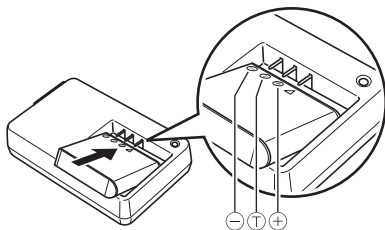
Especificações 245

FUNDAMENTAL PARA UM COMEÇO RÁPIDO

Primeiro, carregue a bateria

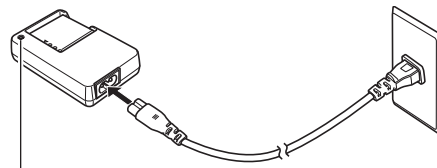
■ Utilizando o Carregador da Bateria para Carregar

1. Insira a bateria no carregador da bateria.



(página 35)

2. Ligue o carregador da bateria numa tomada de corrente eléctrica doméstica.



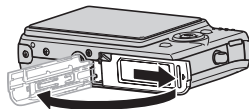
A luz [CHARGE] ilumina-se de vermelho durante o processo de carga.

A luz [CHARGE] apaga-se quando o processo de carga tiver sido completado.

- Leva aproximadamente 150 minutos para obter uma carga completa.

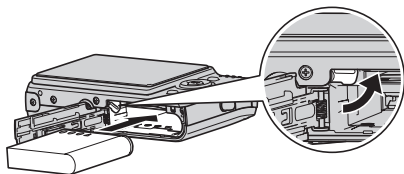
■ Inserindo a Bateria na Câmera

1. Abrir a tampa do compartimento da bateria.

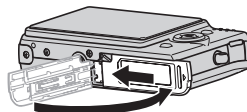


Ao mesmo tempo que pressiona ligeiramente na tampa, desloque-a na direcção indicada pela seta para a abrir.

2. Inserir a bateria na câmara.

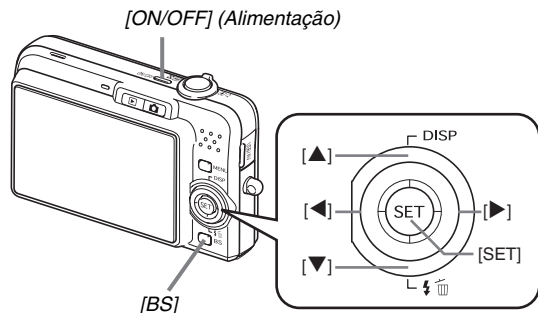


3. Feche a tampa do compartimento da bateria.



Configurando as Definições do Idioma de Exibição, Data e Hora

(páginas 181, 185)



A configuração desta página é requerida a primeira vez que ligar a câmera depois de a ter comprado.

- Se tiver realizado um erro ao configurar as definições do idioma, data e hora, você pode alterar as definições (páginas 181, 185).

1. Pressione [ON/OFF] para ligar a câmera.
2. Utilize [▲], [▼], [◀], e [▶] para seleccionar o idioma desejado, e então pressione [SET].
3. Utilize [▲], [▼], [◀], e [▶] para seleccionar a área onde irá utilizar a câmera, e então pressione [SET].
4. Utilize [▲] e [▼] para seleccionar a cidade onde irá utilizar a câmera, e então pressione [SET].
5. Utilize [▲] e [▼] para seleccionar a definição do horário de verão (DST) desejado, e então pressione [SET].

6. Utilize [▲] e [▼] para seleccionar o formato da data, e então pressione [SET].

Exemplo: 19 de Dezembro de 2007

Para exibir a data como esta:	Selecione esta opção:
07/12/19	AA/MM/DD
19/12/07	DD/MM/AA
12/19/07	MM/DD/AA

7. Defina a data e a hora.

Utilize [◀] e [▶] para seleccionar a definição desejada (ano, mês, dia, hora, minutos) e então utilize [▲] e [▼] para alterar a definição.

Para alternar entre o formato horário de 12 e 24 horas, pressione [BS].

8. Quando todas as definições se encontrarem da forma desejada, pressione [SET].

9. Pressione [ON/OFF] para desligar a câmera.

- Uma vez que tenha terminado este procedimento, avance para o procedimento da página seguinte.

Utilizando um Cartão de Memória

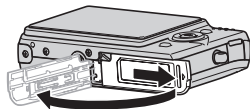
■ Inserindo um Cartão de Memória na Câmera

Quando é inserido um cartão de memória, a câmara armazena no cartão as imagens que gravou.

NOTA

- Embora a câmara possua uma memória incorporada, a utilização de um cartão de memória proporciona-lhe uma capacidade adicional que pode utilizar para guardar mais imagens, imagens de mais elevada qualidade e maior tamanho e filmes mais longos.
- A câmara armazenará imagens na sua memória incorporada se não houver cartão de memória inserido. Se preferir utilizar a memória incorporada, omita este procedimento e vá para "Gravando um Instantâneo" na página 15.
- Para informação sobre a capacidade do cartão de memória, consulte a página 245.

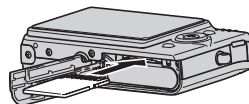
1. Abra a tampa do compartimento da bateria.



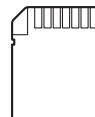
Ao mesmo tempo que pressiona ligeiramente na tampa, desloque-a na direcção indicada pela seta para a abrir.

(página 45)

2. Insira um cartão de memória na câmara.



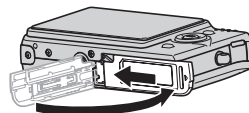
Frente



Traseira

Com a parte de trás do cartão de memória virada para cima (na direcção do lado da tela do monitor da câmara), desloque-o para dentro do slot do cartão e empurre até escutar um clique indicando que se encontra devidamente firme no lugar.

3. Feche a tampa do compartimento da bateria.



■ Formatação de um Cartão de Memória

Antes de poder utilizar um cartão de memória com a sua câmera, você tem que o formatar.

★ **IMPORTANTE!**

- A formatação de um cartão de memória que já possua instantâneos ou outros arquivos, apagará o seu conteúdo. Normalmente você não terá necessidade de formatar novamente um cartão de memória. No entanto, se o processo de armazenagem para um cartão se estiver a realizar mais lentamente ou se você se aperceber de qualquer outra anomalia, volte a formatar o cartão.
- Assegure-se de que realiza os seguintes procedimentos na câmera para formatar o cartão de memória.

1. Pressione [ON/OFF] para ligar a câmera.
2. Pressione [MENU].
3. Utilize [◀] e [▶] para seleccionar o separador “Config.”
4. Utilize [▼] para seleccionar “Formato”, e então pressione [▶].

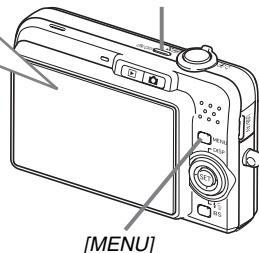
5. Pressione [▲] para seleccionar “Formato”, e então pressione [SET].

- Para cancelar a formatação, seleccione “Cancelar”, e então pressione [SET].
- Aguarde até que a mensagem “Ocupado...Espere...” desapareça da tela do monitor antes de fazer qualquer outra coisa.

Separador “Config.”

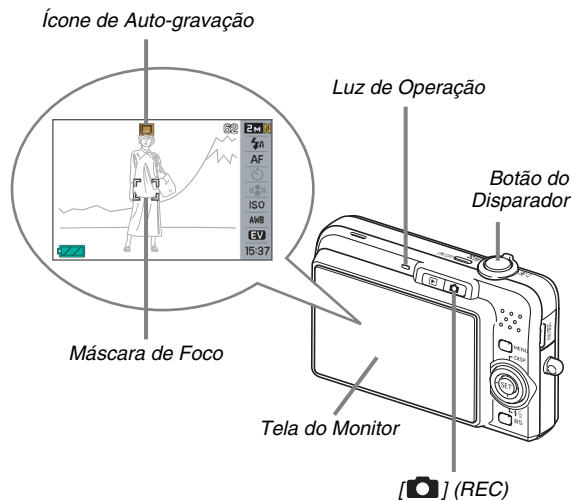


[ON/OFF] (Alimentação)



Gravando um Instantâneo

(página 59)



1. Pressione [] para ligar a câmera.

Isto introduz o modo REC e exibe “” (ícone de Auto-gravação) na tela do monitor.

2. Aponte a câmera para o tema.

3. Enquanto se assegura de que mantém a câmera imóvel, pressione o botão do disparador pela metade.

Quando a imagem estiver focada, a câmera emitirá um bipe, a luz de operação iluminar-se-á de verde e a máscara de foco torna-se verde.

4. Continuando a manter a câmera imóvel, pressione o botão do disparador completamente até abaixo.

A imagem gravada permanecerá no visor durante cerca de um segundo, e então será armazenada na memória. Após isso, a câmera estará novamente preparada para gravar a imagem seguinte.

Tamanho e Qualidade da Imagem de um Instantâneo

A sua câmara permite-lhe seleccionar entre as várias definições de tamanho e qualidade da imagem. De notar que as definições para o tamanho e qualidade da imagem afectam a quantidade de imagens que podem ser armazenadas na memória.

- Você pode alterar as definições para o tamanho e qualidade da imagem de acordo com a necessidade de gravar uma imagem mais pequena ou de fraca resolução para anexar a uma mensagem de e-mail, para publicação numa página web, etc. Você também pode seleccionar um tamanho de imagem que seja adequado ao tamanho do papel que pretenda utilizar para imprimir as suas imagens.

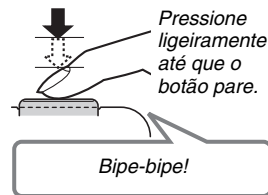
Para detalhes, consulte as páginas 63, 65, e 245.

Como é que pressiono o botão do disparador pela metade?

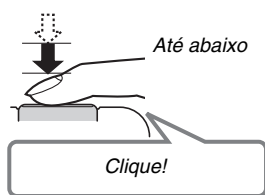
O botão do disparador está concebido para parar a meio quando você o pressionar ligeiramente. A paragem neste ponto é chamada "Meio-disp". Quando você pressiona o botão do disparador pela metade, a câmara ajusta automaticamente a exposição e realiza a focagem do tema para o qual se encontra apontada.

Dominar a quantidade de pressão requerida para pressionar o botão do disparador pela metade e para o pressionar completamente até abaixo é uma técnica importante para a realização de imagens de bom aspecto.

Meio-Disparador



Disparador Inteiro



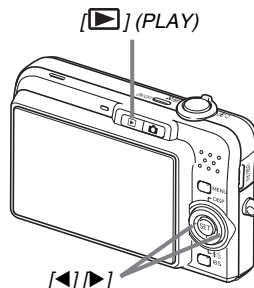
■ Pressionar o botão do disparador até abaixo sem aguardar pela Focagem Automática

Pressionar o botão do disparador até abaixo sem aguardar pelo funcionamento da Focagem Automática gravará utilizando a Obturação Rápida (página 111). A Obturação Rápida permite-lhe gravar exactamente o momento desejado.

- Com a Obturação Rápida, a câmara utiliza a Focagem Automática a alta velocidade, significando que você pode capturar mais facilmente acções de rápido movimento. De notar, no entanto, que algumas imagens poderão ficar desfocadas quando for utilizada a Obturação Rápida.
- Sempre que possível, disponha de um pouco mais de tempo para pressionar o botão do disparador pela metade no sentido de assegurar uma focagem adequada.

Visualizando Instantâneos

(página 135)



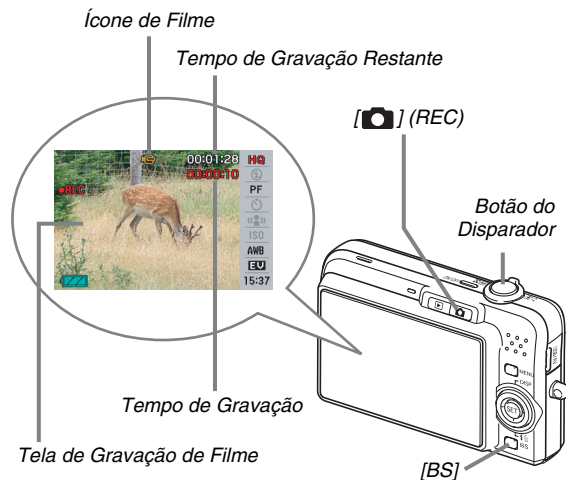
1. Pressione [▶] para introduzir o modo PLAY.

Se houver imagens múltiplas na memória, utilize [◀] e [▶] para rolar através delas.

■ Para regressar ao modo REC

Pressione [📷].

Gravando um Filme



1. Pressione [RECE] para introduzir o modo REC.

2. Pressione [BS] (BEST SHOT).

(página 84)

3. Utilize [▲], [▼], [◀], e [▶] para seleccionar a cena “[RECE]” (Filme), e então pressione [SET].

“[RECE]” (ícone de filme) permanece na tela do monitor.

4. Pressione o botão do disparador para iniciar a gravação do filme.

• O áudio também é gravado durante a gravação do filme.

5. Pressione novamente o botão do disparador para parar a gravação.

Qualidade da Imagem do Filme

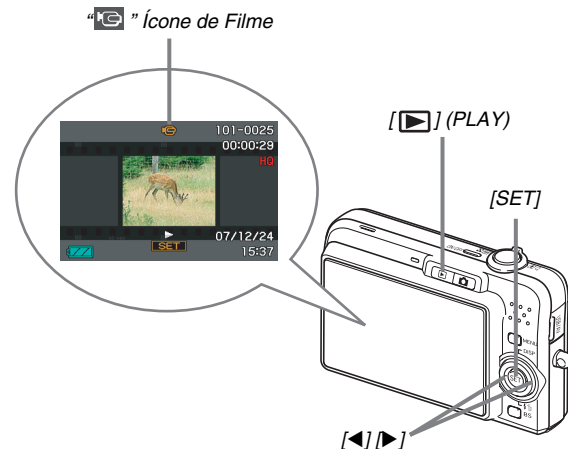
A sua câmara permite-lhe seleccionar entre três definições para a qualidade da imagem (HQ, Normal, LP) dos filmes. Para o melhor desempenho da câmara, utilize a definição “HQ” (Alta Qualidade) para a gravação de filme.

A qualidade do filme é um padrão que determina o detalhe, aparência e clareza de uma imagem durante a reprodução. Reduzindo a qualidade da imagem permite-lhe gravar durante mais tempo, deste modo você pode mudar para “Normal” ou “LP” conservando a capacidade restante da memória se esta se começar a esgotar.

Para detalhes, consulte as páginas 84 e 246.

Visualizando um Filme

O quadro tipo filme que é exibido na tela do monitor indica que esta é uma imagem de um filme.



(página 137)

1. Pressione [PLAY] para introduzir o modo PLAY.

2. Utilize [◀] e [▶] para seleccionar o filme que deseja reproduzir.

Ao rolar através das imagens, é visualizado um filme na tela do monitor mediante a exibição do seu primeiro quadro.

3. Pressione [SET] para iniciar a reprodução.

A tela do monitor regressará à tela de selecção de imagem no passo 2 depois do final do filme ter sido alcançado.

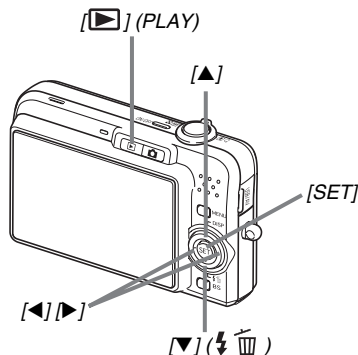
- Durante a reprodução do filme, você pode ajustar o volume, avançar e retroceder, assim como realizar outras operações (página 138).

■ Para regressar ao modo REC

Pressione [CAMERA].

Apagando um Arquivo

Você pode utilizar os procedimentos seguintes para apagar arquivos que tenha transferido do disco rígido do seu computador, imagens que tenha imprimido, ou arquivos dos quais simplesmente já não tenha necessidade. Isto liberta memória para a gravação de mais imagens.



(página 176)

- 1. Pressione [▶].**
- 2. Pressione [▼] (⚡🗑).**
- 3. Utilize [◀] e [▶] para seleccionar o instantâneo ou filme que deseja apagar.**
- 4. Pressione [▲] para seleccionar “Apagar”.**
 - Para seleccionar a operação apagar, seleccione “Cancelar”.
- 5. Pressione [SET].**

Isto apaga o instantâneo ou filme seleccionado.

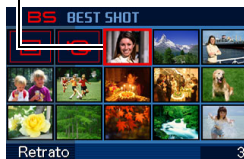
- Se desejar apagar mais, repita o procedimento acima a partir do passo 3.
- Para sair da operação apagar, pressione [MENU].

Características

■ BEST SHOT para obter belos instantâneos seleccionando simplesmente uma imagem de amostra incorporada na câmara.

Selecione simplesmente a cena que é similar aquela que deseja gravar (Retrato em cena noturna, Flor, etc.), para uma configuração imediata da câmara. Um botão [BS] específico proporciona-lhe o acesso directo à biblioteca das cenas de amostra de BEST SHOT.

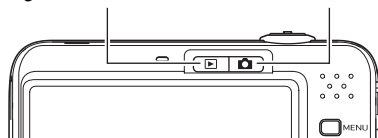
Exemplo: Selecione para belos retratos.



■ Ligar o Modo Directamente

Para visualizar imagens, pressione [] para ligar no modo PLAY.

Para gravar, pressione [] para ligar no modo REC.



■ Uma poderosa colecção de funções de gravação de utilidade.

- Redução do movimento da mão e do tema utilizando velocidade de obtenção rápida (página 92)
- A gravação com alta sensibilidade evita imagens escuras, até mesmo quando o flash não estiver a ser utilizado (página 94)
- Obturação Rápida, a qual lhe permite capturar exactamente o momento desejado (página 111)
- Gravação de filme (Motion JPEG Standard) (página 84)

■ Poderosas Funções de Impressão

- Função DPOF para fácil especificação da impressão da data e do número de cópias (página 195)
- Função de impressão da hora que imprime a data nos dados da imagem (página 125)
- Suporte de PictBridge e USB DIRECT-PRINT para facilitar a impressão realizada em casa numa impressora que suporte um destes standards, sem um computador (página 192)

Leia isto primeiro!

■ Painel LCD

O painel de cristais líquidos da tela do monitor utiliza tecnologia de alta precisão que fornece um rendimento em pixels excedente a 99,99%.

Isto significa que alguns pixels não se encontram acesos ou poderão permanecer acessos o tempo inteiro. Isto deve-se às características do painel de cristais líquidos, e não indica mau funcionamento.

■ Direitos de Autor

Excepto para o propósito do seu desfrute pessoal, a utilização de imagem, filme, áudio ou arquivos de música não autorizada pelo detentor dos direitos de autor é expressamente proibida pelas leis dos direitos de autor e acordos internacionais. Também, independentemente de tais arquivos serem comprados ou obtidos gratuitamente, colocá-los na Internet ou distribuí-los a terceiros sem autorização do detentor dos direitos de autor é estritamente proibido pelas leis dos direitos de autor e acordos internacionais. Preste atenção que a CASIO COMPUTER CO., LTD. não assume nenhuma responsabilidade por qualquer utilização incorrecta deste produto que infrinja os direitos de autor dos outros ou que violem as leis dos direitos de autor.

As marcas comerciais e marcas comerciais registadas abaixo indicadas são utilizadas no texto explicativo deste manual sob a forma de estilo editorial, sem a utilização dos símbolos marca comercial TM ou marca comercial registada [®]. Não há qualquer pretensão de transgressão sob as marcas comerciais.

- O Logótipo SDHC é uma marca comercial.
- Microsoft, Windows, Internet Explorer, Windows Media, Windows Vista, e DirectX são quer marcas comerciais registadas ou marcas comerciais da Microsoft Corporation nos Estados Unidos e/ou outros países.
- Macintosh, Mac OS, QuickTime e iPhoto são marcas comerciais da Apple Inc. nos Estados Unidos e/ou outros países.
- MultiMediaCard é uma marca comercial de Infineon Technologies AG da Alemanha, e licenciada para a MultiMediaCard Association (MMCA).
- MMC*plus* é uma marca comercial da MultiMediaCard Association.
- Adobe e Reader são quer marcas comerciais registadas ou marcas comerciais da Adobe Systems Incorporated nos Estados Unidos e/ou outros países.
- HOTALBUM e o logótipo HOT ALBUM são marcas comerciais registadas ou marcas comerciais da Konica Minolta Photo Imaging, Inc., e licenciadas para HOTALBUMcom, Inc.

- EXILIM, Photo Loader, e Photo Transport são marcas comerciais registradas ou marcas comerciais da CASIO COMPUTER CO., LTD.
- Photo Loader with HOT ALBUM foi desenvolvido tendo por base o HOT ALBUM, o qual é propriedade da HOTALBUMcom, Inc., e Photo Loader, o qual é propriedade da CASIO COMPUTER CO., LTD. Todos os direitos de autor e outros direitos reverterem para os detentores dos direitos de autor originais.
- Todas as outras companhias ou nomes de produtos aqui mencionados são marcas comerciais registradas ou marcas comerciais das suas respectivas companhias.

Toda e qualquer cópia, distribuição, e cópia do software incluído através de uma rede comercial não autorizada estão proibidas.

- O conteúdo deste manual está sujeito a alteração sem aviso prévio.
- O conteúdo deste manual tem sido verificado em cada etapa do processo de produção. Por favor contacte-nos caso se aperceba de alguma coisa questionável, errónea, etc.
- Qualquer cópia realizada ao conteúdo deste manual, quer seja em parte ou na íntegra, está proibida. Excepto para o seu próprio uso, a utilização do conteúdo deste manual sem a autorização da CASIO COMPUTER CO., LTD. está proibida ao abrigo das leis dos direitos de autor.
- A CASIO COMPUTER CO., LTD. não assume nenhuma responsabilidade por quaisquer danos ou perdas que o possam afectar a si ou a terceiros derivados do uso ou mau funcionamento deste produto.
- A CASIO COMPUTER CO., LTD. Não assume nenhuma responsabilidade por quaisquer danos ou perdas que o possam afectar a si ou a terceiros derivados do uso do Photo Loader with HOT ALBUM e/ou Photo Transport.
- A CASIO COMPUTER CO., LTD. não assume nenhuma responsabilidade por quaisquer danos ou perdas causados pelo apagamento do conteúdo da memória decorrente de um mau funcionamento, reparos ou qualquer outro motivo.
- De notar que os exemplos de telas e ilustrações do produto indicados neste manual podem diferir de alguma forma das telas e configurações reais da sua câmara.

Precauções durante a Utilização

■ Realize primeiro alguns instantâneos teste antes de gravar a imagem final.

- Antes de gravar a sua imagem final, faça um instantâneo teste para se certificar de que a sua câmara está a gravar correctamente.

■ Evite Utilizar Enquanto se Desloca

- Nunca utilize a câmara para gravar ou reproduzir imagens enquanto estiver a conduzir um automóvel ou outro veículo, ou enquanto estiver a caminhar. Olhar para o monitor enquanto se estiver a mover cria o risco de um acidente grave.

■ Visualizar Directamente o Sol ou Luz Brilhante

- Nunca olhe para o sol ou luz brilhante através do visor das câmeras. Fazendo-o pode danificar a sua visão.

■ Flash

- Nunca utilize a unidade de flash em áreas onde se possa encontrar gás inflamável ou explosivo. Tais condições criam o risco de incêndio ou explosão.
- Nunca dispare o flash na direcção de uma pessoa operando um veículo motorizado. Fazendo-o pode interferir com a visão do condutor e provocar risco de acidente.
- Nunca dispare o flash muito próximo dos olhos do objectivo. Fazendo-o cria o risco de perda de visão.

■ Painel do Visor

- Não aplique demasiada pressão sobre a superfície do painel LCD nem o submeta a um forte impacto. Fazendo-o pode fazer com que o painel de vidro do visor se rache.
- Na eventualidade do painel do visor alguma vez ficar rachado, nunca toque qualquer líquido dentro do painel. Fazendo-o cria o risco de inflamação da pele.
- Na eventualidade do líquido do painel do visor entrar em contacto com a sua boca, lave a sua boca imediatamente com água e contacte o seu médico.
- Na eventualidade do líquido do painel do visor entrar em contacto com os seus olhos ou sua pele, lave imediatamente com água limpa durante pelo menos 15 minutos e contacte o seu médico.

■ Conexões

- Nunca ligue aos conectores quaisquer dispositivos que não estejam especificados para utilizar com esta câmara. A conexão de um dispositivo não especificado cria o risco de incêndio e choque eléctrico.

■ Transporte

- Nunca utilize a câmara no interior de uma aeronave ou em qualquer outro local onde a operação de tais dispositivos esteja interdita. Uma utilização inadequada cria o risco de um grave acidente.

■ Fumo, odor anormal, sobreaquecimento e outras anormalidades

- A utilização continuada da câmara quando esta estiver a originar fumo ou emitindo um odor estranho, ou quando se encontrar sobreaquecida, cria o risco de incêndio ou choque eléctrico. Realize imediatamente os passos seguintes sempre que seja visível algum destes sintomas.
 1. Desligue a câmara.
 2. Retire a bateria da câmara, tomando o devido cuidado para se proteger contra uma eventual queimadura.
 3. Contacte o seu revendedor ou o centro autorizado de assistência técnica da CASIO mais próximo.

■ Água e Substâncias Estranhas

- Água, outros líquidos, ou substâncias estranhas (especialmente metal) que entrem na câmera criam o risco de incêndio ou choque elétrico. Realize imediatamente os passos seguintes sempre que seja visível algum destes sintomas. Requer-se especial cuidado ao utilizar a câmera onde haja chuva ou neve, nas proximidades do oceâneo ou de qualquer outra massa de água, ou numa casa de banho.
 1. Desligue a câmera.
 2. Retire a bateria da câmera
 3. Contacte o seu revendedor ou o centro autorizado de assistência técnica da CASIO mais próximo.

■ Queda e Tratamento Rude

- A utilização continuada da câmera depois desta ter sido danificada por uma queda ou tratamento rude cria o risco de incêndio ou choque elétrico. Realize imediatamente os passos seguintes sempre que seja visível algum destes sintomas.
 1. Desligue a câmera.
 2. Retire a bateria da câmera
 3. Contacte o seu revendedor ou o centro autorizado de assistência técnica da CASIO mais próximo.

■ Mantenha Afastada do Fogo

- Nunca exponha a câmera ao fogo, o qual pode fazer com que ocorra uma explosão e cria o risco de incêndio ou choque elétrico.

■ Desmontagem e Modificação

- Nunca tente desmanchar ou modificar a câmara de alguma forma. Fazendo-o cria o risco de choque eléctrico, queimadura, e outros ferimentos pessoais. Assegure-se de que deixa todas as inspecções internas, manutenção e reparação por conta do seu revendedor ou centro autorizado de assistência técnica da CASIO mais próximo.

■ Localizações a Evitar

- Nunca deixe a câmara em nenhum dos seguintes tipos de localizações. Fazendo-o cria o risco de incêndio e choque eléctrico.
 - Áreas sujeitas a grandes quantidades de humidade ou pó
 - Áreas de preparação de comidas ou outras localizações sujeitas a fumo proveniente de óleos
 - Nas proximidades de aquecedores, sobre uma tapete aquecida, em áreas expostas à luz solar directa, num veículo fechado estacionado ao sol, ou em outras áreas sujeitas a temperaturas muito elevadas
- Nunca coloque a câmara sobre uma superfície instável, numa estante alta, etc. Fazendo-o pode provocar a queda da câmara, criando o risco de ferimentos pessoais.

■ Cópia de Segurança dos Dados Importantes

- Mantenha sempre cópias de segurança dos dados importantes existente na memória da câmara transferindo-os para um computador ou qualquer outro dispositivo de armazenamento. De notar que os dados podem ser apagados no caso do mau funcionamento da câmara, reparação, etc.

■ Protecção da Memória

- Sempre que substituir a bateria, assegure-se de que segue os procedimentos correctos conforme descritos na documentação que vem conjuntamente com a câmara. A substituição incorrecta da bateria pode provocar a corrupção ou perda dos dados na memória da câmara.

■ Bateria Recarregável

- Utilize unicamente a unidade carregador ou o dispositivo especificado para carregar a bateria. Tentar carregar a bateria de uma forma não autorizada cria o risco de sobreaquecimento da bateria, incêndio ou explosão.
- Não exponha ou mergulhe a bateria em água doce ou salgada. Fazendo-o pode danificar a bateria, e provocar a deterioração do seu desempenho e redução do seu tempo de vida.
- Esta bateria está destinada a ser utilizada unicamente com uma Câmera Digital CASIO. A sua utilização com outros dispositivos cria o risco de danos na bateria, ou deterioração do desempenho da bateria e tempo de vida.
- O não cumprimento de qualquer uma das precauções que a seguir se indicam, cria o risco de sobreaquecimento da bateria, incêndio e explosão.
 - Nunca utilize ou deixe a bateria nas proximidades de chama aberta.
 - Não exponha baterias ao calor ou fogo.
 - Assegure-se de que a bateria se encontra correctamente orientada quando esta for conectada à unidade carregador.
 - Nunca transporte ou guarde a bateria conjuntamente com itens que possam conduzir electricidade (colares, minas de lapiseira, etc.)
 - Nunca desmanche a bateria, nem a perfure com uma agulha, ou a submeta a um impacto forte (golpear com um martelo, pisá-la, etc.), e nunca lhe aplique solda. Nunca coloque a bateria num microondas, aquecedor, dispositivo gerador de alta pressão, etc.
- Na eventualidade observar alguma vez um derrame, odor estranho, geração de calor, descoloração, deformação, ou qualquer outra condição anormal durante a utilização, processo de carga, ou ao guardar a bateria, remova-a imediatamente da câmara ou unidade carregador e mantenha-a afastada de chama aberta.
- Não utilize ou deixe a bateria sob exposição solar directa, num automóvel estacionado ao sol, ou em qualquer outra área sujeita a altas temperaturas. Fazendo-o pode danificar a bateria, e provocar a deterioração do seu desempenho e redução do seu tempo de vida.
- Se o processo de carga da bateria não finalizar normalmente dentro do período de tempo especificado para carregar, pare o processo de carga de qualquer forma e contacte o centro autorizado de assistência técnica da CASIO local. Carregar continuamente cria o risco de sobre aquecimento da bateria, incêndio e explosão.
- O fluido da bateria pode danificar os seus olhos. Na eventualidade do fluido da bateria atingir acidentalmente os seus olhos, lave-os imediatamente com água corrente limpa e em seguida consulte um médico.
- Assegure-se de que lê a documentação do usuário que vem conjuntamente com a câmara e unidade carregador especial antes de utilizar ou carregar a bateria.

- Se a bateria for para ser utilizada por crianças pequenas, assegure-se de que um adulto responsável os previne sobre as precauções e instruções para um manuseamento adequado, e se certifica de que eles manuseiam a bateria correctamente.
- Na eventualidade do fluido da bateria atingir acidentalmente a sua roupa ou pele, lave imediatamente com água corrente limpa. O contacto prolongado com o fluido da bateria pode causar irritação da pele.

■ Tempo de Vida da Bateria

- Os tempos de operação continuada da bateria providenciados neste manual representam a quantidade de tempo aproximado, antes da câmara se desligar devido à fraca carga da bateria quando esta se encontrar alimentada pela bateria especial sob condições de temperatura normal (23°C). Estes não garantem que possa obter os mesmos níveis de operação indicados. O tempo de vida real da bateria é grandemente afectado pela temperatura ambiente, condições de armazenagem da bateria, a quantidade de tempo passada armazenada, etc.
- Deixar a câmara ligada diminui a bateria e faz com que o indicador de bateria fraca seja exibido. Desligue a câmara sempre a não a esteja a utilizar.
- O indicador de bateria fraca indica que a câmara está prestes a se desligar devido à carga fraca da bateria. Carregue a bateria logo que seja possível. Deixar baterias fracas ou esgotadas na câmara pode provocar derrame da bateria e corrupção de dados.

■ Precauções relativas a Erros de Dados

- A sua câmara digital está fabricada utilizando componentes de precisão digital. Qualquer um dos seguintes pontos cria o risco de corrupção dos dados da memória da câmara.
 - Retirar a bateria ou o cartão de memória da câmara, enquanto a câmara estiver a realizar uma operação
 - Retirar o cartão de memória da câmara enquanto a luz de operação permanecer verde intermitente depois de você ter desligado a câmara
 - Desconectar o cabo USB enquanto estiver a ser realizada uma operação de comunicação de dados
 - Utilização de uma bateria que esteja fraca
 - Outras operações anormais

Qualquer uma das condições acima indicadas pode originar a exibição de uma mensagem de erro na tela do monitor (página 243). Realize a acção que é indicada pela mensagem que é exibida.

■ Ambiente de Funcionamento

- A amplitude da temperatura de funcionamento desta câmara é de 0°C a 40°C.
- Não coloque a câmara em nenhuma das seguintes localizações.
 - Numa área exposta à luz solar directa, ou a grandes quantidades de humidade e pó
 - Nas proximidades de um aparelho de ar condicionado ou noutras áreas sujeitas a temperaturas ou humidade extremas
 - No interior de um veículo motorizado num dia quente, ou numa área sujeita a forte vibração

■ Condensação

- Alterações repentinas e extremas de temperatura, tais como quando a câmera é trazida do exterior num dia frio de inverno para o interior de uma divisão aquecida, podem provocar o surgimento de gotículas de água chamadas “condensação” no interior e exterior da câmera. De notar que a condensação pode causar o mau funcionamento da câmera. Para evitar a condensação, coloque a câmera num saco plástico antes de a submeter a uma mudança súbita de temperatura. Aguarde até que o ar no interior do saco plástico tenha tido tempo suficiente para se aclimatar à nova temperatura antes de retirar a câmera. Após isso, abra a tampa do compartimento da bateria e deixe-a aberta durante algumas horas.

■ Abastecimento de Energia

- Utilize unicamente a bateria iónica de lítio recarregável (NP-40) especial para alimentar esta câmera. A utilização de qualquer outro tipo de bateria não é suportado.
- A câmera não possui uma bateria separada para o relógio. As definições para a data e hora da câmera são apagadas cerca de dois dias após a energia ter sido completamente deixada de ser fornecida pela bateria. Se tal suceder, assegure-se de que volta a configurar estas definições depois da energia ser restabelecida (página 181).

■ Lente

- Nunca aplique demasiada força ao limpar a superfície da lente. Fazendo-o pode riscar a superfície da lente e causar mau funcionamento.
- Você poderá observar por vezes alguma distorção em certo tipo de imagens, tal como uma ligeira curvatura em linhas que deveriam estar direitas. Isto é devido às características da lente e não indica mau funcionamento da câmera.

■ Cuidados com a sua câmera

- Dedadas, sujidade, e outras substâncias estranhas na superfície da lente podem interferir com a operação adequada da câmera. Evite tocar a superfície da lente. Para limpar a superfície da lente, utilize um soprador para lentes para soprar o pó ou substâncias estranhas e, seguidamente, limpe com um pano macio e seco.
- Dedadas, sujidade e outras substâncias estranhas no flash podem interferir com a operação adequada da câmera. Evite tocar o flash. Se o flash ficar sujo, limpe-o com um pano macio e seco.
- Para limpar a câmera, limpe-a com um pano macio e seco.

■ Imagens na Tela do Monitor

- As imagens que aparecem normalmente na tela do monitor durante a exibição da imagem são mais pequenas do que o normal, por conseguinte, você não consegue visualizar todos os detalhes da imagem real. A sua câmera possui uma função de ampliação de imagem (página 144) a qual você pode utilizar para aumentar a imagem na tela do monitor. Você pode utilizar esta função para verificar imediatamente imagens importantes.

■ Outras Precauções

- A câmera poderá ficar ligeiramente quente durante o uso. Isto é normal e não indica um mau funcionamento.

PREPARATIVOS

Carregando a Bateria

A sua câmara é alimentada por uma bateria iónica de lítio recarregável (NP-40).

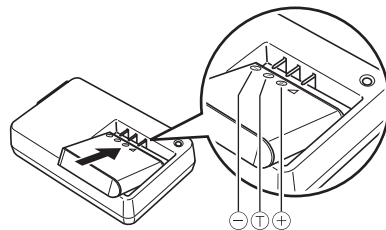
IMPORTANTE!

- Não é suportada a utilização de qualquer outro tipo de bateria que não seja NP-40.

A bateria não se encontra totalmente carregada quando utilizar a câmara pela primeira vez após a ter comprado. Você necessita de carregar a bateria antes de a utilizar pela primeira vez.

Para carregar a bateria

- 1. Posicione correctamente os terminais positivo e negativo da bateria, insira a bateria no carregador da bateria.**

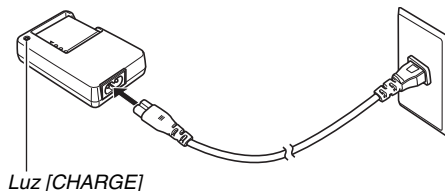


- Assegurando-se que os contactos positivo e negativo se encontram correctamente alinhados, insira a bateria no carregador da bateria. De notar que a bateria não carregará adequadamente se esta não se encontrar devidamente posicionada no carregador da bateria.

2. Ligue o carregador da bateria numa tomada de corrente eléctrica doméstica.

Isto fará com que a luz [CHARGE] se ilumine de vermelho.

- Leva aproximadamente 150 minutos para obter uma carga completa. O tempo real de carga depende da capacidade actual da bateria, carga restante, e condições do processo de carga.



Quando a carga estiver completa

A luz [CHARGE] apaga-se. Desligue o cabo de alimentação da tomada de corrente eléctrica e então retire a bateria do carregador.

Se a luz [CHARGE] não se iluminar de vermelho

O processo de carga não se pode realizar porque a temperatura ambiente ou a temperatura do carregador se encontra demasiadamente quente ou demasiadamente fria. Aguarde até que a câmara regresse à sua temperatura normal. Quando a câmara regressar à temperatura na qual o processo de carga pode ser realizado, a luz [CHARGE] iluminar-se-á de vermelho.

Se a luz [CHARGE] ficar vermelho intermitente

A bateria encontra-se defeituosa ou não está correctamente inserida no carregador. Retire a bateria do carregador e verifique se os seus contactos se encontram sujos. Se estiverem, limpe-os com um pano seco e volte a inserir a bateria no carregador. Se surgirem problemas durante o processo de carga, verifique também o cabo de alimentação para se certificar de que o mesmo não está desligado da corrente eléctrica ou desconectado do carregador.

Se mesmo assim continuar a ocorrer um erro depois de ter realizados os passos acima, isso poderá significar que a bateria está defeituosa. Contacte o seu centro autorizado de assistência da CASIO mais próximo.

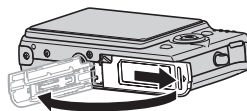
IMPORTANTE!

- Utilize o carregador (BC-31L) especial para carregar a bateria iónica de lítio (NP-40) especial. Nunca utilize qualquer outro tipo de dispositivo carregador. Tentar utilizar um carregador diferente pode resultar num acidente inesperado.
- Carregar a bateria enquanto esta ainda estiver quente imediatamente após a ter retirado da câmara pode fazer com que esta seja carregada apenas parcialmente. Permita que a bateria tenha tempo de arrefecer antes de a carregar.
- A bateria descarrega ligeiramente até mesmo quando esta é deixada estar sem ser inserida na câmara. Devido a isto, recomenda-se que carregue a bateria imediatamente antes de necessitar de a utilizar.
- O processo de carregar a bateria poderá interferir com a recepção de rádio e TV. Se tal ocorrer, ligue o carregador numa tomada de corrente eléctrica que se encontre o mais afastada possível da TV ou rádio.

Para inserir a bateria

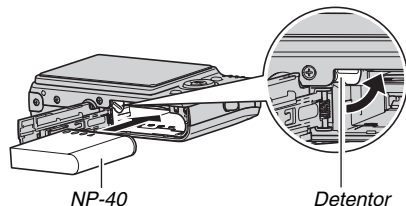
1. Abrir a tampa do compartimento da bateria.

Ao mesmo tempo que pressiona na tampa do compartimento da bateria, desloque-a na direcção indicada pela seta.



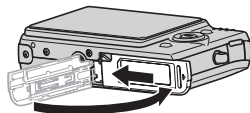
2. Inserir a bateria na câmara.

Com o logotipo EXILIM da bateria virado para cima (na direcção da tela do monitor), segure o detentor na direcção indicada pela seta à medida que desloca a bateria para o interior da câmara. Pressione na mesma até que o detentor a tranque firmemente no lugar.



3. Feche a tampa do compartimento da bateria.

Oscile a tampa do compartimento da bateria para a fechar, e então desloque-a para a fixar firmemente no lugar à medida que a pressiona contra a câmara.



■ Tempo de Vida da Bateria e Número de Imagens entre Cargas

Consulte a página 249 para detalhes.

■ Dicas para a Conservação da Energia da Bateria

- Quando não necessitar de utilizar o flash, selecione “” (Flash desativado) para a definição do flash (página 72).
- Ativar as funções de Desligamento Automático e Descanso para proteger contra o desperdício de energia da bateria quando você se esquece de desligar a câmara (página 44).

■ Verificando a Carga Restante da Bateria

À medida que a carga da bateria é consumida, é exibido um indicador de bateria na tela do monitor para indicar a carga restante conforme abaixo indicado.

Carga Restante	Alta ← → Baixa
Indicador de Bateria	 →  →  → 
Cor do Indicador	Azul claro → Laranja → Vermelho → Vermelho

“” indica que a carga da bateria está fraca. Carregue a bateria logo que seja possível.

A gravação não é possível quando “” for indicado. Carregue a bateria imediatamente.

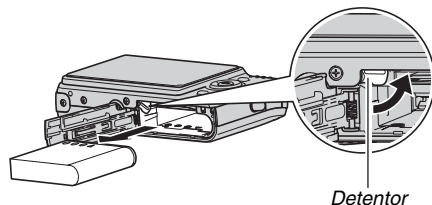


IMPORTANTE!

- Devido à diferença dos requisitos de energia de cada modo, o indicador de carga da bateria poderá indicar um nível inferior no modo PLAY do que aquele que é indicado no modo REC. Isto é normal e não indica um mau funcionamento.
- Deixar a câmera cerca de dois dias sem abastecimento de energia enquanto a bateria se encontrar esgotada fara com que as suas definições para a data e hora sejam apagadas.

Substituição da Bateria

1. Abrir a tampa do compartimento da bateria.
2. Com a câmera posicionada de forma a que a tela do monitor fique virada para cima conforme indicado na ilustração, desloque o detentor na direcção indicada pela seta e segure-o aí.
 - Isto fará com que a bateria saia em parte para fora.



3. Enquanto segura o detentor, puxe o resto da bateria para fora.
4. Insira uma nova bateria.

Precauções relativas à Bateria

■ Precauções durante a Utilização

- O funcionamento fornecido por uma bateria que se encontre sob condições de frio é sempre inferior ao funcionamento sob temperaturas normais. Isto deve-se às características da bateria, não da câmera.
- Carregue a bateria numa área onde a temperatura se encontre dentro da faixa dos 5°C a 35°C. Carregar fora desta amplitude de temperaturas pode fazer com que o processo de carregar seja mais longo do que o normal, ou até mesmo fazer com que o processo de carregar falhe.
- Se a bateria fornecer unicamente uma operação muito limitada após uma carga completa, isto indica provavelmente que a bateria atingiu o limite do seu tempo de vida. Substitua a bateria por uma nova.

■ Precauções relativas ao Armazenamento

- Se bem que uma bateria iónica de lítio recarregável fornece alta capacidade numa configuração compacta, o seu armazenamento prolongado embora carregada, pode fazer com que esta se deteriore.
 - Se não tiver intenção de utilizar a bateria durante algum tempo, esgote completamente a sua carga antes de a guardar.
 - Retire sempre a bateria da câmara quando não a estiver a utilizar. Deixar uma bateria na câmara pode fazer com que esta se descarregue e fique esgotada, requerendo mais tempo para a carregar quando você necessitar de utilizar a câmara.
 - Guarde as baterias num lugar fresco e seco (20°C ou inferior).

Utilizando a Câmera noutro País

Preste atenção às precauções que a seguir se indicam.

- O carregador de bateria incluído está concebido para operar com qualquer energia que se encontre na faixa de 100V a 240V CA, 50/60 Hz. De notar, no entanto, que a forma da ficha do cabo de alimentação, depende de cada país ou área geográfica. Antes de levar a câmara e o carregador numa viagem, verifique com o seu agente de viagens quais os requisitos para o abastecimento de energia no seu destino(s).
- Não ligue o carregador da bateria a uma tomada de corrente eléctrica através de um conversor de voltagem ou dispositivo similar. Fazendo-o pode dar origem a mau funcionamento.

■ Baterias Extra

Recomenda-se que leve consigo baterias (NP-40) extra totalmente carregadas quando for de viagem no sentido de evitar a impossibilidade de gravar imagens devido à bateria ter ficado esgotada.

Ligando e Desligando a Energia

■ Ligar a Energia

Para ligar a energia e introduzir o modo REC

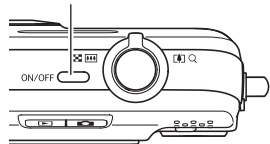
Pressione [ON/OFF] (Alimentação) ou [📷] (REC).

Para ligar a energia e introduzir o modo PLAY

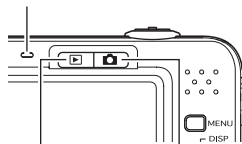
Pressione [▶] (PLAY).

Pressionar um botão faz com que a luz de operação se acenda momentaneamente de verde e ligue a energia.

[ON/OFF] (Alimentação)



Luz de Operação



[▶] (PLAY)

[📷] (REC)

★ IMPORTANTE!

- Pressionar [ON/OFF] ou [📷] (REC) para ligar a energia também faz com que a lente se estenda. Tenha cuidado para que não exista nada a fazer pressão ou a atingir a lente. Segurar a lente com a mão não permitindo que esta se estique cria o risco de mau funcionamento.

NOTA

- Pressionar [▶] (PLAY) quando no modo REC comuta para o modo PLAY. A lente retrai-se durante cerca de 10 segundos após a alternância dos modos.
- Desligamento Automático (página 44) desligará automaticamente a alimentação se você não desempenhar nenhuma operação durante um período de tempo previamente definido. Se tal suceder, volte a ligar a alimentação.

■ Desligar a Energia

Pressione [ON/OFF] (Alimentação).

NOTA

- Você pode configurar a câmera para que esta não se ligue quando você pressionar [📷] (REC) ou [▶] (PLAY). Você também pode configurar a câmera para se desligar quando você pressionar [📷] (REC) ou [▶] (PLAY) (página 188).

Ligando a Energia pela Primeira Vez

Da primeira vez que inserir uma bateria na câmera, surgirá uma tela para configurar as definições do idioma de exibição, data e hora. Utilize o procedimento em “Configurando as Definições do Idioma de Exibição, Data e Hora” (página 11) para configurar as definições correctamente.



IMPORTANTE!

- A definição incorrecta da data e hora fará com que sejam gravadas nas imagens a data e hora erradas.
- Se tiver realizado um erro ao configurar as definições do idioma, data e hora, você pode alterar as definições (páginas 181, 185).

■ Funções para Conservação da Energia da Bateria

Esta câmera está equipada com uma função de descanso e desligamento automático para conservar a energia da bateria. Você pode configurar estas definições no modo REC conforme abaixo indicadas.

Nome da Função	Descrição	Definições
Descanso	A tela do monitor desliga-se (entra num estado de descanso) se não for realizada nenhuma operação durante um período de tempo previamente definido. Pressione qualquer botão para fazer com que a tela do monitor se ligue de volta. De notar que a função Descanso não funciona no modo PLAY.	30 seg 1 min 2 min Desligado
Desl. Auto	A energia desliga-se se não for realizada nenhuma operação durante um período de tempo previamente definido.	1 min 2 min 5 min

- O Descanso e Desligamento Automático funcionam sempre conforme descrito abaixo no modo PLAY, independentemente das suas definições actuais para o modo PLAY.
 - A função descanso não funciona no modo PLAY.
 - O tempo para desencadear o Desligamento Automático é sempre cinco minutos.

1. Pressione [MENU].
2. Utilize [◀] e [▶] para seleccionar o separador “Config.”
3. Utilize [▲] e [▼] para seleccionar o item que deseja configurar (“Descanso” ou “Desl. Auto” e então pressione [▶]).
4. Utilize [▲] e [▼] para seleccionar a hora para desencadear o descanso ou Desligamento Automático e então pressione [SET].
Seleccionar “Desligado” para a definição do descanso desativa a função descanso.

NOTA

- Quando ambos Descanso e Desligamento Automático tiverem a mesma definição horária, o Desligamento Automático assume a prioridade.
- O Descanso e Desligamento Automático são desativados nas seguintes condições.
 - Quando houver uma conexão entre a câmera e o computador ou outro dispositivo
 - Durante a reprodução da Gravação de Voz ou gravação
 - Durante a Gravação de Filme e reprodução

Utilizando um Cartão de Memória

Você pode armazenar num cartão de memória imagens que grava com a câmera. Depende de si a compra de um cartão de memória comercialmente disponível. Adicionalmente ao cartão de memória para armazenamento, a câmera também possui uma memória incorporada, a qual é suficiente para reter alguns instantâneos ou um filme curto. Utilize a memória incorporada para testes ou utilização de emergência, etc.

NOTA

- As imagens podem ser copiadas entre a memória incorporada da câmera e o cartão de memória (página 174).
- Os dados que a seguir se indicam são guardados na memória incorporada. Estes não podem ser copiados para um cartão de memória.
 - Informação de imagem do usuário do modo BEST SHOT
 - Pasta FAVORITE
 - Definições da memória do modo
 - Imagem da tela inicial

Cartões de Memória Suportados

A sua câmera suporta a utilização dos seguintes tipos de cartões de memória.

Cartão de Memória SD

Cartão de Memória SDHC

MMC (MultiMediaCard)

MMC*plus* (MultiMediaCardplus)

- Para informação sobre a capacidade do cartão de memória, consulte a página 245.



Memória Utilizada para Armazenamento

As imagens gravadas quando houver um cartão de memória inserido são gravadas para o cartão de memória. Quando não houver cartão inserido, as imagens são gravadas para a memória incorporada.

- De notar que você não pode gravar imagens para a memória incorporada quando houver um cartão inserido na câmera.



IMPORTANTE!

- Consulte as instruções que vêm conjuntamente com o cartão de memória para se informar sobre como o utilizar.
- Certos tipos de cartões podem tornar as velocidades de processamento mais lentas. Se estiver a utilizar um cartão de memória lento, poderá não ser possível a gravação de um filme utilizando a definição "HQ" para a qualidade da imagem. Por este motivo, recomenda-se a utilização de um cartão de memória com uma velocidade de transferência mais elevada de pelo menos 10MB por segundo.
- Certos tipos de cartões de memória levam mais tempo para gravar os dados, o que poderá causar a queda de quadros do filme. "G" e "REC" cintilam na tela do monitor durante a gravação para lhe permitir saber quando é que houve a queda de um quadro. Recomenda-se a utilização de um cartão de memória com uma velocidade de transferência mais elevada de pelo menos 10MB por segundo.
- Os cartões de memória SD e cartões de memória SDHC possuem um sistema de protecção de gravação. Utilize-o quando necessitar de proteger os seus dados contra o apagar accidental. De notar, no entanto, que se proteger um cartão de memória contra a gravação, você tem que remover essa protecção sempre que desejar gravar para o cartão, formatá-lo, ou apagar quaisquer imagens nele existentes.

- Carga electrostática, ruído eléctrico e outros fenómenos podem causar a corrupção dos dados ou até mesmo a sua perda. Assegure-se de que mantém sempre cópias de segurança dos dados importantes noutros suporte de gravação (CD-R, CD-RW, disco MO, disco rígido, etc.).

Inserindo um Cartão de Memória na Câmera

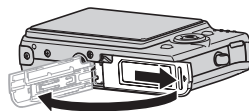


IMPORTANTE!

- Assegure-se de que desliga sempre a câmara antes de inserir ou remover um cartão de memória.
- Certifique-se de que orienta o cartão correctamente ao inseri-lo. Nunca tente forçar a entrada do cartão no slot quando sentir resistência.

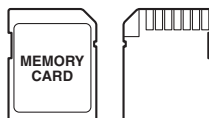
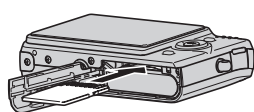
1. Abrir a tampa do compartimento da bateria.

Ao mesmo tempo que pressiona na tampa do compartimento da bateria, desloque-a na direcção indicada pela seta.



2. Insira um cartão de memória na câmera.

Posicionando o cartão de memória de forma a que a sua parte de trás fique virada para cima (na direcção do lado da tela do monitor da câmera), desloque-o para dentro do slot do cartão e empurre até escutar um clique indicando que se encontra devidamente firme no lugar.

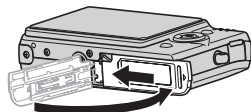


Frente

Traseira

3. Feche a tampa do compartimento da bateria.

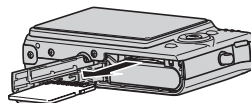
Oscile a tampa do compartimento da bateria para a fechar, e então desloque-a para a fixar firmemente no lugar à medida que a pressiona contra a câmera.



Substituindo o Cartão de Memória

1. Retire o cartão de memória da câmera.

Pressione o cartão de memória e depois solte-o, deste modo ficará meio de fora. Puxe o resto do cartão para fora com a mão.



2. Insira o outro cartão de memória.

IMPORTANTE!

- Nunca insira nada que não seja um cartão de memória suportado (página 46) no slot da câmera para o cartão de memória.
- Na eventualidade de entrar água ou qualquer outra substância estranha no slot para cartão, desligue a câmera imediatamente, retire a bateria, e contacte o seu revendedor ou o centro autorizado de assistência técnica da CASIO mais próximo.
- Nunca retire um cartão da câmera enquanto a luz de operação estiver verde intermitente. Fazendo-o pode fazer com que a operação de salvar uma imagem possa falhar e, até mesmo danificar o cartão de memória.

Formatação de um Cartão de Memória

Antes de utilizar um cartão de memória novo pela primeira vez, você necessita de o formatar. Uma vez que tenha formatado um cartão de memória, você não terá necessidade de o formatar de cada vez que o utilizar.

Formatar um cartão de memória que já contenha arquivos apagará o seu conteúdo.

IMPORTANTE!

- De notar que os dados apagados pela operação de formatação de um cartão de memória não podem ser recuperados. Assegure-se de que realmente deseja apagar todo o conteúdo do cartão de memória antes de prosseguir com a operação de formatação.
- Até mesmo se os dados do arquivo num cartão de memória se encontrarem protegidos (página 170), a formatação do cartão irá apagar todos os seus dados.
- Assegure-se de que utiliza a câmera para formatar um cartão de memória. Formatar um cartão de memória no computador e depois utilizá-lo na câmera pode abrandar o processamento de dados na câmera. No caso de um cartão SD ou cartão de memória SDHC, a sua formatação num computador poderá originar a não conformidade com o formato SD, causando problemas de compatibilidade, operação, etc.

- 1. Insira na câmera o cartão de memória que deseja formatar.**
- 2. Ligue a câmera e pressione [MENU].**
- 3. No separador “Config.” Selecciona “Formato”, e então pressione [►].**
- 4. Utilize [▲] e [▼] para seleccionar “Formato”, e então pressione [SET] para iniciar a formatação.**

Depois da formatação estar completa, introduza o modo PLAY e assegure-se de que a mensagem “Não há arquivos.” é exibida na tela do monitor.

- Para sair da operação de formatação sem formatar, seleccione “Cancelar”.

■ Precauções relativas ao Cartão de Memória

- Se um cartão de memória começar a ter um desempenho anormal, você pode restaurar o seu normal funcionamento formatando-o. Contudo, recomenda-se que leve sempre consigo mais do que um cartão de memória sempre que utilizar a câmera em locais afastados de casa ou do escritório.
- Caso se depare com problemas enquanto estiver a tentar reproduzir as imagens gravadas, tente voltar a formatar o cartão de memória.
- À medida que for gravando e apagando dados num cartão de memória um certo número de vezes, este perde a sua capacidade de retenção de dados. Devido a isto, recomenda-se a formatação periódica de um cartão de memória .
- Assegure-se de que a bateria se encontra totalmente carregada antes de iniciar a operação de formatação. A formatação poderá não ser correctamente realizada e o cartão de memória poderá ficar danificado se a energia se cortar enquanto a formatação estiver a decorrer.
- Nunca abra a tampa do compartimento da bateria quando estiver a decorrer o processo de formatação. Fazendo-o pode danificar o cartão de memória.

Utilizando os Menus na Tela

O que a seguir se indica são operações do menu que irá ter necessidade de utilizar para configurar as definições da sua câmara. Dedique alguns momentos para se familiarizar com eles.

- Consulte “Referência dos Menus” na página 232 para informação sobre o conteúdo do menu.

Exemplo de Tela do Menu

Pressione [MENU] para exibir a tela do menu

- O conteúdo do menu é diferente no modo REC e modo PLAY. Esta tela mostra um menu no modo REC.



Botões de Operação da Tela do Menu

[◀] [▶]	Seleccionar separadores. [▶] também é utilizado para aplicar uma definição.
[▲] [▼]	Selecciona uma opção de definição.
[SET]	Aplicar as definições seleccionadas.
[MENU]	Sair da tela do menu.

O que a seguir se indica é o procedimento para as operações do menu no modo REC.

1. No modo REC, pressione [MENU].

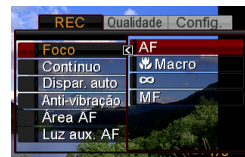
Isto exibe a tela do menu.

2. Utilize [◀] e [▶] para seleccionar o separador onde onde o item que deseja configurar se encontra localizado.

Aqui, iremos seleccionar o separador “REC”.

3. Utilize [▲] e [▼] para seleccionar o item que deseja configurar, e então pressione [▶].

Exemplo: Selecione “Foco” e então pressione [▶].



4. Utilize [▲] e [▼] para seleccionar a definição desejada.

5. Aplique a definição.

- Pressionar [SET] aplica a definição seleccionada e sai da tela do menu.
- Pressionar [◀] em vez de [SET] aplica a definição seleccionada e regressa à tela do menu. Você poderá então continuar a configurar outras definições, caso o deseje.
- Para seleccionar outro separador, pressione [◀], utilize [▲] para regressar ao separador, e então utilize [◀] e [▶] para mudar para outro separador.

Configurando as Definições da Tela do Monitor

Você pode utilizar o menu exibição para configurar as várias definições da tela do monitor.

Seleccionando um Layout da Tela

O conteúdo do menu de configuração do layout depende se a câmera se encontra no modo REC ou modo PLAY.

■ Layout da Tela no Modo REC

Para o modo REC, as definições para o layout da tela permitem-lhe que seleccione a disposição dos ícones.

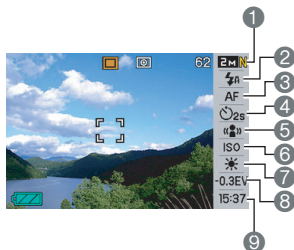
- 1. No modo REC, pressione [MENU].**
- 2. Utilize [◀] e [▶] para seleccionar o separador “Config.”**
- 3. Utilize [▲] e [▼] para seleccionar “ Painei”, e então pressione [▶].**
- 4. Utilize [▲] e [▼] para seleccionar a definição desejada, e então pressione [SET].**

Configuração do Painel	Descrição
Ligado	Pressionar [SET] no modo REC enquanto “Ligar” estiver seleccionado fará com que o ícone do topo do Painel de Operação seja realçado (seleccionado). Você pode utilizar o Painel para alterar as definições. Uma vez que existem poucos ícones sobrepostos na imagem exibida, estes não interferem com a gravação. 

Configuração do Painel	Descrição
Desligado	Com esta opção, a imagem a ser composta preenche completamente a tela do monitor. Esta definição é melhor para quando desejar o tema numa tela de monitor com um rácio do aspecto 16:9 (página 64). Os ícones são sobrepostos na imagem exibida. 

Todas as telas de instantâneos neste manual mostram o que é exibido quando o Painel de Operação é ligado.

Painel (Painel de Operação)



- ① Tamanho/Qualidade da Imagem*¹ (páginas 63, 65)
- ② Modo do Flash (página 72)
- ③ Modo de Focagem (página 104)
- ④ Dispar. auto (página 76)
- ⑤ Anti-vibração (página 92)
- ⑥ Sensibilidade ISO (página 118)
- ⑦ Bal. branco (página 116)
- ⑧ Desloc. EV (página 114)
- ⑨ Data/Hora *^{2,*3} (página 181)

*1 A qualidade da imagem não pode ser alterada utilizando Painel (Painel de Operação).

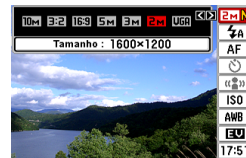
*2 Você pode seleccionar a exibição da data ou hora.

*3 Você pode utilizar “Estilo data” para seleccionar quer mês/dia ou dia/mês para a exibição da data (página 183).
O formato para a exibição horária é sempre 24 horas, independentemente das definições actuais da câmara para “Ajuste” (página 182).

Os procedimentos que a seguir se indicam exemplificam como utilizar Painel.

1. No modo REC, pressione [SET].

Isto realça (selecciona) o ícone superior do Painel de Operação.



- 2. Utilize [▲] e [▼] para seleccionar o ícone da definição que deseja alterar.**
- 3. Utilize [◀] e [▶] para alterar a definição.**
 - Se desejar configurar outras definições, repita os passos 2 e 3.
- 4. Depois de todas as definições se encontrarem da forma desejada, pressione [SET].**
 - Isto aplicará as definições e regressará ao funcionamento normal (sem ícone seleccionado do Painel de Operação).



IMPORTANTE!

- Painel (Painel de Operação) não é visualizado enquanto a Gravação de Voz estiver a ser utilizada.

■ Layout da Tela no Modo PLAY

As definições do layout da tela do modo PLAY permitem-lhe que seleccione como é que as imagens são exibidas na tela do monitor.

- 1. No modo PLAY, pressione [MENU].**
- 2. Utilize [◀] e [▶] para seleccionar o separador “Config.”**
- 3. Utilize [▲] e [▼] para seleccionar “ Exibição”, e então pressione [▶].**
- 4. Utilize [▲] e [▼] para seleccionar a definição desejada, e então pressione [SET].**

Configuração da Exibição	Descrição
Amplo	Com esta definição, a imagem exibida é do tamanho máximo possível de forma a que permita que a imagem inteira seja exibida horizontalmente. Para alguns rácios do aspecto, a parte superior e inferior da imagem será cortada. 
4:3	Com esta definição, é sempre visível 100% da imagem exibida. Para alguns rácios do aspecto, poderão surgir faixas pretas na parte superior e inferior, ou à esquerda e direita da imagem. 

Ligando e Desligando a Informação na Tela

Você pode ligar e desligar a exibição de informação pressionando [▲] (DISP). Você pode configurar definições diferentes para o modo REC e PLAY.

Definição da Informação na Tela	Descrição
Mostrar	Ativa a visualização das configurações da câmera e outra informação. 
+Histograma	Ativa a visualização das configurações da câmera e outros indicadores, conjuntamente com o histograma (página 126). 

Definição da Informação na Tela	Descrição
Desativado	Desativa a visualização de toda a informação. 

★ IMPORTANTE!

- Você não pode ligar ou desligar a exibição de informação enquanto a operação de gravação de um instantâneo se encontrar em espera ou a decorrer.
- O que a seguir se indica mostra as opções disponíveis para a exibição de informação durante a gravação de voz.

Neste modo de gravação de voz:	Você pode seleccionar as opções para a exibição da informação:
Modo REC	Exibição da informação ou tela do monitor desligados
Modo PLAY	Exibição da Informação ou ocultar informação

Se se perder...

Realize uma das seguintes operações se verificar que não sabe como prosseguir enquanto realiza operações com os botões durante a gravação ou reprodução.

Modo REC

Tela Actual	Para regressar à gravação normal de um instantâneo ou filme, pressione:
Tela do Menu	[MENU] ou [📷]
Tela BEST SHOT	[BS] ou [📷]
Tela "Não há arquivos."	Pressione [📷].
Tela do modo PLAY	Pressione [📷].

Modo PLAY

Tela Actual	Para regressar à tela de reprodução normal
Tela do Menu	[MENU] ou [
Tela do modo REC	Pressione [].
Tela Apagar	Pressione []. Você também pode seleccionar “Cancelar”, e então pressionar [SET].

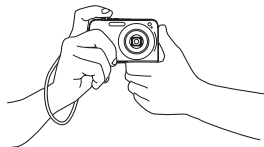
GRAVANDO UM INSTANTÂNEO

Segurando a Câmera Correctamente

Segurar a câmara com uma só mão pode dar origem ao movimento accidental da mão. Segure firmemente a câmara com ambas as mãos ao fazer instantâneos.

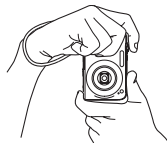
- Como protecção contra a queda accidental da câmara, fixe a correia de pulso e assegure-se de que a enrola à volta dos seus dedos ou pulso quando estiver a utilizar a câmara.
- A correia fornecida destina-se unicamente a ser utilizada com esta câmara. Nunca a utilize para qualquer outra finalidade.
- Nunca oscile a câmara dando-lhe voltas enquanto a segura pela sua correia.

Horizontal



Segure a câmara conforme se indica na ilustração, com os seus braços firmes contra as suas partes laterais.

Vertical

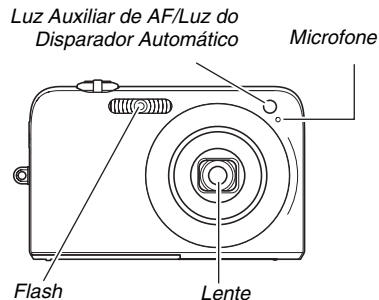


Segure a câmara de forma a que o flash fique por cima da lente.



IMPORTANTE!

- Tome cuidado para que os seus dedos e a correia não cubram nenhuma das áreas indicadas na ilustração.



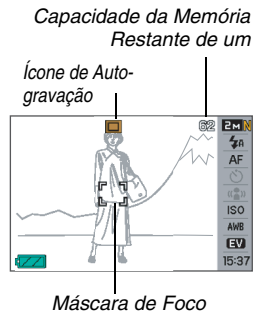
NOTA

- Será impossível obter imagens de qualidade se você mover a câmera quando estiver pressionando o botão do disparador ou enquanto a operação de Focagem Automática estiver a ser realizada. Segurando na câmera corretamente, pressione cuidadosamente o botão do disparador, tomando cuidado para não mover a câmera à medida que solta o disparador. Isto é especialmente importante quando as condições de iluminação forem fracas, o que torna mais lenta a velocidade de obturação.

Gravando um Instantâneo

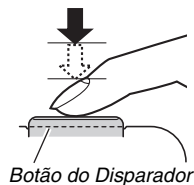
1. Pressione [] (REC) para introduzir o modo REC.

Certifique-se que o tema (pessoa, cenário, etc.) e o ícone de Auto-gravação “ ” se encontram visíveis na tela do monitor. Se for visualizado qualquer outro ícone que não seja o ícone de Auto-gravação “ ”, mude para “Automático” (página 87).



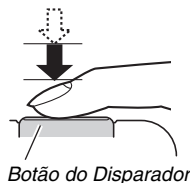
2. Focagem da imagem.

Quando a máscara de foco se encontrar alinhada com o tema, pressione o botão do disparador pela metade. A Focagem Automática fará automaticamente a focagem da imagem e a máscara de foco e luz de operação iluminam-se de verde. A abertura, velocidade de obturação, e sensibilidade ISO também serão configuradas automaticamente.



3. Gravar a imagem.

Quando a imagem se encontrar focada, pressione o botão do disparador o resto que falta até abaixo.



Isto gravará o instantâneo e salva-o no cartão de memória ou memória incorporada da câmera.

NOTA

- O valor da abertura indica o tamanho da abertura que permite que a luz entre na câmera. Um maior valor da abertura indica uma menor abertura do diafragma. A câmera ajusta esta definição automaticamente.
- A velocidade de obturação indica a quantidade de tempo que permite que a luz entre na câmera. Uma menor velocidade de obturação significa que a luz é permitida durante mais tempo. A velocidade de obturação é indicada em segundos (1/1000 segundos, etc.). A câmera ajusta esta definição automaticamente.

Se não for possível focar a imagem...

Se a máscara de foco permanecer vermelha e a luz de operação estiver verde intermitente, isto significa que a imagem não se encontra focada (devido ao tema se encontrar muito próximo, etc.). Aponte a câmera para o tema e tente focar novamente.

Verificando um Instantâneo

Um instantâneo permanecerá na tela do monitor por breves instantes depois de o ter gravado, e então desaparece quando a câmera ficar preparada para a próxima imagem. Realize a operação que a seguir se indica para visualizar um instantâneo depois de o ter gravado.

Pressione [].

Isto exibirá o instantâneo que acabou de gravar.

Utilize [] e [] para rolar através das outras imagens na memória.

Para regressar ao modo REC, pressione [].

■ Pressionar o botão do disparador até abaixo sem aguardar pela Focagem Automática

Você pode gravar instantâneos pressionando o botão do disparador completamente até abaixo sem aguardar pela Focagem Automática. O que a câmera faz neste caso depende se a Obturação Rápida se encontra ligada ou desligada (página 111).

Quando a Obturação Rápida for ligada

A Focagem Automática a alta velocidade é ativada, o que lhe permite gravar exactamente o momento desejado. A Obturação Rápida torna-se conveniente ao gravar um tema em rápido movimento.

- Algumas imagens poderão ficar desfocadas quando for utilizada a Obturação Rápida.
- A predefinição de fábrica para a Obturação Rápida é ligada.

Quando a Obturação Rápida for desligada

A Focagem Automática normal é realizada, e então a imagem é gravada.

- Se mantiver o botão do disparador pressionado, as imagens continuam a ser gravadas sem focagem.
- Sempre que possível, disponha de um pouco mais de tempo para pressionar o botão do disparador pela metade no sentido de assegurar uma focagem adequada.

Especificando o Tamanho da Imagem

A imagem da câmera digital corresponde a uma colecção de pequenos pontos (pixels).

O tamanho de uma imagem indica quanto pixels é que ela contém, e é expressa como pixels horizontais x verticais. A predefinição por fábrica da imagem inicial é 10M (3648 x 2736 pixels). De notar que uma imagem maior ocupa mais memória.

- Para informação sobre tamanho da imagem, qualidade da imagem e número de imagens que podem ser guardadas, consulte a página 245.
- Esta definição aplica-se unicamente a instantâneos.
- Para informação sobre o tamanho da imagem do filme, consulte a página 84.

1. No modo REC, pressione [SET].
2. Utilize [▲] e [▼] para seleccionar a opção do topo (Tamanho da Imagem).
3. Utilize [◀] e [▶] para seleccionar uma imagem e então pressione [SET].

NOTA

- Você também pode alterar a definição para o tamanho da imagem utilizando o menu que aparece quando você pressionar [MENU] (páginas 51, 233).
- A informação que a seguir se indica alterna no visor durante a operação de selecção do tamanho da imagem.
 - Tamanho da imagem em megabites (M) (3M, etc.)
 - Tamanho da Imagem em pixels (2048 × 1536, etc.)
 - Tamanho de papel adequado para impressão

Tamanho da Imagem (Pixels)			Tamanho de Papel para Impressão
Maior ↑ ↓ Menor	10M	3648 × 2736	Impressão Póster
	3:2	3648 × 2432	Impressão Póster
	16:9	3648 × 2048	HDTV
	5M	2560 × 1920	Impressão A3
	3M	2048 × 1536	Impressão A4
	2M	1600 × 1200	Impressão 3.5" × 5"
	VGA	640 × 480	E-Mail

- Seleccionar 3:2 (3648 × 2432 pixels) grava imagens com um rácio de aspecto de 3:2, o qual é correspondente ao rácio de aspecto standard (3:2) do papel de impressão.
- As iniciais "HDTV" significam "Televisão de Alta Definição". Uma tela HDTV possui um rácio de aspecto de 16:9, o que o torna mais amplo do que o rácio de aspecto habitual de 4:3 das telas de televisão do passado. A sua câmara pode gravar imagens que sejam compatíveis com o rácio de aspecto de uma tela HDTV.
- VGA (640 × 480 pixels) é o tamanho ideal para quando anexar imagens a um e-mail.
- Os tamanhos do papel de impressão devem ser considerados unicamente como estimativas aproximadas (resolução de impressão de 200 dpi).

Especificando a Qualidade da Imagem

A sua câmara permite-lhe seleccionar “Fina” (imagem de máxima qualidade), “Normal”, ou “Econômica” (economia máxima de memória) para a definição da qualidade da imagem. A definição inicial é “Normal”. Selecione “Fina” se desejar atribuir prioridade à qualidade da imagem, ou “Econômica” para atribuir prioridade ao número de imagens que podem ser guardadas na memória.

- Para informação sobre tamanho da imagem, qualidade da imagem e número de imagens que podem ser guardadas, consulte a página 245.
Esta definição aplica-se unicamente a instantâneos.
- Para informação sobre a qualidade da imagem do filme, consulte a página 84.

- 1. No modo REC, pressione [MENU].**
- 2. No separador “Qualidade”, selecione “ Qualidade”, e então pressione [►].**
- 3. Utilize [▲] e [▼] para seleccionar a definição para a qualidade da imagem desejada, e então pressione [SET].**

NOTA

- A definição “Fina” ajuda a realçar detalhes quando gravar uma imagem da natureza primorosamente detalhada que inclua densos ramos de árvores ou folhas, ou uma imagem com um padrão complexo.

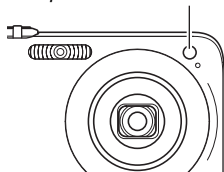
Ligando a Luz Auxiliar de AF

A luz auxiliar de AF emite iluminação que ajuda a câmera a realizar a focagem quando você pressionar o botão do disparador pela metade em circunstâncias de fraca iluminação. A luz auxiliar de AF não se acende quando a iluminação for brilhante.

A predefinição de fábrica para a luz auxiliar de AF é ligada.

Recomenda-se que a luz auxiliar de AF seja desligada utilizando os procedimentos que a seguir se indicam quando gravar uma imagem de uma pessoa que se encontre próxima.

Luz Auxiliar de AF/Luz do Disparador Automático



1. No modo REC, pressione [MENU].
2. No separador “REC”, seleccione “Luz aux. AF”, e então pressione [▶].
3. Utilize [▲] e [▼] para seleccionar “Desligado”, e então pressione [SET].

Quando desejar ligar a luz auxiliar de AF, seleccione “Ligado” aqui.



IMPORTANTE!

- Não olhe directamente para a luz auxiliar de AF/luz do disparador automático nem a aponte directamente para os olhos das pessoas.

Precauções relativas à Gravação de Imagens

■ Operação

- Nunca abra a tampa do compartimento da bateria enquanto a luz de operação estiver verde intermitente. Fazendo-o pode provocar o armazenamento incorrecto da imagem que acabou de gravar, danificar as outras imagens guardadas na memória, mau funcionamento da câmara, etc.
- Se houver luz desnecessária a incidir directamente na lente, proteja a lente fazendo sombra com a sua mão enquanto grava uma imagem.

■ Tela do Monitor ao Gravar Instantâneos

- A imagem que aparece na tela do monitor é uma imagem para efeitos de composição. A imagem real será gravada com a qualidade definida para a qualidade da imagem.
- As condições de iluminação do tema podem fazer com que a tela do monitor responda mais lentamente e podem causar ruído digital na imagem da tela do monitor.

■ Gravar no Interior e sob Luz Fluorescente

- A tremulação diminuta da luz fluorescente pode afectar o brilho ou cor de uma imagem.

Restrições da Focagem Automática

- A focagem adequada poderá ser difícil de obter ao gravar os seguintes tipos de temas.
 - Paredes de cores sólidas ou outros temas com pouco contraste
 - Temas com forte luz de fundo
 - Objectos muito brilhantes
 - Estores ou outros objectos com padrões horizontais repetitivos
 - Múltiplos temas que se encontrem a distâncias variadas da câmara
 - Temas em localizações escuras
 - Temas que se encontram demasiadamente afastados da iluminação da luz auxiliar de AF
 - Temas em rápido movimento
 - Temas fora do alcance de focagem da câmara
- A focagem adequada poderá não ser possível se a câmara estiver em movimento enquanto grava.
- Uma imagem poderá estar desfocada até mesmo se a luz de operação e a máscara de foco se encontrarem iluminadas de verde.

Se não conseguir focar devidamente, tente utilizar a fixação de focagem (página 110) ou a focagem manual (página 112).

Gravar com Zoom

A sua câmara está equipada com zoom ótico 3X (que alterna a distância focal da lente), o qual pode ser utilizado em combinação com o zoom digital (que processa a porção central da imagem para a ampliar) para obter a totalidade da capacidade de zoom de 12-45, 2X.

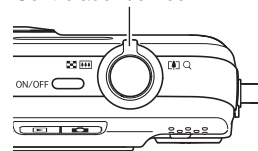


IMPORTANTE!

- De uma maneira geral, quanto mais elevado for o factor de zoom digital, menor será a qualidade da imagem gravada. No entanto, o zoom digital pode ser utilizado até um certo ponto sem causar deterioração da imagem.
- O zoom digital não é suportado quando a “Impr. hora” (página 125) estiver ligada.

1. Introduza o modo REC.

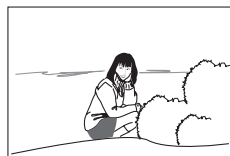
 **Controlador do Zoom**



2. Mova o controlador do zoom para alterar o factor do zoom.

Para fazer isto:	Mova o controlador do zoom nesta direcção:
Ampliar o tema e diminuir o alcance	[] (telefoto)
Reduzir o tamanho do tema e alargar o alcance	[] (grande angular)

- Para informação adicional, consulte “Ponto de Viragem do Zoom Ótico e Zoom Digital” na página 70.



Grande Angular



Telefoto

3. Pressione o botão do disparador para gravar.

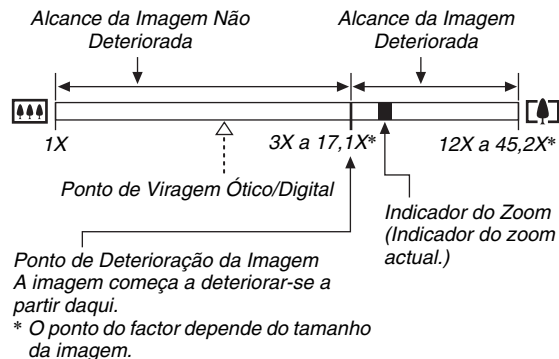
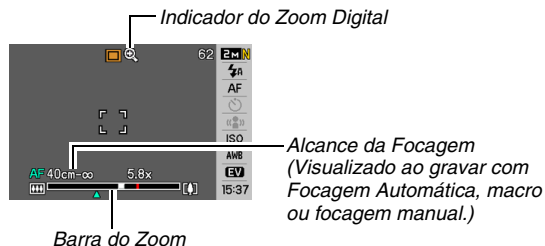
NOTA

- A realização de uma operação com o zoom altera a abertura da lente.
- Recomenda-se a utilização de um tripé como protecção contra o movimento da mão quando utilizar a definição telefoto (ampliação).
- O zoom ótico é desactivado durante a gravação de um filme. Somente o zoom digital estará disponível quando gravar um filme. Assegure-se de que selecciona a definição do zoom ótico desejado antes de pressionar o botão do disparador para iniciar a gravação do seu filme.

■ Ponto de Viragem do Zoom Ótico e Zoom Digital

Se mantiver o controlador do zoom na direcção de [▲] no passo 2 do procedimento acima, a operação do zoom parará quando o factor de zoom ótico alcançar o seu máximo. Soltar momentaneamente o controlador do zoom e depois voltar segurá-lo na direcção de [▲] comutará para o zoom digital, o qual você poderá utilizar para definir um factor de zoom ainda mais elevado.

- Quando o indicador do zoom se move para além do limite máximo do zoom ótico. Também, a barra do zoom indica o factor de zoom aproximado.



● Valores do Zoom para Cada Tamanho da Imagem

	Alcance da Imagem Não Deteriorada	Alcance da Imagem Deteriorada
10M	1X	3X
3:2	1X	3X
16:9	1X	3X
5M	1X	4,3X
3M	1X	5,3X
2M	1X	6,8X
VGA	1X	17,1X
		12X
		12X
		12X
		17,1X
		21,3X
		26,5X
		45,2X

- O ponto de deterioração da imagem depende do tamanho da imagem (página 63). Quanto mais pequeno for o tamanho da imagem, maior será o factor de zoom que você poderá utilizar antes de atingir o ponto de deterioração.
- Embora o zoom digital cause alguma deterioração na qualidade da imagem, é possível a utilização de um pouco de zoom digital sem ocorrer a deterioração da imagem para imagens de tamanhos de “5M (2560 × 1920 pixels)” e inferiores. A faixa do alcance do zoom digital na qual você pode utilizar o zoom digital sem a deterioração da imagem é indicada na tela. O ponto de deterioração depende do tamanho da imagem.
- Ao gravar com “Enquadramento Automático”, o tamanho da imagem é fixo para 5M (2560 × 1920 pixels) e o Alcance da Qualidade da Imagem Não Deteriorada é 3X.

■ Desligar o Zoom Digital

Você pode desligar o zoom digital se desejar utilizar unicamente o zoom ótico. Isto ajudará a evitar a deterioração das imagens devido à mudança acidental do zoom ótico para o zoom digital aquando da gravação de instantâneos.

- 1. No modo REC, pressione [MENU].**
- 2. No separador “REC”, seleccione “Zoom digital” e então pressione [▶].**
- 3. Utilize [▲] e [▼] para seleccionar “Desligado”, e então pressione [SET].**
 - Se desejar visualizar o alcance inteiro do zoom digital, seleccione “Ligado” aqui.

Utilizando o Flash

Realize os passos que a seguir se indicam para seleccionar o modo de flash desejado.

Definição do Flash	Descrição
 Automático	O flash dispara automaticamente de acordo com as condições de exposição (quantidade de luz e brilho). • Predefinição inicial de fábrica.
 Desativado	O flash não dispara.
 Ativado	O flash dispara sempre. • Esta definição pode ser utilizada para iluminar um tema que normalmente se encontra escuro devido à luz do dia ou luz de fundo (flash sincronizado com a luz do dia).
 Flash Suave	Utilize sempre flash suave, independentemente das condições de exposição. • Utilize esta definição quando desejar suprimir o flash para evitar reflexo, etc.
 Olhos Vermelhos	O flash dispara automaticamente em conformidade com as mesmas condições do Flash Automático. Esta definição pode ser utilizada para reduzir o efeito de olhos vermelhos que ocorre em imagens de pessoas quando gravadas com flash.

Alcance Aproximado do Flash(Sensibilidade ISO: Automático)

Grande Angular : 0,1 m a 3,3 m

Telefoto : 0,5 m a 1,8 m

- O alcance do flash muda em conformidade com o zoom ótico.

1. No modo REC, pressione [SET].
2. Utilize [▲] e [▼] para seleccionar a segunda opção a partir do topo (Flash).

3. Utilize [◀] e [▶] para seleccionar a definição para o flash desejado, e então pressione [SET].

Isto faz com que um indicador identificando o modo de flash seleccionado seja exibido na tela do monitor.

4. Pressione o botão do disparador para gravar.



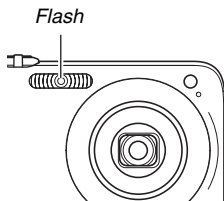
NOTA

- Quando a configuração para o painel de operação for desligada (página 52), você pode mover-se ciclicamente através dos modos do flash pressionando [▼] (⚡ 🗑).



IMPORTANTE!

- Quando utilizar o flash, tome cuidado para que a janela do flash não fique bloqueada pelos seus dedos ou correia da câmera.



Redução dos olhos vermelhos

A utilização do flash para gravar à noite numa divisão de fraca iluminação pode causar pontos vermelhos dentro dos olhos das pessoas que estejam na imagem. Isto sucede porque a luz do flash reflecte-se na retina do olho. Quando a redução de olhos vermelhos for seleccionada como modo de flash, a câmera dispara um pré-flash para fazer com que as íris dos olhos de uma pessoa na imagem se encerrem, reduzindo deste modo a possibilidade de olhos vermelhos.



IMPORTANTE!

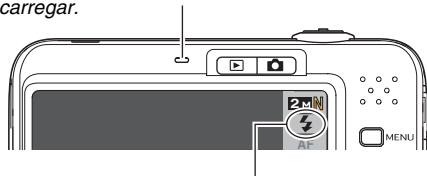
- Preste atenção aos seguintes pontos importantes ao utilizar a redução de olhos vermelhos.
 - A redução de olhos vermelhos não funciona a menos que a pessoa na imagem esteja a olhar directamente para a câmera (flash). Antes de pressionar o botão do disparador, informe em voz alta os seus objectivos de forma a que todos olhem para a câmera.
 - A redução de olhos vermelhos poderá não funcionar muito bem se os objectivos se encontrarem muito afastados da câmera.

■ Verificação do Modo do Flash

O modo do flash actual é indicado na tela do monitor e pela luz de operação quando você pressiona o botão do disparador pela metade.

Luz de Operação

Intermitência a laranja enquanto o flash estiver a carregar.



“” Indica que o flash irá disparar.

- Você não poderá disparar outro instantâneo com flash até que a lâmpada de operação deixe de estar laranja intermitente, o que significa que a carga está completa.

■ Alterando a Intensidade do Flash

1. No modo REC, pressione [MENU].
2. No separador “Qualidade”, seleccione “Intens. Flash”, e então pressione [▶].
3. Utilize [▲] e [▼] para seleccionar a definição desejada para a intensidade do flash, e então pressione [SET].

Você pode definir um de cinco níveis, desde -2 (mais fraca) a +2 (mais forte).



IMPORTANTE!

- A intensidade do flash poderá não mudar quando o tema se encontrar muito afastado ou muito próximo.

■ Utilizando o Auxílio do Flash

Um tema numa imagem ficará muito escuro se a intensidade do flash não for suficiente para alcançar o mesmo caso este se encontre muito afastado. Quando isto sucede, você pode utilizar o auxílio do flash para compensar o brilho do tema e, deste modo, este aparece como se a iluminação do flash tivesse sido suficiente.



Sem utilização do auxílio do flash



Com utilização do auxílio do flash

A predefinição de fábrica do auxílio do flash é ligado. Siga o procedimento que a seguir se indica para desligar o auxílio do flash quando não o desejar utilizar.

1. No modo REC, pressione [MENU].

2. No separador “Qualidade”, seleccione “Auxílio flash”, e então pressione [►].

3. Utilize [▲] e [▼] para seleccionar “Desligado”, e então pressione [SET].

Quando desejar utilizar o auxílio do flash pressione “Automático” aqui.



IMPORTANTE!

- O auxílio do flash poderá não produzir o resultado desejado para alguns tipos de temas.
- Qualquer uma das seguintes circunstâncias pode fazer com que o efeito do auxílio do flash seja anulado.
 - Alterando a intensidade do flash (página 74)
 - Corrigindo o brilho (Deslocação EV) (página 114)
 - Alterando a Sensibilidade ISO (página 118)
 - Alterando a definição do contraste (página 124)

■ Precauções Relativas ao Flash

- O efeito desejado poderá não ser obtido quando o tema se encontrar muito afastado ou muito próximo.
- O tempo que o flash leva a carregar depende das condições em que se desenrola a operação (condição da bateria, temperatura ambiente, etc.) Com a bateria completamente carregada, este leva qualquer coisa como entre alguns segundos a 7 segundos.
- Disparar com o flash desligado quando a iluminação for fraca provoca uma velocidade de obturação lenta, a qual pode fazer com que a imagem fique desfocada devido ao movimento da mão. Monte a câmara num tripé, etc.
- Com a redução de olhos vermelhos, o flash é disparado automaticamente em conformidade com a exposição. Este não dispara em áreas onde a iluminação seja intensa.
- A existência de luz solar exterior, luz fluorescente, ou outras fontes luminosas pode provocar cores anormais na imagem.

Utilizando o Disparador Automático

Com o disparador automático, pressionar o botão disparador inicia um temporizador, o disparador é solto e a imagem é gravada após um período de tempo fixo.

Tipo de Disparador Automático	Descrição
 10 seg	Disparador automático de 10 segundos
 2 seg	Disparador automático de 2 segundos • Quando disparar sob condições que abrandem a velocidade de obturação, você pode utilizar esta definição para evitar a desfocagem originada pelo movimento da mão.
 X3 (Disparador Automático Triplo)	Esta opção grava três imagens: uma imagem 10 segundos depois do botão do disparador ter sido pressionado, a imagem seguinte um segundo após a câmara voltar a estar preparada depois de ter sido gravada a primeira imagem, e a imagem final um segundo após a câmara voltar a ficar preparada depois da segunda imagem.
Desligado	Disparador Automático desactivado.

1. No modo REC, pressione [SET].
2. Utilize [▲] e [▼] para seleccionar a quarta opção a partir do topo (Dispar. auto).

3. Utilize [◀] e [▶] para seleccionar o tipo de disparador automático, e então pressione [SET].

Isto faz com que um indicador identificando o tipo de disparador automático seja exibido na tela do monitor.



4. Pressione o botão do disparador para gravar.

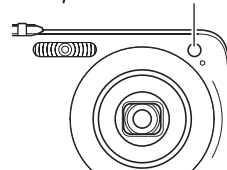
NOTA

- Você também pode alterar a definição para o disparador automático utilizando o menu que aparece quando você pressionar [MENU] (páginas 51, 232).

Utilizando o Disparador Automático para Gravar uma Imagem

- A imagem não é gravada imediatamente a seguir a você ter pressionado o botão do disparador. Em vez disso, a gravação inicia-se depois de ter decorrido o tempo predefinido. A Luz Auxiliar de AF/Luz do Disparador Automático fica intermitente enquanto a contagem regressiva se realiza.
- Você pode interromper uma contagem regressiva a decorrer do disparador automático pressionando o botão do disparador completamente até abaixo enquanto a Luz Auxiliar de AF/Luz do Disparador Automático estiver vermelho intermitente.

Luz Auxiliar de AF/Luz do Disparador Automático



NOTA

- O indicador “1sec” é exibido na tela do monitor entre os disparos com Disparador Automático Triplo. A quantidade de tempo requerido para a câmera estar preparada para voltar a disparar depende das definições para o tamanho e qualidade da imagem, quer esteja ou não inserido um cartão de memória na câmera e, das condições da carga do flash.
- Não podem ser realizadas operações com disparador automático ao gravar com qualquer uma das seguintes definições.
 - Obturação Contínua a Velocidade Normal, Obturação Contínua a Alta Velocidade
 - Cena de amostra “Layout” ou “Enquadramento Automático” de BEST SHOT seleccionada
 - “ Rastreio” seleccionado para a “Área AF”
- O Disparador Automático Triplo não pode ser utilizado ao realizar as seguintes operações de gravação.
 - Gravar com certas cenas de BEST SHOT (Cartões de visita e documentos, Quadro branco, etc., Foto antiga)
 - Gravação com Obturação Contínua com Flash

Utilizando Obturação Contínua

A sua câmera possui quatro modos de obturação contínua.

Modo de Obturação Contínua	Descrição
 Vel. normal (Obturação Contínua a Velocidade Normal)	Grava imagens continuamente até que a memória fique cheia.
 Alta vel. (Obturação Contínua a Alta Velocidade)	Grava continuamente até aproximadamente sete imagens por segundo. As imagens podem ser gravadas até que a memória fique cheia. O tamanho da imagem é fixo para 2M (1600 × 1200 pixels). * Velocidade de gravação contínua utilizando um cartão SD SanDisk Extreme III 2.0GB depois deste ter sido formatado pela câmera. (SanDisk e SanDisk Extreme são marcas comerciais registadas da SanDisk Corporation.)
 Cont. com Flash (Obturação Contínua com Flash)	Utilize este modo para gravar até três imagens consecutivas, disparando o flash para cada uma delas.

Modo de Obtenção Contínua	Descrição
 Cont. Zoom (Obtenção Contínua com Zoom)	Neste modo, você selecciona uma área na tela do monitor com uma moldura de selecção. Posteriormente, quando você pressionar o botão do disparador, a câmara grava a imagem na tela do monitor e a área incluída na moldura de selecção, ampliando-a digitalmente para duas vezes mais que o seu tamanho normal.

Seleccionando o Modo de Obtenção Contínua

1. No modo REC, pressione [MENU].
2. No separador “REC”, selecione “Contínuo”, e então pressione [►].
3. Utilize [▲] e [▼] para seleccionar o modo desejado, e então pressione [SET].

Isto faz com que o modo de obtenção contínua seleccionado se ligue e o seu respectivo ícone seja exibido na tela do monitor.

Para desligar o modo de obtenção contínua, selecione “Desligado”.

Gravação com Obtenção Contínua a Velocidade Normal, Obtenção Contínua a Alta Velocidade e Obtenção Contínua com Flash

1. Pressione o botão do disparador para gravar.

- Com a Obtenção Contínua a Velocidade Normal e Obtenção Contínua a Alta Velocidade, as imagens continuam a ser gravadas enquanto mantiver o botão do disparador pressionado. Soltando o botão do disparador pára a gravação.
- Obtenção contínua com flash pode gravar até três imagens. O registo pára se você soltar o botão do disparador antes das três imagens estarem gravadas.



IMPORTANTE!

- A velocidade de obtenção contínua a velocidade normal e obtenção contínua a alta velocidade depende do tipo de cartão de memória que estiver a ser utilizado e do espaço livre disponível na memória. Ao gravar para a memória incorporada, a gravação da obtenção contínua é relativamente lenta.

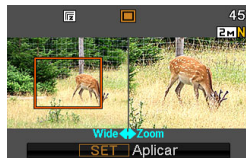
Disparando com o Modo de Obturação Contínua com Zoom

1. Utilize [▲], [▼], [◀], e [▶] para mover a moldura de selecção à volta da imagem do tema no lado esquerdo da tela do monitor até que esta fique localizada na parte que deseja ampliar, e então pressione [SET].

Isto ampliará a área dentro da moldura, e exibe-a no lado direito da tela do monitor.

2. Pressione o botão do disparador para gravar.

Quer a imagem da esquerda quer a da direita serão gravadas.



★ IMPORTANTE!

- De notar que com a obturação contínua com zoom, você não terá necessidade de manter o botão do disparador pressionado.
- O zoom digital é desativado durante a realização da gravação com obturação contínua com zoom.
- A obturação contínua com zoom não está disponível quando a definição do tamanho da imagem for 3:2 (3648 × 2432 pixels) ou 16:9 (3648 × 2048 pixels).
- Quando a definição para o tamanho da imagem for 10M (3648 × 2736 pixels) ou 5M (2560 × 1920 pixels), o tamanho da imagem ampliada resultante da obturação contínua com zoom é 3M (2048 × 1536 pixels).
- Quando a Focagem Automática for seleccionada como o modo de focagem, o modo de fotometria comuta automaticamente para “Pontual” (páginas 108, 120) e localiza a área de Focagem Automática no centro da moldura de selecção da Obturação Contínua com Zoom.

Precauções Relativas à Obturação Contínua

- Iniciar uma operação de obturação contínua faz com que as definições para a exposição e focagem sejam fixas para os níveis da primeira imagem. Serão aplicadas as mesmas definições para todas as imagens subsequentes.
- A obturação contínua não pode ser utilizada em combinação com qualquer uma das seguintes funções.
 - Algumas cenas de BEST SHOT (Layout, Enquadramento Automático, Cartões de Visita e Documentos, Quadro branco, etc., Foto antiga, Gravação de voz)
 - Modo de Filme
 - “[] Rastreo” seleccionado para a “Área AF”
- Ao utilizar o modo de obturação contínua, mantenha a câmara imóvel até que toda a gravação tenha terminado.
- Uma operação de obturação contínua poderá parar a meio se a capacidade da memória ficar fraca.
- O ritmo da obturação contínua depende das definições actuais para o tamanho e qualidade da imagem.
- Você pode seleccionar o modo de flash desejado com o modo de obturação contínua a velocidade normal.
- Com o modo de obturação contínua a alta velocidade o modo de flash fica automaticamente “[]” (Desativado).
- Com o modo de obturação contínua com flash, o modo do flash fica automaticamente “[]” (Ativado).

- Você não pode utilizar o disparador automático em combinação com o modo de obturação contínua a velocidade normal ou modo de Obturação Contínua a Alta Velocidade.
- O Disparador Automático Triplo pode ser utilizado em combinação apenas com o modo de obturação contínua com zoom.
- De notar as imagens gravadas com o modo de obturação contínua a alta velocidade ou modo de obturação contínua com flash possuem de certa forma uma resolução inferior, e são mais propensas a ruído digital do que as imagens gravadas no modo de obturação contínua a velocidade normal.
- A sensibilidade ISO “Automático” é sempre utilizada para o modo de obturação contínua a alta velocidade ou modo de obturação contínua com flash, independentemente da definição actual para a sensibilidade ISO.
- Com o modo de obturação contínua com flash, o alcance do flash é mais pequeno que o normal.

Adicionando Áudio a um Instantâneo

Você pode adicionar uma gravação áudio a um instantâneo, se desejar. Utilize esta função para adicionar uma explicação verbal ou descrição do estado de espírito a um instantâneo, ou para capturar sons da pessoa no instantâneo.

- Você pode gravar até 30 segundos de áudio para um único instantâneo.

■ Ativando Instantâneo com Áudio

1. No modo REC, pressione [MENU].
2. No separador “REC”, selecione “Cap. áudio”, e então pressione [▶].
3. Utilize [▲] e [▼] para selecionar “Ligado”, e então pressione [SET].

■ Gravando Áudio para um Instantâneo

1. Pressione o botão do disparador para gravar.

Esta tela do monitor irá mostrar-lhe a imagem que acabou de gravar, conjuntamente com este ícone “”.

- Se não desejar gravar áudio neste momento, pressione [MENU]. Isto fará exibir a tela do monitor para gravar a imagem seguinte.



Tempo de Gravação Restante

2. Pressione o botão do disparador para iniciar a gravação.

3. Pressione o botão do disparador para parar a gravação do áudio.

A gravação parará automaticamente após 30 segundos se você não pressionar o botão do disparador.

- Para desativar a função do instantâneo com áudio, selecione “Desligado” no passo 3 do procedimento em “Ativando Instantâneo com Áudio”.

Reprodução de Instantâneo com Áudio

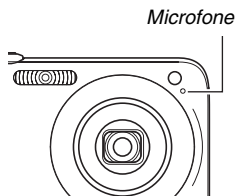
Os instantâneos com áudio no modo PLAY são indicados pelo ícone “”.

Pressione [SET] quando um instantâneo com áudio for visualizado para reproduzir o seu áudio.

- Para informação sobre a operação de reprodução, consulte a página 136.

IMPORTANTE!

- Tenha cuidado para não bloquear o microfone da câmera com os seus dedos enquanto grava.
- Não são conseguidos bons resultados quando a câmera se encontrar muito afastada do que estiver a tentar gravar.



NOTA

- Depois de ter transferido um instantâneo com áudio para o disco rígido do seu computador, você pode reproduzir o áudio utilizando o Windows Media Player (página 211).
- O que se segue mostra os formatos utilizados para armazenar os dados de instantâneos com áudio.
 - Dados de Imagem: JPEG (extensão .JPG)
 - Dados de Áudio: WAVE/ADPCM (extensão .WAV)
 - Tamanho Aproximado do Arquivo de Áudio: 165KB (30-segundos gravando a 5,5 KB por segundo)
- Você não pode desligar a tela do monitor pressionando em [▲] (DISP) enquanto a gravação áudio estiver a decorrer.
- As capacidades do instantâneo com áudio são desativadas quando disparar com o Disparador Automático Triplo ou com o modo de obturação contínua. Você pode, no entanto, adicionar áudio a um instantâneo depois de o ter gravado (página 165).

GRAVANDO UM FILME

Qualidade da Imagem do Filme

Antes de gravar um filme, você deverá especificar a definição para a qualidade da imagem do filme. A qualidade da imagem do filme é um standard que determina o detalhe, aparência e clareza de um filme durante a reprodução. A gravação com a configuração para alta qualidade (HQ) resultará numa imagem de melhor qualidade, mas esta também diminui a quantidade de tempo de gravação.

- Cada filme pode ter até 10 minutos de comprimento. A gravação do filme pára automaticamente após 10 minutos de gravação.

Qualidade da Imagem	Pixels	Taxa de Dados Aproximada	Taxa de Quadros
HQ	640 × 480 pixels	10,2 Megabits/segundo	25 quadros/segundo
Normal	512 × 384 pixels	6,1 Megabits/segundo	25 quadros/segundo
LP	320 × 240 pixels	2,45 Megabits/segundo	12,5 quadros/segundo

1. No modo REC, pressione [MENU].

2. No separador “Qualidade”, seleccione “ Qualidade”, e então pressione [►].

3. Utilize [▲] e [▼] para seleccionar a definição de qualidade desejada, e então pressione [SET].

Formatos de Arquivo Filme

Os filmes são gravados no formato Motion JPEG AVI.

Os filmes que gravar com a sua câmara podem ser reproduzidos no seu computador utilizando o seguinte software.

- Windows Media Player
- Macintosh QuickTime

Tamanho do Filme

O que segue mostra o tamanho aproximado do arquivo filme para um filme de um minuto.

Qualidade da Imagem	Tamanho Aproximado
HQ	72,8 MB
Normal	43,6 MB
LP	17,5 MB

Gravando um Filme

O áudio também é gravado quando você grava um filme. O áudio é monofônico.

1. No modo REC, pressione [BS].
2. Utilize [▲], [▼], [◀], e [▶] para seleccionar a cena “” (Filme), e então pressione [SET]. Isto fará com que “” seja exibido na tela do monitor.

3. Pressione o botão do disparador para iniciar a gravação do filme.

- “” é visualizado enquanto estiver a decorrer a gravação do filme.



4. Pressione o botão do disparador novamente para parar a gravação.

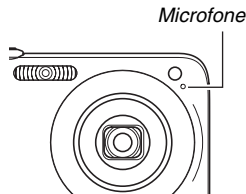
Cada filme pode ter até 10 minutos de comprimento. A gravação do filme pára automaticamente após 10 minutos de gravação. A gravação do filme também parará automaticamente se a memória ficar cheia antes de você parar a gravação pressionando o botão do disparador.

Gravação de Filme com Anti-Vibração

Ligar a Anti-Vibração para a gravação de filme faz com que o ângulo de visão se torne mais pequeno. A Anti-Vibração reduz apenas os efeitos do movimento da mão. Esta não limita os efeitos do movimento do tema (página 92).

Precauções relativas à Gravação de um Filme

- Você não pode utilizar o flash durante a gravação de um filme.
- A câmera também grava o áudio. De notar os pontos que a seguir se indicam quando gravar um filme.
 - Tome cuidado para que o microfone não fique bloqueado pelos seus dedos, etc.
 - Não são conseguidos bons resultados quando a câmera se encontrar muito afastada do que estiver a tentar gravar.
 - A operação dos botões da câmera durante a gravação pode fazer com que o ruído dos botões seja incluído na gravação.



- Gravar um tema muito brilhante pode causar o aparecimento de uma banda vertical na imagem da tela do monitor. Isto não indica mau funcionamento. A banda será gravada no caso de um filme.

- Certos tipos de cartões de memória levam mais tempo para gravar os dados, o que poderá causar a queda de quadros do filme. "K" e "REC" cintilam na tela do monitor durante a gravação para lhe permitir saber quando é que houve a queda de um quadro. Recomenda-se a utilização de um cartão de memória com uma velocidade de transferência mais elevada de pelo menos 10 MB por segundo.
- O zoom ótico é desactivado durante a gravação de um filme. Somente o zoom digital estará disponível quando gravar um filme. Se desejar utilizar uma definição de zoom ótico em particular, assegure-se de que a selecciona antes de pressionar o botão do disparador para iniciar a gravação do filme (página 69).
- Os efeitos do movimento da câmera numa imagem tornam-se mais pronunciados quando você grava imagens em close-up ou com um factor de zoom maior. Devido a isto, recomenda-se a utilização de um tripé ao gravar nestas condições.
- Quando o tema se encontrar fora do alcance de focagem da câmera a focagem não se poderá realizar, e a imagem ficará desfocada.
- O ângulo de visão para filmes é inferior ao dos instantâneos.

UTILIZANDO BEST SHOT

Com BEST SHOT, você selecciona simplesmente a cena de amostra que melhor se aplica aquela que estiver a tentar gravar, e a câmara configura-se automaticamente. Até mesmo cenas com luz de fundo difícil (as quais fazem com que o tema principal fique muito escuro se mal configurada) saiem com um aspecto fantástico!

■ Algumas Cenas de Amostra

- Retrato



- Paisagem



- Cena noturna



- Retrato em cena noturna



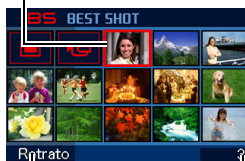
■ Seleccionando uma Cena de Amostra

1. No modo REC, pressione [BS].

Isto introduz o modo de BEST SHOT e exibe uma tela mostrando miniaturas de 15 de cenas de amostra.

- A cena de amostra actualmente seleccionada é aquela que possui a moldura de selecção vermelha à sua volta.
- A selecção predefinida é “” (Automático).

Moldura de Selecção Vermelha



Nome da Cena

Número da Cena

2. Utilize [▲], [▼], [◀], e [▶] para mover a moldura de selecção e seleccionar a cena desejada.

- Pressionar [▲] ou [▼] quando a moldura de selecção vermelha se encontrar na extremidade da tela esta rolará para a tela seguinte de cenas BEST SHOT.
- Movendo o controlador do zoom na direcção [◀] ou [▶] exibirá um texto que explica as definições configuradas pela cena seleccionada. Mova novamente o controlador do zoom na direcção [◀] ou [▶] para regressar à tela de selecção da cena (página 90).
- Para regressar a “Automático”, seleccione Cena 1, a qual é “□” (Automático). Pressionar [MENU] enquanto a tela de selecção de cena ou texto descritivo da cena estiver exibido na tela do monitor fará com que a moldura de selecção vermelha salte directamente para “□” (Automático).

3. Pressione [SET] para aplicar as definições da cena seleccionada e regressar a tela de gravação.

- As definições da cena que seleccionou permanecem em vigor até que você seleccione uma cena diferente.
- Para seleccionar um cena de BEST SHOT diferente, repita o procedimento acima do passo 1.

4. Pressione o botão do disparador.

- Quando a cena “” (Filme) for seleccionada, pressionar o botão do disparador inicia e pára a gravação do filme.

IMPORTANTE!

- Cena noturna, Fogos de artifício utilizam velocidades de obturação lentas. Dado que uma velocidade de obturação lenta aumenta as possibilidades de ruído digital numa imagem, a câmara executa automaticamente o processo de redução de ruído digital. Devido a este facto, tais imagens levam mais tempo a armazenar depois de você ter pressionado o botão do disparador. Não execute qualquer operação com as teclas enquanto uma imagem estiver a ser armazenada. Além disso, é uma boa ideia utilizar um tripé para evitar que a imagem fique desfocada devido ao movimento da câmara quando estiver a gravar instantâneos com velocidades de obturação lentas.
- A sua câmara inclui uma cena de amostra que optimiza as definições das imagens para anúncios de leilões. Dependendo do modelo da sua câmara, a cena de amostra é denominada quer “For eBay” ou “Leilão”. As imagens que tenha gravado utilizando a cena de amostra para anúncios de leilões são guardadas numa pasta especial e assim você poderá encontrá-las facilmente no seu computador (página 225).
- As cenas de BEST SHOT não foram gravadas com esta câmara.

- As imagens gravadas utilizando uma cena de BEST SHOT podem não produzir exactamente os resultados esperados devido às condições em que é disparada e outros factores.
- Você pode alterar as configurações da câmara que são feitas quando você selecciona uma cena de BEST SHOT. De notar, no entanto, que as configurações de BEST SHOT reverterem para as suas predefinições quando seleccionar outra cena de BEST SHOT ou desligar a câmara. Se acha que irá necessitar mais tarde de utilizar uma configuração da câmara em particular que você tenha configurado, salve-a como uma configuração do usuário de BEST SHOT (página 91).

Exibindo Informação Detalhada sobre uma Cena BEST SHOT

Para descobrir mais sobre a cena, seleccione-a com a moldura de selecção vermelha na tela de selecção da cena, e então mova o controlador do zoom na direcção [▲] ou [▼].



O que a seguir se indica são as diferentes operações que você pode realizar enquanto a descrição da cena estiver no visor.

- Para regressar à tela de selecção da cena, mova novamente o controlador do zoom na direcção [▲] ou [▼].
- Para rolar através das cenas de BEST SHOT disponíveis, utilize [◀] e [▶].
- Para seleccionar a cena actualmente em exibição e configurar a câmara com as suas definições, pressione [SET].

NOTA

- Se seleccionar uma cena pressionando [SET] enquanto a tela de descrição estiver exibida, a mesma cena descrita será exibida da próxima vez que pressionar [BS] para visualizar as cenas de amostra BEST SHOT.

■ Criando as Suas Próprias Cenas BEST SHOT

Você pode utilizar o procedimento abaixo para salvar as configurações de instantâneos que tenha gravado como cenas de BEST SHOT. Após isso, você pode rever uma configuração sempre que a desejar utilizar.

- 1. No modo REC, pressione [BS].**
- 2. Utilize [▲], [▼], [◀], e [▶] para seleccionar “BEST SHOT” (Registrar cena do usuário), e então pressione [SET].**
- 3. Utilize [◀] e [▶] para seleccionar o instantâneo cuja configuração deseja registrar.**
- 4. Utilize [▲] e [▼] para seleccionar “Salvar”, e então pressione [SET].**

À sua cena de BEST SHOT será atribuído o nome “Chamar cena do usuário”, conjuntamente com o número da cena.



IMPORTANTE!

- A formatação da memória incorporada da câmera (página 189) apaga todos os arquivos de cenas BEST SHOT do usuário.

NOTA

- Você pode verificar as configurações da cena de BEST SHOT actualmente seleccionada visualizando os menus de configuração da câmera e ver as suas configurações.
- Às cenas do usuário são atribuídos números por ordem sequencial: U1, U2, e assim por diante.
- O que se segue são as definições que se encontram incluídas nas cenas do Usuário:
Foco, Deslocação EV, Balanço do Branco, Flash, ISO, Fotometria, Intensidade do Flash, Auxílio do Flash, Filtro, Nitidez, Saturação, Contraste
- Você pode armazenar até 999 cenas de BEST SHOT do usuário.
- As cenas de instantâneo do usuário são armazenadas na memória incorporada da câmera numa pasta chamada “SCENE” (página 224).

Apagando uma Cena BEST SHOT do Usuário

Realize os passos que a seguir se indicam quando desejar apagar uma cena de BEST SHOT do usuário.

1. No modo REC, pressione [BS].
2. Mova o controlador do zoom na direcção [▲] ou [▼] para exibir a sua tela explicativa.
3. Utilize [◀] e [▶] para seleccionar a cena de BEST SHOT do usuário que deseja apagar.
4. Pressione [▼] ().
5. Utilize [▲] e [▼] para seleccionar “Apagar”, e então pressione [SET].

Isto irá apagar a cena de BEST SHOT do usuário que seleccionou e exibir a tela seguinte (quer a seguinte cena do usuário ou o Registrar cena do usuário).
6. Utilize [◀] e [▶] para seleccionar outra cena, e então pressione [SET].
 - Isto regressar ao estado de gravação.

Reduzindo os Efeitos do Movimento da Mão e do Tema

Você pode ligar a função Anti-Vibração para reduzir a possibilidade da imagem ficar desfocada devido ao movimento do tema ou mão quando gravar uma tema em movimento utilizando telefoto, quando gravar um tema em rápido movimento, ou ao gravar sob condições de fraca iluminação. Você pode ligar Anti-Vibração utilizando BEST SHOT ou realizando uma operação do menu.

■ Ligar Anti-Vibração Utilizando BEST SHOT

1. No modo REC, pressione [BS].
2. Utilize [▲], [▼], [◀], e [▶] para seleccionar a cena “Anti-vibração”, e então pressione [SET].

Anti-Vibração permanecerá seleccionada até que você seleccione uma cena de BEST SHOT diferente.

■ Ligar Anti-Vibração Utilizando o Painel (Painel de Operação)

1. No modo REC, pressione [SET].
2. Utilize [▲] e [▼] para seleccionar a quinta opção a partir do topo (Anti-vibração).
3. Utilize [◀] e [▶] para seleccionar “Automático”, e então pressione [SET].
 - Isto faz com que a Anti-Vibração se ligue e exibe “” na tela do monitor.
 - Neste caso, Anti-Vibração permanecerá ligada até que você a desligue no menu.

NOTA

- Você também pode alterar a definição para a anti-vibração utilizando o menu que aparece quando você pressionar [MENU] (páginas 51, 232).



IMPORTANTE!

- A Anti-Vibração não funcionará a menos que a configuração ISO (página 118) esteja definida para “Automático”.
- Apesar de “” (Anti-vibração) ser exibido na tela do monitor a seguir a uma operação com flash automático utilizando a definição “Automático” ou “Olhos Vermelhos”, ou quando a definição do flash for “Ativado” ou “Flash suave”, a Anti-Vibração está desativada.
- A gravação com Anti-Vibração pode fazer com que a imagem possua uma qualidade inferior ao normal e pode causar ligeira deterioração na resolução da imagem.
- Anti-Vibração poderá não ter capacidade para eliminar os efeitos do movimento da mão ou tema quando o movimento for forte.
- Você também pode utilizar Anti-Vibração para reduzir os efeitos do movimento da mão apenas enquanto estiver a gravar um filme. Os efeitos do movimento do tema não estão limitados (página 92).
- Anti-Vibração poderá não funcionar com uma velocidade de obturação lenta. Se tal suceder, utilize um tripé para estabilizar a câmera.
- A câmera por vezes realiza uma operação automática para a redução de ruído digital em imagens gravadas sob certas condições luminosas. Esta operação faz com que a câmera leve mais tempo do que o normal para guardar as imagens e a ficar preparada para disparar o próximo instantâneo.

Fazendo Imagens Brilhantes sem Flash

A cena “Alta sensibild” de BEST SHOT dá-lhe a possibilidade de fazer imagens de aparência natural sem a utilização de flash, até mesmo quando a iluminação for fraca.



Instantâneo Normal(Com flash)



Instantâneo com Alta Sensibilidade

- 1. No modo REC, pressione [BS].**
- 2. Utilize [▲], [▼], [◀], e [▶] para seleccionar a cena “Alta sensibild”, e então pressionar [SET].**
- 3. Pressione o botão do disparador para gravar a imagem.**

A Alta Sensibilidade permanecerá seleccionada até que você selecione uma cena de BEST SHOT diferente.

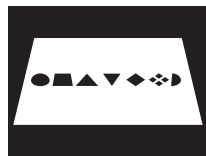


IMPORTANTE!

- A Alta Sensibilidade é desactivada a seguir a uma operação com flash automático utilizando a definição “Automático” ou “Olhos vermelhos”, ou quando a definição do flash for “Ativado” ou “Flash suave”.
- A gravação com Alta Sensibilidade pode fazer com que a imagem possua uma qualidade inferior ao normal e pode causar ligeira deterioração na resolução da imagem.
- O nível de brilho desejado de uma imagem poderá não ser conseguido sob condições de fraca iluminação.
- Ao gravar com velocidades de obturação lentas, utilize um tripé para se proteger contra os efeitos do movimento da mão.
- A câmara por vezes realiza uma operação automática para a redução de ruído digital em imagens gravadas sob certas condições luminosas. Esta operação faz com que a câmara leve mais tempo do que o normal para guardar as imagens e a ficar preparada para disparar o próximo instantâneo.

Gravando Imagens de Cartões de Visita e Documentos (Business Shot)

A gravação de um cartão de visita, documento, quadro branco, ou um tema de formas similares a partir de um ângulo, pode fazer com que o tema apareça deformado na imagem resultante. As cenas Business Shot do BEST SHOT corrigem a forma dos objectos rectangulares de forma a que estes pareçam naturais.



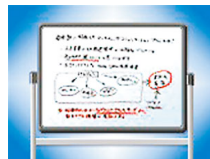
Antes da Correção
Trapezoidal



Depois da Correção
Trapezoidal

BEST SHOT possui duas cenas Business Shot para selecção.

- Cartões de visita e documentos
- Quadro branco, etc.



■ Seleccionando uma Cena Business Shot

1. No modo REC, pressione [BS].
2. Utilize [▲], [▼], [◀], e [▶] para seleccionar a cena “Cartões de visita e documentos” ou a de “Quadro branco, etc.”, e então pressione [SET].

Qualquer que seja a que tenha seleccionado esta permanecerá em efeito até que você selecione uma cena de BEST SHOT diferente.

■ Gravando uma Imagem Utilizando a Cena Business Shot

1. Depois de seleccionar qualquer uma das cenas Business Shot de BEST SHOT, componha a imagem e pressione o botão do disparador para gravar.



Isto exhibe uma tela que mostra todas as formas rectangulares na imagem que se classificam como candidatas à correcção da distorção trapezoidal. Uma moldura de selecção vermelha circundará o candidato a correcção actualmente seleccionado. Se houver uma moldura de selecção preta, isso indica um segundo possível candidato. Se não houver segundo candidato (moldura de selecção preta), vá directamente para o passo 3.

- Se a câmara for incapaz de detectar de todo qualquer candidato à correcção da distorção trapezoidal, a mensagem “Não pode corrigir imagem!” será exibida momentaneamente na tela do monitor, e então a câmara salvará a imagem tal como está (sem correcção).

2. Utilize [◀] e [▶] para seleccionar o candidato que deseja utilizar para a correcção.

3. Utilize [▲] e [▼] para seleccionar “Corrigir” e então pressione [SET].

Isto fará a correcção da imagem e guarda a imagem (corrigida) resultante.

- Para cancelar a operação de correcção, seleccione “Cancelar”.

IMPORTANTE!

- Assegure-se de que o tema que está a tentar gravar (corrigir) se encontra encaixado na tela do monitor. A câmara não terá capacidade de detectar a forma do objecto actual a não ser que este se encontre inteiramente encaixado na tela do monitor.
- A correcção não será possível se o tema for da mesma cor que o seu fundo. Assegure-se de que o tema se encontra num fundo que permita destacar os seus contornos.
- O zoom digital é desativado durante a gravação de uma cena de Business Shot. No entanto, você pode utilizar zoom ótico.
- O tamanho máximo de uma imagem Business Shot é 2M (1600 × 1200 pixels), até mesmo se a câmara estiver configurada para um tamanho de imagem superior. Quando a câmara é configurada para gravar imagens mais pequenas do que 2M (1600 × 1200 pixels), as cenas de Business Shot produzirão imagens de acordo com o tamanho da imagem actualmente especificado.

Restaurando uma Fotografia Antiga

Com Foto Antiga, você pode gravar uma imagem de uma fotografia antiga, desbotada e então utilizar a tecnologia avançada incorporada da câmara digital para a restaurar.

■ Antes de Gravar com Foto Antiga

- Assegure-se de que a fotografia que está a tentar gravar se encontra inteiramente encaixada dentro da tela do monitor.
- Assegure-se de que a fotografia se encontra contra um fundo que permita que a sua linha exterior sobressaia, e que esta preenche a tela do monitor na sua extensão máxima possível.
- Assegure-se de que a luz não está a reflectir sobre a superfície da fotografia original quando a gravar.
- Se a orientação da fotografia antiga for a de retrato, assegure-se de que compõe a imagem com a câmara orientada para paisagem (horizontal).

NOTA

- Quando a câmera se encontrar posicionada fazendo um ângulo com a fotografia antiga que estiver a gravar, a forma da fotografia poderá parecer distorcida na imagem gravada. A correção da distorção trapezoidal automática corrige esta distorção, o que significa que a fotografia parecerá normal até mesmo se a gravar fazendo um ângulo.

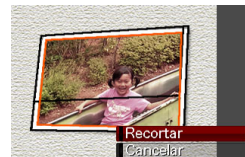
■ Seleccionando a Cena Foto Antiga

1. No modo REC, pressione [BS].
2. Utilize [▲], [▼], [◀], e [▶] para seleccionar a cena “Foto antiga”, e então pressione [SET].
A cena “Foto antiga” permanecerá seleccionada até que você selecione uma cena BEST SHOT diferente.

■ Gravando uma Imagem com Foto Antiga

1. Pressione o botão do disparador para gravar a imagem.

- Isto faz exibir uma tela de confirmação do contorno da fotografia e então salva a imagem original gravada. Será exibida uma mensagem de erro (página 243), sem que seja visualizada a tela de confirmação do contorno da fotografia, na eventualidade da câmera não ser capaz de encontrar o contorno da fotografia.



2. Utilize [◀] e [▶] para seleccionar o candidato que deseja corrigir.

3. Utilize [▲] e [▼] para seleccionar “Recortar”, e então pressione [SET].

Isto exibe uma moldura de recorte na tela do monitor.

- Para cancelar a operação de correcção, seleccione “Cancelar”.

4. Mova o controlador do zoom para a esquerda e para a direita para fazer zoom da moldura de recorte.



5. Utilize [▲], [▼], [◀], e [▶] para mover a moldura de selecção para a localização desejada, e então pressione [SET].

A câmara corrigirá automaticamente a cor e salva a imagem corrigida.

- Se não desejar um contorno à volta da imagem resultante, seleccione uma área que seja mais pequena que a imagem original.
- Para cancelar a operação de restauração em qualquer momento e salvar a imagem tal como está, pressione [MENU].



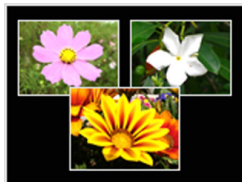
IMPORTANTE!

- O zoom digital é desativado enquanto estiver a decorrer a gravação de uma Foto Antiga. No entanto, você pode utilizar zoom ótico.
- Durante a gravação da imagem de uma fotografia, a câmara ficará impossibilitada de reconhecer a forma da fotografia nos seguintes casos.
 - Quando parte da fotografia se alargar para fora da tela do monitor.
 - Quando o tema for da mesma cor que o fundo contra o qual se encontra colocada
- O tamanho máximo para a imagem de Foto Antiga é 2M (1600 × 1200 pixels). Quando a câmara é configurada para gravar imagens mais pequenas do que 2M (1600 × 1200 pixels), a Foto Antiga produzirá imagens de acordo com o tamanho da imagem actualmente especificada.
- Sob certas circunstâncias, as cores restauradas poderão não produzir os resultados desejados.

Gravação de Instantâneos para um Layout de Múltipla Imagem (Instantâneos Layout)

Você pode criar uma imagem de múltiplos instantâneos mediante a gravação de quadros que são organizados num padrão previamente definido. Isto permite-lhe criar uma disposição tipo álbum das imagens relacionadas numa única imagem. As cenas de BEST SHOT estão disponíveis com três e dois quadros.

- Layout (Duas Imagens)
- Layout (Três Images)



1. No modo REC, pressione [BS].
2. Utilize [▲], [▼], [◀], e [▶] para seleccionar “Layout”, e então pressione [SET].
3. Utilize [◀] e [▶] para seleccionar uma cor de fundo.
4. Pressione o botão do disparador para gravar a primeira imagem.

A câmara gravará o primeiro instantâneo, e então ficará preparada para o seguinte.



Quadro

5. Pressione o botão do disparador novamente para gravar a imagem seguinte.

- Se estiver a gravar para um layout de três quadros, pressione o botão do disparador uma terceira vez para gravar a terceira imagem.
- Pressionar [SET] durante os passos 4 e 5 dos procedimentos acima indicados, alternará entre a tela de layout (de um com quadros nele) e a tela que utiliza a área de visualização inteira para compor a imagem que você está a gravar.
- Para apagar as imagens de Layout actualmente gravadas e reiniciar uma operação de Layout a decorrer, pressione [MENU]. Seguidamente, continue a partir do passo 4 acima.
- Você não pode salvar uma imagem de múltiplos instantâneos a não ser que haja instantâneos gravados em cada um dos quadros disponíveis.



IMPORTANTE!

- Somente a imagem final de múltiplos instantâneos é salva na memória da câmera. Os instantâneos individuais não são salvos.
- O tamanho de uma imagem de múltiplos instantâneos para esta operação é fixo automaticamente para 7M (3072 × 2304 pixels).
- Enquanto a Gravação Layout estiver a ser utilizada, a configuração da câmera muda automaticamente conforme abaixo indicado.
 - Sensibilidade ISO: Automático (fixa)
 - Área AF: Pontual (fixa)
- As funções que a seguir se indicam estão desativadas durante a Gravação Layout.
 - Zoom digital
 - Dispar. auto
 - Obtenção Contínua a Velocidade Normal, Obtenção Contínua a Alta Velocidade, Obtenção Contínua com Flash e Obtenção Contínua com Zoom

Rastreio Automático de um Objecto em Movimento (Enquadramento Automático)

Com o rastreio automático, uma área de selecção segue o objecto em movimento, tornando mais fácil disparar uma imagem com o tema no centro.

1. No modo REC, pressione [BS].
2. Utilize [▲], [▼], [◀], e [▶] para seleccionar “Enquadramento Automático”, e então pressione [SET].

3. Alinhe a máscara de foco com o tema que deseja focar, e então pressione o botão do disparador pela metade.

- A máscara de foco e a moldura de recorte seguirão o tema à medida que este se move.
- A focagem do tema continua a decorrer enquanto mantém o botão do disparador pressionado pela metade.



4. Pressione o botão do disparador completamente até abaixo para gravar a imagem.

- Isto gravará a área incluída dentro da moldura de recorte.

IMPORTANTE!

- Somente a parte da imagem dentro da moldura de recorte será gravada.
- O tamanho da imagem para esta operação é fixo automaticamente para 5M (2560 × 1920 pixels).
- As funções que a seguir se indicam estão desativadas durante o Enquadramento Automático.
 - Impr. hora
 - Dispar. auto
 - Obturação Contínua a Velocidade Normal, Obturação Contínua a Alta Velocidade, Obturação Contínua com Flash
- O Enquadramento Automático poderá não ter capacidade para seguir um tema em rápido movimento. Se tal suceder, solte o botão do disparador, volte a alinhar a máscara de foco com o tema, e pressione novamente o botão do disparador pela metade.
- Ao gravar com “Enquadramento Automático”, o tamanho da imagem é fixo para 5M (2560 × 1920 pixels) e o Alcance da Qualidade da Imagem Não Deteriorada é 3X (página 70).

DEFINIÇÕES AVANÇADAS

Alterando o Modo de Focagem

A sua câmara está equipada com cinco modos de focagem conforme abaixo indicados. O modo de focagem inicialmente predefinido por fábrica é a Focagem Automática.

Modo de Focagem	Descrição	Alcance da Focagem*						
AF Focagem Automática	Focagem automática quando o botão do disparador é pressionado pela metade. Durante a gravação de filme, o Modo de Focagem Automática é desativado.	Ajuste Automático (Aproximadamente 40 cm a ∞) A posição da distância mínima varia com o zoom ótico.						
Macro (Close-up)	Utilizado para disparar em close-up. Macro torna-se em focagem fixa quando estiver a gravar um filme.	Ajuste Automático (10 cm a 50 cm) A posição da distância mínima varia com o zoom ótico.						
PF Pan Focus	Pan Focus (PF) está disponível unicamente durante a gravação de filme. Focagem fixa para uma vasta gama de focagens. Utilize Pan Focus (PF) sob condições em que a Focagem Automática seja difícil.	Distância fixa O alcance da focagem varia com a posição do zoom ótico.						
∞ Focagem Infinito	A focagem é fixa para o infinito. Utilize este modo ao gravar paisagens e outras imagens distantes.	Infinito						
MF Manual	A focagem é realizada manualmente.	O alcance da focagem varia com o factor de zoom ótico. <table><tr><th>Factor de Zoom Ótico</th><th>Alcance</th></tr><tr><td>1X</td><td>10 cm a ∞</td></tr><tr><td>3X</td><td>50 cm a ∞</td></tr></table>	Factor de Zoom Ótico	Alcance	1X	10 cm a ∞	3X	50 cm a ∞
Factor de Zoom Ótico	Alcance							
1X	10 cm a ∞							
3X	50 cm a ∞							

* O "Alcance da Focagem" indica a distância desde a superfície da lente.

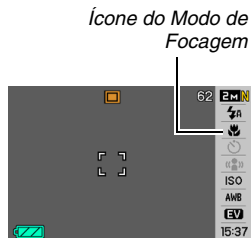
Realize os passos que a seguir se indicam para alterar o modo de focagem.

1. No modo REC, pressione [SET].
2. Utilize [▲] e [▼] para seleccionar a terceira opção a partir do topo (Foco).

3. Utilize [▲] e [▼] para seleccionar a definição do modo de focagem desejado, e então pressione [SET].

Será exibido um ícone na tela do monitor para indicar o actual modo de focagem.

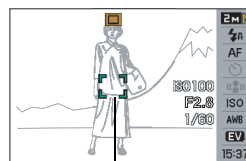
- Consulte as páginas seguintes desta secção para obter detalhes sobre a gravação com cada um dos modos de focagem.



Utilizando a Focagem Automática

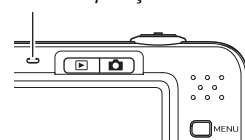
1. Alinhe a máscara de foco da tela do monitor com o tema que deseja focar, e então pressione o botão do disparador pela metade.

Desta forma a câmera realizará a operação de focagem. Você pode ver se a imagem está focada mediante a observação da luz de operação e cor da máscara de foco.



Máscara de Foco

Luz de Operação



Estado	Luz de Operação	Máscara de Foco
Focagem Completa	Iluminada de Verde	Verde
Não está Focada	Intermitência a verde	Vermelho

2. Quando a imagem estiver focada, pressione o botão do disparador o resto que falta para gravar.

IMPORTANTE!

- Durante a gravação de filme, o Modo de Focagem Automática é desativado e a câmera comuta automaticamente para o Modo Pan Focus.

NOTA

- Você também pode alterar a definição para a Focagem utilizando o menu que aparece quando você pressionar [MENU] (páginas 51, 232).
- Quando não for possível efectuar uma focagem apropriada devido ao facto do tema estar mais próximo do que o alcance da Focagem Automática, a câmera comuta automaticamente para o alcance de Macro (Macro Automático).
- Sempre que realizar uma operação de zoom ótico enquanto estiver a gravar com Focagem Automática, será exibido um valor na tela do monitor conforme indicado abaixo para o informar do alcance da focagem.

Exemplo: ○○ cm – ∞

- * ○○ será substituído pelo valor real do alcance da focagem.

Utilizando a Focagem Macro

1. Pressione o botão do disparador pela metade para focar a imagem.

A operação de focagem é a mesma da Focagem Automática.

2. Quando a imagem estiver focada, pressione o botão do disparador o resto que falta para gravar.

IMPORTANTE!

- A utilização do flash conjuntamente com Macro pode fazer com que a luz do flash fique bloqueada, a qual poderá criar sombras indesejadas na sua imagem.
- Macro torna-se em focagem fixa quando estiver a gravar um filme.

NOTA

- Quando Macro não tiver condições de ser feita adequadamente devido ao facto do tema se encontrar demasiado afastado, a câmara comutará automaticamente para o alcance da Focagem Automática.
- Sempre que realizar uma operação de zoom ótico enquanto grava com a Macro, serão exibidos valores na tela do monitor, conforme abaixo indicado, para o informar do alcance da focagem.

Exemplo: ○○ cm – ○○ cm

* ○○ será substituído pelo valor real do alcance da focagem.

Dicas para a Gravação com Focagem Automática e Macro

Alterando a Área de Focagem

Utilize o seguinte procedimento para alterar a área de fotometria utilizada para a Focagem Automática (AF).

1. No modo REC, pressione [MENU].
2. No separador “REC”, seleccione “Área AF”, e então pressione [►].
3. Utilize [▲] e [▼] para seleccionar a definição desejada, e então pressione [SET].

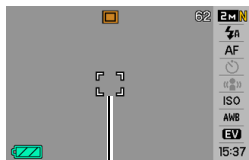
Para fazer isto:	Selecione isto:
Utilizar uma pequena área no centro da tela para a fotometria • Esta definição é melhor quando você deseja utilizar fixar focagem (página 110).	[•] Pontual

Para fazer isto:	Selecione isto:
Quando o botão do disparador é pressionado pela metade, a câmera realiza automaticamente a selecção de uma ou mais das nove possíveis máscaras de foco • Se a câmera estiver apta a focar em múltiplos pontos, todas as máscaras de foco aplicáveis ficarão verdes.	 Multi
Pressionar o botão do disparador pela metade realiza a focagem do tema e também inicia a operação de rastreo da focagem a qual mantém a máscara de foco sobre o tema à medida que este se move.	 Rastreo

NOTA

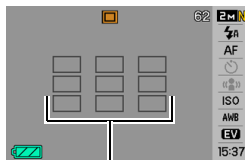
- Quando você selecciona “[Multi] Multi” como a sua área de focagem, são exibidas 9 máscaras de foco na tela do monitor. A câmera determinará automaticamente a máscara(s) de foco ideal, a qual mudará para verde na tela do monitor.

[Single] Pontual / [Tracking] Rastreio



Máscara de Foco

[Multi] Multi



Máscara de Foco



IMPORTANTE!

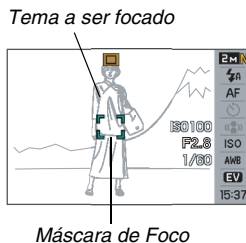
- As funções a seguir indicadas são desactivadas sempre que o “[Tracking] Rastreio” for seleccionado.
 - Disparador Automático
 - Obturacao Contínua a Velocidade Normal, Obturação Continua a Alta Velocidade, Obturação Contínua com Flash, Obturação Contínua com Zoom

Utilizando Fixar Focagem

“Fixar Focagem” é o nome de uma técnica que você pode utilizar quando quiser gravar uma imagem na qual o tema a ser focado não se encontre localizado dentro da máscara de foco no centro da tela.

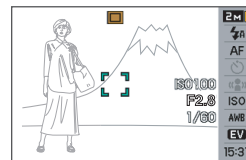
- Utilize fixar focagem com a focagem “[.] Pontual” ou focagem “[L] Rastreio”.

1. Alinhe a máscara de foco da tela do monitor no tema que deseja focar, e então pressione o botão do disparador pela metade.



2. Mantendo o botão do disparador pressionado pela metade, recomponha a imagem a seu gosto.

- Quando “[L] Rastreio” for seleccionado como a área de Focagem Automática, a máscara de foco move-se automaticamente e segue o tema.



3. Quando a imagem estiver focada, pressione o botão do disparador o resto que falta para gravar.

NOTA

- Fixar focagem também faz com que a exposição (AE) seja fixa.

Obt. rápida

Se pressionar o botão do disparador completamente até abaixo sem aguardar pela Focagem Automática quando a Obturação Rápida for ligada, a câmera gravará a imagem utilizando a operação de focagem a alta velocidade a qual é muito mais rápida que a Focagem Automática normal. Isto ajuda-lhe a evitar que perca um momento especial enquanto aguarda que a câmera faça a Focagem Automática.

- Algumas imagens poderão ficar desfocadas quando for utilizada a Obturação Rápida.

1. No modo REC, pressione [MENU].
2. No separador “REC”, seleccione “Obt. rápida”, e então pressione [►].
3. Utilize [▲] e [▼] para seleccionar a definição desejada, e então pressione [SET].

Para fazer isto:	Selecione isto:
Ligar a Obturação Rápida	Ligado
Desligar a Obturação Rápida	Desligado

4. Pressione o botão do disparador completamente até abaixo sem fazer pausa.

Pressionar o botão do disparador completamente até abaixo sem fazer qualquer tipo de pausa pela metade, gravará com a Obturação Rápida sem a realização da Focagem Automática normal.

Utilizando Focagem Fixa (Pan Focus)

Pan Focus (PF) está disponível unicamente durante a gravação de filme. Pan Focus fixa a focagem para uma gama de focagens relativamente grande, significando que você pode gravar sem ter que aguardar que a operação de Focagem Automática termine.

- 1. Quando estiver preparado para disparar, pressione o botão do disparador completamente até abaixo, sem fazer pausa.**

Utilizando a Focagem Infinito

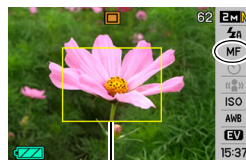
Como o seu nome sugere, a Focagem Infinito fixa a focagem ao infinito (∞). Utilize este modo ao gravar paisagens e outros temas afastados. A Focagem Infinito também é conveniente ao gravar desde a janela de um carro ou comboio, ou quando gravar paisagens e outros temas que sejam difíceis de focar adequadamente com a Focagem Automática.

- 1. Quando Focagem Infinito estiver seleccionada como modo de focagem, pressione o botão do disparador para gravar.**

Utilizando a Focagem Manual

Com a Focagem Manual, a câmara amplia automaticamente o tema na tela do monitor, proporcionando-lhe ajuda para o ajuste manual da focagem. A Focagem manual pode ser utilizada para gravar imagens tais como comboios em movimento. Antes do comboio chegar, realize a focagem manual para um poste eléctrico ou qualquer outro objecto.

Posteriormente, quando o comboio passa pelo objecto para o qual focou, você pode gravar sem se preocupar com a focagem.



Moldura Amarela

- 1. Quando a focagem Manual estiver seleccionada como modo de focagem, componha a imagem na tela do monitor de forma a que o tema que deseja focar fique dentro da moldura amarela.**

2. Utilize [◀] e [▶] para focar a imagem, à medida que observa os resultados na tela do monitor.

Nesta altura, a imagem que se encontra dentro da moldura será ampliada e preencherá a tela do monitor, o que ajuda na focagem.

Para isto:	Pressione este botão:
Focagem mais de perto	[◀]
Focagem mais distante	[▶]

- A tela do monitor regressará ao passo 1 se não realizar nenhuma operação durante cerca de dois segundos.

3. Pressione o botão do disparador para gravar.

NOTA

- Sempre que realizar uma operação de zoom ótico (página 68) ao gravar com focagem manual, será exibido um valor na tela do monitor, conforme abaixo indicado, para o informar do alcance da focagem.

Exemplo: MF ○○ cm – ∞

* ○○ será substituído pelo valor real do alcance da focagem.



IMPORTANTE!

- Quando a Focagem Manual estiver seleccionada como o modo de focagem, as teclas [◀] e [▶] são utilizadas para ajustar a definição da focagem. Quaisquer outras funções atribuídas às teclas [◀] e [▶] com a Personalização das Teclas (página 128) não são executadas quando você pressionar as teclas durante a focagem manual.

Corrigindo a Luminosidade da Imagem (Deslocação EV)

Você pode ajustar manualmente o valor de exposição (Valor EV) de uma imagem antes de a gravar. Esta função ajuda-o a obter melhores resultados ao gravar um tema com iluminação de fundo, um tema de interior com forte iluminação, ou um tema que se encontre em contraste com um fundo escuro.

Valor da Compensação da Exposição: -2.0EV a +2.0EV

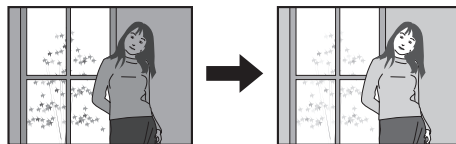
Unidade: 1/3EV

1. No modo REC, pressione [SET].
2. Utilize [▲] e [▼] para seleccionar a segunda opção a contar de baixo (Desloc. EV).

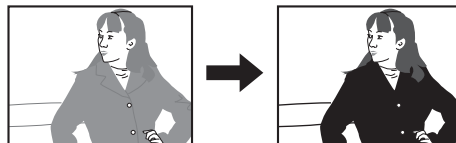
3. Utilize [◀] e [▶] para ajustar o valor da compensação da exposição.

[▶]: Aumenta o valor EV. Um valor EV maior é melhor se utilizado para temas coloridos e temas com luz de fundo.

* O aumento do valor EV também funciona bem para a cena “Luz de fundo” de BEST SHOT.



[◀]: Diminui o valor EV. Um valor EV menor é melhor se for utilizado para temas de cores escuras e para fotos de exterior num dia claro.



Para cancelar a compensação da exposição, ajuste o valor até que este fique em 0,0.

4. Depois do valor EV se encontrar da forma deseja, pressione [SET] para o aplicar.

O valor da compensação da exposição que definiu permanece em efeito até que você o altere.



Valor da deslocação EV

★ IMPORTANTE!

- Ao gravar instantâneos onde as condições de luminosidade são muito escuras ou muito brilhantes, você poderá não conseguir obter resultados satisfatórios, até mesmo após ter ajustado a compensação da exposição.

NOTA

- Você também pode alterar a definição para a Deslocação EV utilizando o menu que aparece quando você pressionar [MENU] (páginas 51, 233).
- Realizar uma operação de deslocação EV enquanto estiver a utilizar a fotometria multi-padrão fará com que o modo de fotometria comute automaticamente para a fotometria ponderada central. O modo de fotometria regressará ao modo de fotometria multi-padrão quando alterar o valor da compensação da exposição para 0,0 (página 120).
- Você pode utilizar a função de personalização das teclas para configurar os botões [◀] e [▶] de forma a que eles controlem a deslocação EV (página 128). Isto é conveniente para ajustar a compensação da exposição enquanto visualiza o histograma na tela (página 126).

Controlando o Balanço do Branco

A gravação feita num dia nublado pode atribuir ao seu tema uma névoa azulada, enquanto que a gravação feita sob condições de luz fluorescente branca pode atribuir ao seu tema uma névoa esverdeada. O Balanço do branco corrige os diferentes tipos de iluminação de forma a que as cores nas suas imagens pareçam naturais.

- 1. No modo REC, pressione [SET].**
- 2. Utilize [▲] e [▼] para seleccionar a terceira opção a contar de baixo (Bal. branco).**
- 3. Utilize [◀] e [▶] para seleccionar a definição do balanço do branco desejada, e então pressione [SET].**

Para fazer isto:	Selecione isto:
Permitir que a câmara ajuste automaticamente o balanço do branco	 Bal. branco automát.
Gravar no exterior num dia claro	 Luz do dia
Gravar no exterior num dia sobrecarregado de chuva, na sombra, etc.	 Nublado
Gravar à sombra de um edifício, à sombra de árvores, etc. num dia claro	 Sombra
Suprimir a névoa da cor ao gravar com luz branca ou fluorescente branco do dia	 N Fluorescente branco do dia
Suprimir a névoa da cor ao gravar com fluorescente luz do dia	 D Fluorescente luz do dia
Suprimir a aparência da luz de lâmpada	 Tungsténio
Ajustar manualmente o balanço do branco para se adequar a uma fonte luminosa em particular • Para detalhes, consulte “Configurando Manualmente a Definição do Balanço do Branco” (página 117).	 Bal. branco manual

NOTA

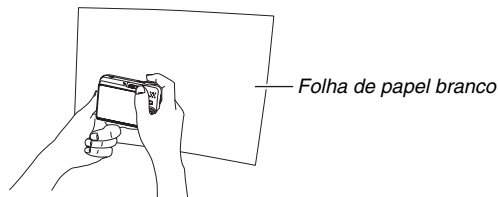
- Você também pode alterar a definição para o balanço do branco utilizando o menu que aparece quando você pressionar [MENU] (páginas 51, 233).
- Quando “Automático” for seleccionado para a definição do balanço do branco, a câmara determina automaticamente o ponto branco do tema. Algumas cores do tema e condições de luminosidade podem causar problemas quando a câmara tenta determinar o ponto branco, o qual torna impossível o ajuste adequado do balanço do branco. Se tal suceder, seleccione a definição do balanço do branco que melhor se adapte às suas condições de gravação (Luz do dia, Nublado, etc.).
- Você pode utilizar a personalização das teclas para configurar os botões[◀] e [▶] de forma a que eles controlem a definição do balanço do branco (página 128).
- Para seleccionar “Automático” com a tecla de controlo (quando a tecla de controlo estiver configurada para seleccionar a definição automático do balanço do branco), role através das definições até que “AWB” seja exibido na tela do monitor.

■ Configurando Manualmente a Definição do Balanço do Branco

Com certas condições de iluminação complexas, as configurações predefinidas do balanço do branco poderão não ser capazes de produzir cores de aparência normal. Quando isto ocorrer, você pode configurar manualmente a definição do balanço do branco para condições de iluminação em particular. De notar que você irá necessitar de ter uma folha de papel branco à mão ao realizar o seguinte procedimento.

1. No modo REC, pressione [SET].
 2. Utilize [▲] e [▼] para seleccionar a terceira opção a contar de baixo (Bal. branco).
 3. Utilize [◀] e [▶] para seleccionar “ Bal. branco manual”.
- Utilize [p] e [q] para seleccionar “Operação”. Isto exibirá na tela do monitor o tema que a lente aponta utilizando a definição actual do balanço do branco. Se desejar utilizar as definições actuais, passe directamente para o passo 5.

- 4. Com as condições de iluminação que deseja utilizar para gravar, aponte a câmera para um pedaço de papel branco em branco de forma a que este preencha a tela do monitor inteira, e então pressione o botão do disparador.**



A câmera ajustará as definições do balanço do branco para as condições actuais, e exibirá “Completo” quando tiver terminado.

- 5. Pressione [SET] para registar as configurações do balanço do branco e regressar à tela de gravação.**
- A configuração do balanço do branco é mantida até mesmo se você desligar a câmera.

Especificando a Sensibilidade ISO

ISO sensitivity is a value that expresses sensitivity to light. Um maior valor indica sensibilidade mais elevada, a qual é melhor para gravar quando a iluminação for fraca. Se desejar utilizar velocidades de obturação mais rápidas, deverá utilizar um valor mais elevado para a sensibilidade ISO. Em certas circunstâncias, uma velocidade de obturação mais rápida em combinação com uma definição alta para a sensibilidade ISO, pode causar ruído digital, fazendo com que a imagem pareça de fraca qualidade. Para obter imagens nítidas e de boa qualidade, utilize a definição mais baixa possível para a sensibilidade ISO.

- 1. No modo REC, pressione [SET].**
- 2. Utilize [▲] e [▼] para seleccionar a sexta opção a partir do topo (Sensibilidade ISO).**

3. Utilize [◀] e [▶] para seleccionar a definição desejada, e então pressione [SET].

Para gravar com este nível de intensidade:	Selecione esta definição:
Seleção automática pela câmera	Automático
Baixa  Alta	ISO 80
	ISO 100
	ISO 200
	ISO 400
	ISO 800

NOTA

- Você também pode alterar a definição para Sensibilidade ISO utilizando o menu que aparece quando você pressionar [MENU] (páginas 51, 233).



IMPORTANTE!

- A utilização de flash com a sensibilidade ISO alta pode originar problemas com os temas que se encontrem muito próximos da câmera.
- A sensibilidade ISO “Automático” é sempre utilizada para filmes, independentemente da definição actual para a sensibilidade ISO.
- Você pode utilizar a função de personalização das teclas para configurar os botões [◀] e [▶] de forma a que eles controlem a definição da sensibilidade ISO (página 128).

Especificando o Modo de Fotometria

O modo de fotometria determina que parte do tema é que é avaliado para exposição.

1. No modo REC, pressione [MENU].
2. No separador “Qualidade”, selecione “Fotometria”, e então pressione [►].
3. Utilize [▲] e [▼] para seleccionar a definição desejada, e então pressione [SET].

Multi (Multi-Fotometria)

A fotometria Multi-padrão divide a imagem em secções e mede a luminosidade de cada secção para uma leitura equilibrada da exposição. A câmara determina automaticamente as condições de obturação de acordo com o padrão de luminosidade avaliado, e realiza as definições da exposição em conformidade. Este tipo de fotometria providencia definições de exposição livres de erro para uma ampla gama de condições de obturação.



Ponder. central

A fotometria ponderada central mede a concentração luminosa no centro da área de focagem. Utilize este método de fotometria quando desejar exercer algum controlo sobre a exposição, sem deixar as definições totalmente a cargo da câmara.



Pontual

A fotometria pontual realiza as leituras em áreas muito pequena. Utilize este método de fotometria quando desejar que a exposição seja definida de acordo com o brilho de um tema em particular, sem que seja afectado pelas condições circundantes.



IMPORTANTE!

- O modo de fotometria comutará automaticamente para “Ponder. central” se você alterar o valor da deslocação EV (página 114) para qualquer outro que não seja 0,0 enquanto “Multi” estiver seleccionado. O modo de fotometria é alterado de volta para “Ponder. central” quando voltar a colocar 0.0. para o valor da deslocação EV.
- Quando “Multi” é seleccionado como o modo de fotometria, o ícone  não será exibido na tela do monitor quando você regressar à tela de informação do modo REC (página 229).

NOTA

- Você pode utilizar a função de personalização das teclas para configurar os botões [◀] e [▶] de forma a que eles controlem a definição do modo de fotometria (página 128).

Reduzindo os efeitos da Sub-exposição

Você pode utilizar os procedimentos abaixo indicados para expandir a gama dinâmica, a qual torna possível a captura de áreas claras numa imagem enquanto reduz a possibilidade de sub-exposição. Ao gravar um tema que possua iluminação de fundo, por exemplo, uma gama dinâmica expandida minimiza a sub-exposição.

- 1. No modo REC, pressione [MENU].**
- 2. No separador “Qualidade”, seleccione “Gama dinâmica”, e então pressione [▶].**

3. Utilize [▲] e [▼] para seleccionar a definição desejada, e então pressione [SET].

Quando desejar fazer isto:	Selecione esta definição:
Suprimir a sub-exposição mais do que “Expandir +1”	Expandir +2
Suprimir a sub-exposição	Expandir +1
Não suprimir a sub-exposição	Desligado

- Você também pode corrigir a gama dinâmica de uma fotografia que você já tenha gravado (página 159).

Realçar as Texturas da Pele Humana

Você pode utilizar o procedimento abaixo para reduzir o ruído digital da pele humana em imagens gravadas e realçar a sua textura.

- 1. No modo REC, pressione [MENU].**
- 2. No separador “Qualidade”, selecione “Refinador de retrato”, e então pressione [▶].**
- 3. Utilize [▲] e [▼] para seleccionar a definição desejada, e então pressione [SET].**

Quando desejar fazer isto:	Selecione esta definição:
Realçar a textura da pele mais do que “Filtro de ruído +1”	Filtro de ruído +2
Realçar textura da pele	Filtro de ruído +1
Desligar realce da textura da pele	Desligado

Utilizando os Efeitos do Filtro de Cor da Câmera

A função filtro da câmera permite-lhe adicionar matizes de cores às suas imagens à medida que as grava. O efeito da cor parece-se ao que você poderia obter se tivesse instalado um filtro de cor na lente da câmera.

- 1. No modo REC, pressione [MENU].**
- 2. No separador “Qualidade”, seleccione “Filtro de cor”, e então pressione [►].**
- 3. Utilize [▲] e [▼] para seleccionar a definição desejada, e então pressione [SET].**

As definições de filtro disponíveis são: Desligado, P/B, Sépia, Vermelho, Verde, Azul, Amarelo, Rosa e Roxo

Controlando a Nitidez da Imagem

Utilize o procedimento seguinte para ajustar a nitidez dos contornos de um tema nas suas imagens.

- 1. No modo REC, pressione [MENU].**
- 2. No separador “Qualidade”, seleccione “Nitidez”, e então pressione [►].**
- 3. Utilize [▲] e [▼] para seleccionar a definição desejada, e então pressione [SET].**

Você pode especificar uma das cinco definições de nitidez desde +2 (mais nítido) a -2 (menos nítido).

Controlando a Saturação da Cor

Utilize o seguinte procedimento para ajustar a saturação das cores nas suas imagens.

1. No modo REC, pressione [MENU].
2. No separador “Qualidade”, seleccione “Saturação”, e então pressione [►].
3. Utilize [▲] e [▼] para seleccionar a definição desejada, e então pressione [SET].

Você pode especificar uma das cinco definições de saturação desde +2 (maior saturação) a -2 (menor saturação).

Ajustando o Contraste da Imagem

Utilize o seguinte procedimento para ajustar o contraste das suas imagens.

1. No modo REC, pressione [MENU].
2. No separador “Qualidade”, seleccione “Contraste”, e então pressione [►].
3. Utilize [▲] e [▼] para seleccionar a definição desejada, e então pressione [SET].

Você pode especificar uma das cinco definições de contraste desde +2 (maior contraste entre brilho e escuro) a -2 (menor contraste entre brilho e escuro).

Impressão da Data nos Instantâneos

Você pode colocar unicamente a data de gravação do instantâneo, ou a data e hora no canto inferior direito da imagem.

- 1. No modo REC, pressione [MENU].**
- 2. No separador “Config.”, seleccione “Impr. hora”, e então pressione [►].**
- 3. Utilize [▲] e [▼] para seleccionar a definição desejada, e então pressione [SET].**

Exemplo: 24 de Dezembro de 2007, 1:25 p.m.

Para fazer isto:	Selecione esta definição:
Exibir apenas a data (2007/12/24)	Data
Exibir a Data e hora (2007/12/24 1:25pm)	Data e Hora
Não exibir nada	Desligado

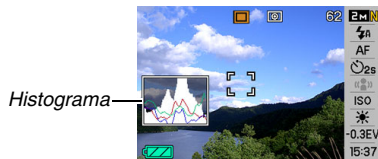


IMPORTANTE!

- Mesmo que você não estampe a data e/ou hora com a Impressão da hora, você poderá fazê-lo posteriormente utilizando a função DPOF e a função do software de impressão (página 197).
- Uma vez que a data e hora sejam gravadas numa impressão, estas não podem ser editadas ou apagadas.
- Utilize a definição “Estilo data” (página 183) para especificar o formato da data Ano/Mês/Dia.
- A data e hora gravadas são determinadas de acordo com as definições do relógio da câmera (páginas 11, 181) quando o instantâneo for gravado.
- O zoom digital não é suportado quando a impressão da data estiver ligada.
- A impressão da data não é suportada para os seguintes tipos de imagens.
 - Algumas imagens de BEST SHOT (Enquadramento Automático, Cartões de visita e documentos, Quadro branco, etc., Foto Antiga)
 - Obturação Contínua com Zoom

Utilizando o Histograma na Tela para Verificar a Exposição

O histograma na tela providencia-lhe uma representação gráfica da exposição actual da imagem. Você também pode visualizar o histograma no modo PLAY para informação sobre os níveis de exposição das imagens.



1. Pressione [▲] (DISP) tantas vezes quantas as necessárias para exibir o histograma (página 56).

NOTA

- Você pode utilizar a personalização das teclas para configurar os botões [◀] e [▶] de forma a que eles controlem a definição da deslocação EV. Então você pode executar a deslocação EV enquanto visualiza os resultados no histograma da tela (página 128).

■ Como utilizar o Histograma

Um histograma é um gráfico que representa a claridade de uma imagem em termos de números de pixels. O eixo vertical indica o número de pixels, e o eixo horizontal indica a claridade. Se um histograma parecer desequilibrado por algum motivo, você pode utilizar a deslocação EV para o mover para a esquerda ou direita, no sentido de obter um melhor equilíbrio. A exposição ideal pode ser obtida mediante a correcção da exposição EV de forma a que o gráfico fique o mais próximo possível do centro. Para instantâneos, você até pode exibir histogramas individuais para R (vermelho), G (verde), e B (azul). Estas linhas podem ser utilizadas para determinar se existe demasiado ou muito pouco de cada uma das cores dos componentes numa imagem.

Histogramas Exemplo

Um histograma que esteja muito afastado para a esquerda é consequência de uma imagem completamente escura. Um histograma que esteja muito afastado para a esquerda é consequência de uma imagem completamente escura.



Um histograma que esteja muito afastado para a direita é consequência de uma imagem completamente iluminada. Um histograma que esteja muito afastado para a direita pode resultar em “excesso de luminosidade” das áreas claras da imagem, conforme indicado na imagem ao lado.



Um histograma que seja completamente equilibrado resulta da existência de uma imagem que tem a claridade ideal na totalidade.



IMPORTANTE!

- Um histograma centrado não garante necessariamente uma exposição ideal. Se desejar intencionalmente a sobre-exposição ou sub-exposição de uma imagem, você poderá não desejar um histograma centrado.
- Devido às limitações da compensação da exposição, você poderá não ter capacidade para obter uma configuração ideal do histograma.
- A utilização do flash assim como certas condições de gravação podem fazer com que o histograma indique uma exposição que seja diferente da exposição real da imagem quando esta foi gravada.

Outras Funções de Gravação de Utilidade

As funções que a seguir se indicam também se encontram disponíveis no modo REC para ajudar a tornar a sua imagem digital mais eficiente e agradável.

- Atribuir funções às teclas [◀] e [▶]
- Exibição de uma grade de linhas na tela para facilitar a composição de imagens
- Rever uma imagem que tenha acabado de gravar
- Registrar definições iniciais para ligar
- Configurações Reset

Utilizando Personalização das Teclas para Atribuir Funções [◀] e [▶]

A Personalização das Teclas permite-lhe atribuir qualquer uma das cinco funções indicadas abaixo às teclas [◀] e [▶]. Depois de o ter feito, você poderá utilizar as funções atribuídas enquanto grava instantâneos ou filmes, sem ter que ir através dos menus. Para detalhes sobre cada uma das funções, consulte as páginas cujos números são indicados.

Quando esta função é atribuída:	Você pode utilizar [◀] e [▶] para fazer isto:
Fotometria (página 120)	Alterar a definição da fotometria
Desloc. EV (página 114)	Realizar a deslocação EV para a compensação da exposição
Bal. branco (página 116)	Alterar a definição do balanço do branco
ISO (página 118)	Alterar a definição da sensibilidade ISO
Dispar. auto (página 76)	Seleccionar o tempo para o disparador automático

1. No modo REC, pressione [MENU].
2. No separador “REC”, seleccione a “Tecla D/E”, e então pressione [►].
3. Utilize [▲] e [▼] para seleccionar a função que deseja atribuir, e então pressione [SET].

Depois de atribuir uma função, você pode controlar as suas definições utilizando as teclas [◀] e [►].

Seleccionar “Desligado” deixa as teclas [◀] e [►] sem função atribuída.

Exibindo uma Grade na Tela

A grade de linhas na tela pode ser visualizada na tela do monitor no modo REC para mais facilmente alinhar e compor imagens.



1. No modo REC, pressione [MENU].
2. No separador “REC”, seleccione “Grade”, e então pressione [►].
3. Utilize [▲] e [▼] para seleccionar a definição desejada, e então pressione [SET].

Para fazer isto:	Selecione esta definição:
Exibir a grade	Ligado
Ocultar a grade	Desligado

Exibindo a Imagem Que Acabou Exactlymente de Gravar (Rever Imagem)

Quando você compra a câmera, esta encontra-se inicialmente configurada com a função Rever Imagem para ligado. Rever Imagem exibe a imagem que você acabou exactlymente de gravar de forma a que a possa examinar.

1. No modo REC, pressione [MENU].
2. No separador “REC”, seleccione “Revisar”, e então pressione [▶].
3. Utilize [▲] e [▼] para seleccionar a definição desejada, e então pressione [SET].

Para configurar a câmera para fazer isto depois de ter sido gravada uma imagem:	Selecione esta definição:
Exibir a imagem durante cerca de um segundo.	Ligado
Nada	Desligado

Utilizando o Ícone Ajuda

O ícone ajuda exibe texto orientador relativo a um determinado ícone quando você o seleccionar na tela do monitor enquanto se encontrar no modo REC.

- O texto do Ícone Ajuda é exibido para as seguintes funções: Modo de gravação, fotometria, modo do flash, balanço do branco, disparador automático, deslocação EV. De notar, no entanto, que o texto do ícone ajuda para a fotometria, balanço do branco, disparador automático e deslocação EV é exibido unicamente quando “Fotometria”, “Bal. branco”, “Dispar. auto” ou “Desloc. EV” forem atribuídos respectivamente às teclas [◀] e [▶] com a função da personalização das teclas (página 128).

1. No modo REC, pressione [MENU].
2. No separador “REC”, seleccione “Ajuda de ícone”, e então pressione [▶].
3. Utilize [▲] e [▼] para seleccionar a definição desejada, e então pressione [SET].

Para fazer isto:	Selecione esta definição:
Exibir texto orientador do ícone ajuda de uma função quando você seleccionar a função	Ligado
Desligar o ícone ajuda	Desligado

IMPORTANTE!

- Os ícones abaixo indicados não são exibidos na tela quando o ícone ajuda for desligado.
 - Ícone  Modo do Flash (página 72)
 - Ícone  Modo do Branco do Branco (página 116)
 - Ícone  Modo de Fotometria (página 120)

Utilizando a Memória do Modo para Configurar as Predefinições para Ligar

Você pode configurar a câmera para que esta salve certas definições na “memória do modo” sempre que esta seja desligada, e restabelecer as configurações da próxima vez que voltar a ligar a câmera. Isto evita com que tenha que configurar a câmera de cada vez que a desliga ou liga.

Consulte o passo 4 do procedimento indicado abaixo sobre as configurações que você pode salvar com a memória do modo.

- 1. No modo REC, pressione [MENU].**
- 2. No separador “REC”, seleccione “Memória”, e então pressione [▶].**
- 3. Utilize [▲] e [▼] para seleccionar o item que deseja configurar e pressione [▶].**

4. Utilize [▲] e [▼] para seleccionar a definição desejada, e então pressione [SET].

Para fazer isto:	Selecione esta definição:
Salvar a definição actual quando a câmara é desligada, e restabelecê-la quando a câmara é ligada	Ligado
Restabelecer a predefinição ideal quando a câmara é ligada	Desligado

Definição	Memória do Modo Ligado	Memória do Modo Desligado
BEST SHOT*1	Definição para câmara desligada	Encerra BEST SHOT quando a câmara está desligada.
Flash		Automático
Foco		Automático
Bal. branco		Automático
ISO		Automático
Área AF		Pontual
Fotometria		Multi
Dispar. auto		Desligado
Intens. Flash		0
Zoom digital		Ligado
Posição MF		Modo de focagem antes da focagem manual ter sido seleccionada.
Posição Zoom *2		Grande total

*1 “Ligado” restabelece a cena de BEST SHOT seleccionada quando a câmara é ligada de volta. “Desligado” sai de BEST SHOT quando a câmara é desligada.

*2 Posição de zoom ótico unicamente.

IMPORTANTE!

- Desligar a câmara enquanto a memória do modo para o modo BEST SHOT estiver ligado, restabelecerá as definições da cena de BEST SHOT que estava seleccionada quando desligou a câmara pela última vez. Isto aplica-se, independentemente de qualquer definição ligado/desligado para a memória do modo de cada definição individual, excepção dos Posição Zoom.

Fazendo o Reset da Câmera para as suas Predefinições Iniciais de Fábrica

Utilize o procedimento seguinte quando desejar restabelecer a câmara para as suas predifinições iniciais de fábrica. Consulte “Referência dos Menus” na página 232 para as predefinições iniciais de fábrica para cada item menu.

- 1. Pressione [MENU].**
- 2. No separador “Config.”, seleccione “Reset”, e então pressione [▶].**
- 3. Utilize [▲] e [▼] para seleccionar “Reset”, e então pressione [SET].**
 - Para cancelar o procedimento sem fazer reset, seleccione “Cancelar”.



IMPORTANTE!

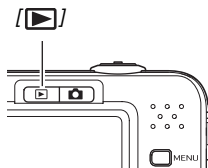
- O que a seguir se indica não é iniciado quando você reinicia a câmera (página 234).
 - Configuração da Hora Local
 - Configuração da Hora Mundial
 - Ajuste
 - Estilo Data
 - Language
 - Saída víd.

VISUALIZANDO INSTANTÂNEOS E FILMES

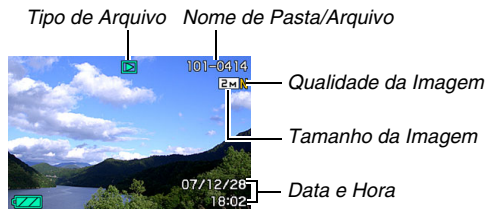
Visualizando um Instantâneo

Utilize o procedimento seguinte para visualizar um instantâneo na tela do monitor da câmera.

1. Pressione [▶] para introduzir o modo PLAY.



- Isto fará exibir um dos instantâneos na memória, conjuntamente com alguma informação sobre a configuração utilizada para o gravar (página 231).



- O ícone do tipo de arquivo que é exibido na parte superior da tela do monitor depende do tipo de arquivo (instantâneo, filme, áudio unicamente, etc.) que estiver actualmente visível.
 - [▶] : Instantâneo (página 135)
 - [▶] : Filme (página 137)
 - [▶] : Instantâneo com Áudio (página 136)
- Consulte a página 56 para informação sobre como ocultar a informação da imagem e visualizar só a imagem.

2. Utilize [◀] e [▶] para rolar através das imagens.

Pressione [▶] para rolar para a frente e [◀] para rolar para trás.



NOTA

- Segurar em baixo [◀] ou [▶] rola a alta velocidade.
- A imagem que aparece inicialmente ao rolar pode parecer à primeira vista de fraca qualidade, mas esta será brevemente substituída por imagem de melhor definição. De notar que se você copiar uma imagem desde uma câmera digital de outro tipo, apenas uma imagem de pouca qualidade poderá ser exibida na tela do monitor.

Para comutar para o modo REC

Pressione [📷].

Escutando o Áudio de um Instantâneo com Áudio

Você pode utilizar o procedimento seguinte para reproduzir o áudio de um instantâneo com áudio. Um instantâneo com áudio é indicado pelo ícone do tipo de arquivo “🔊”.

1. Introduza o modo **PLAY**, e então utilize [◀] e [▶] para exibir o instantâneo com áudio que deseja reproduzir.



2. Pressione [SET] para reproduzir o áudio do instantâneo no altifalante incorporado da câmera.

Controlos da Reprodução Áudio

Para fazer isto:	Faça isto:
Avançar ou retroceder rapidamente a reprodução	Segure [▶] ou [◀] para baixo.
Fazer pausa ou restabelecer a reprodução	Pressione [SET].
Ajustar o volume	Pressione [▼] e então utilize [▲] e [▼].
Alterar os indicadores da tela	Pressione [▲] (DISP).
Parar a reprodução	Pressione [MENU].

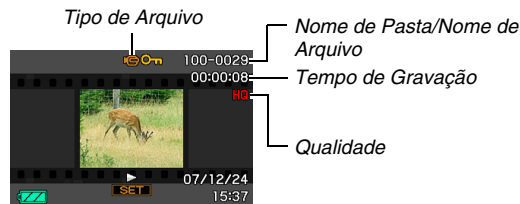
Você só pode ajustar o volume enquanto a reprodução estiver a decorrer ou em pausa.

Visualizando um Filme

Utilize o procedimento seguinte para visualizar um filme na tela da câmara do monitor.

1. Introduza o modo **PLAY**, e então utilize [◀] e [▶] para visualizar o filme que deseja reproduzir.

- Verifique o ícone do tipo de arquivo. O ícone do tipo de arquivo de um filme é o ícone “” (Filme) (página 231).



O quadro tipo filme que é exibido na tela do monitor indica que esta é uma imagem de um filme.

2. Pressione [SET] para iniciar a reprodução.

- A tela do monitor regressará à tela de selecção no passo 1, depois do filme ter chegado ao fim.

Para comutar para o modo REC

Pressione [📷].

Controlos da Reprodução de Filme

Para fazer isto:	Faça isto:
Avançar ou retroceder rapidamente a reprodução. De cada vez que pressionar qualquer um dos botões a velocidade da operação avançar ou retroceder aumenta rapidamente até três passos.	Segure [▶] ou [◀] para baixo.
Regressar da reprodução avançar/retroceder rapidamente à reprodução normal	Pressione [SET].
Fazer pausa ou restabelecer a reprodução	Pressione [SET].
Quando em pausa, rolar avançando ou retrocedendo quadro a quadro Manter em baixo qualquer um dos botões para rolar sem parar.	Pressione [▶] ou [◀].
Ajustar o volume O volume só pode ser ajustado enquanto a reprodução do filme estiver a decorrer.	Pressione [▼] e então utilize [▲] e [▼].
Alternar entre indicadores da tela ativados ou desativados	Pressione [▲] (DISP).

Para fazer isto:	Faça isto:
Ampliar o zoom até 3,5X Quando uma imagem é ampliada, você pode utilizar [▲] [▼] [◀] e [▶] para se mover à volta e visualizar as partes da imagem que não cabem na tela do monitor.	Mova o controlador do zoom na direcção de [▲] (Q).
Parar a reprodução	Pressione [MENU].



IMPORTANTE!

- A reprodução poderá não ser possível para filmes que não tenham sido gravados com esta câmara.

Reproduzindo um show slides na Câmera

A função show slides permite-lhe reproduzir sequencialmente os arquivos guardados na memória, automaticamente. Você pode configurar o show slides de forma a que este reproduza os arquivos que deseja.

- 1. No modo PLAY, pressione [MENU].**
- 2. No separador “PLAY”, seleccione “Show slides”, e então pressione [►].**
- 3. Configure as definições do show slides.**

Utilize [▲] e [▼] para seleccionar um item, e então configurá-lo conforme descrito abaixo.

Imagem (Seleccione os arquivos que deseja incluir no show slides.)	• Todas imagens: Inclui todos os instantâneos, filmes e áudio na memória. •  Apenas: Inclui unicamente instantâneos e instantâneos com áudio. •  Apenas: Inclui unicamente filmes. • Uma imagem: Inclui unicamente uma imagem específica (seleccionada utilizando [◀] e [▶]). • Favoritos: Inclui instantâneos na pasta FAVORITE (página 172).
Tempo (Especifica o tempo para o show slides, desde o início ao fim)	Utilize [◀] e [▶] para seleccionar um dos seguintes tempos (em minutos): 1, 2, 3, 4, 5, 10, 15, 30, 60.
Intervalo (Selecciona o intervalo entre os slides)	Utilize [◀] e [▶] para seleccionar um valor de 1 a 30 segundos, ou “MÁX.”. – Se especificar um valor de 1 a 30 segundos, as imagens mudam no intervalo especificado, mas as partes áudio dos filmes e instantâneos com áudio continuarão a reprodução até ao final, independentemente do intervalo definido. – Quando “MÁX.” for seleccionado, apenas o primeiro quadro de cada filme será exibido, sem qualquer reprodução áudio.

Efeito (Selecção um efeito especial.)	Utilize [▲] e [▼] para seleccionar o efeito desejado. • Padrão 1, 2, 3, 4, 5: Reproduz música de fundo e aplica um efeito de mudança de imagem. – Seleccionar “Padrão 5” altera a definição da “Imagem” para  “Apenas” e desativa a definição para o “Intervalo”. • Desligado: Não reproduz música de fundo e não realiza qualquer efeito de mudança de imagem. A definição para o efeito actual é desativada automaticamente nos seguintes casos. – Quando a definição da “Imagem” for  “Apenas”, “Uma imagem”, ou “Favoritos”. – Quando a definição para o “Intervalo” for “MAX.”, um segundo, ou dois segundos. – Quando o show slides comuta de ou para um arquivo de filme ou um arquivo de gravação de voz.
--	---

4. Utilize [▲] e [▼] para seleccionar “Iniciar”, e então pressione [SET] para iniciar o show slides.

O show slides é executado em conformidade com as definições que você configurou acima.

- Você também pode rolar através das imagens durante o show slides pressionando [▶] (avançar) e [◀] (retroceder). De notar que esta operação não é possível quando “Padrão 5” for seleccionado para a definição “Efeito”.
- Durante a reprodução audio, você pode ajustar o volume pressionando [▼] e então utilizar [▲] e [▼].

Para parar um show slides

Pressione [SET]. Isto fará regressar ao modo PLAY.

- Pressionar [MENU] em vez de [SET] pára o show slides e regressa à tela do menu.
- Pressionar  em vez de [SET] pára o show slides e comuta para o modo REC.

★ IMPORTANTE!

- Todos os botões de operação são desativados enquanto o show slides estiver a mudar de uma imagem para outra. Aguarde até que uma imagem esteja parada na tela antes de executar a operação de um botão. Se um botão não funcionar, aguarde um pouco e tente novamente.

NOTA

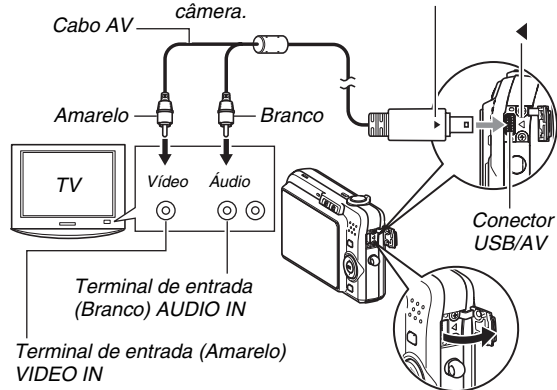
- Seleccionar um filme quando “Uma imagem” for seleccionada para “Imagem” e então seleccionar um filme para o show slides, causará a reprodução do filme repetidamente dentro do período de tempo especificado pelo show slides para a definição “Tempo”.
- Uma imagem copiada desde um computador ou uma imagem gravada com um tipo diferente de câmera digital, poderá permanecer na tela durante mais tempo do que o especificado pelo “Intervalo”.

Visualizando Imagens da Câmera numa TV

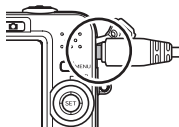
Utilize o procedimento abaixo para visualizar instantâneos e filmes numa tela de TV.

1. Utilize o cabo AV que vem conjuntamente com a câmera para conectar a câmera a uma TV.

Assegurando-se de que a marca ◀ da câmera se encontra alinhada com a marca ▶ da ficha do cabo AV, conecte o cabo à câmera.



- Quando conectar o cabo AV incluído na porta USB/AV da câmera, insira a ficha na porta até que escute um clique e sinta que a mesma se encontra devidamente fixa no lugar. Não inserindo a ficha completamente pode dar origem a uma comunicação deficiente ou mau funcionamento dos componentes conectados.
- Até mesmo quando a ficha se encontra inserida correctamente, é visível uma certa porção metálica da mesma.



2. Ligue a TV e selecione o seu modo de entrada de vídeo.

Se a TV tiver mais do que uma entrada de vídeo, selecione aquela onde a câmera está conectada.

3. Pressione [▶] para ligar a câmera e introduzir o modo PLAY.

Quando a câmera é ligada no modo PLAY, será exibida uma imagem na tela da TV. A tela do monitor da câmera não se ligará.

- Pressionar [ON/OFF] ou [📷] ligará a câmera.

4. Agora você pode realizar a operação aplicável na câmera para o tipo de arquivo que deseja reproduzir.

Para desligar a câmera

Você pode desligar a câmera pressionando o botão da câmera [ON/OFF].



IMPORTANTE!

- Quando conectar a uma TV para visualizar imagens, assegure-se de que configura os botões da câmera [📷] (REC) e [▶] (PLAY) para “Ligar” ou “Ligar/desligar” (página 188).
- Todos os ícones e indicadores que são exibidos na tela do monitor também aparecem na tela da TV. Você pode utilizar [▲] (DISP) para alterar o conteúdo da tela.
- O áudio é monofônico.
- Certos tipos de TVs podem cortar parte das imagens.
- A saída do áudio é inicialmente realizada pela câmera com o volume máximo. Quando você começar a iniciar a visualização das imagens, ajuste o controle do volume da TV para um nível relativamente baixo e então ajuste-o conforme requerido.

NOTA

- Você pode utilizar a câmera para conectar a um gravador de DVD ou de vídeo e gravar imagens a partir da sua câmera. Há vários métodos possíveis para fazer a ligação a um outro equipamento quando está a gravar imagens. No que se segue, descreve-se um método para fazer a ligação com o cabo AV fornecido com a camera.
 - Gravador de DVD ou vídeo: Conecte aos terminais VIDEO IN e AUDIO IN.
 - Câmera: Conecte ao conector USB/AVVocê pode reproduzir um show slides de instantâneos e filmes na câmera e gravá-lo para um DVD ou cassete de vídeo. Você pode gravar filmes seleccionando “ Apenas” para a definição “Imagem” do show slides (página 139). Ao gravar para um gravador de DVD ou de vídeo, você pode fazer desaparecer a informação que aparece no ecrã (página 56) de forma a que indicadores e outra informação não seja gravada com a imagem. Para informações sobre como fazer a ligação entre o monitor e o gravador de DVD ou vídeo, e sobre como fazer a gravação, veja a documentação do utilizador que acompanha o gravador de DVD e o vídeo que está a usar.

■ Seleccionando o Rácio do Aspecto da Tela e o Sistema de Saída de Vídeo

Você pode utilizar o procedimento desta secção para seleccionar quer NTSC ou PAL como o sistema de saída de vídeo. Você também pode especificar um rácio do aspecto de 4:3 ou 16:9.

1. Pressione [MENU].
2. No separador “Config.”, seleccione “Saída víd.”, e então pressione [▶].
3. Utilize [▲] e [▼] para seleccionar a definição desejada, e então pressione [SET].

Para este tipo de TV:	Selecione este tipo de sistema de saída de vídeo:
Rácio do aspecto standard da tela NTSC TV (Japão, EUA, e outros países)	NTSC 4:3
Rácio do aspecto amplo da tela NTSC TV (Japão, EUA, e outros países)	NTSC 16:9
Rácio do aspecto standard da tela PAL TV (Europa e outras áreas)	PAL 4:3
Rácio do aspecto amplo da tela PAL TV (Europa e outras áreas)	PAL 16:9

★ IMPORTANTE!

- Selecione o rácio do aspecto (4:3 ou 16:9) que corresponda ao tipo de TV que planeia utilizar. Você também poderá ter que configurar a definição do rácio do aspecto da sua TV. Definições incorrectas para o rácio do aspecto quer da câmara e/ou da TV podem originar numa exibição anormal da imagem.
- As imagens não serão exibidas correctamente a menos que a definição para a saída de sinal de vídeo corresponda ao sinal de vídeo do sistema de TV ou outro equipamento de vídeo.
- As imagens não serão exibidas correctamente numa TV ou equipamento de vídeo que não seja NTSC ou PAL.

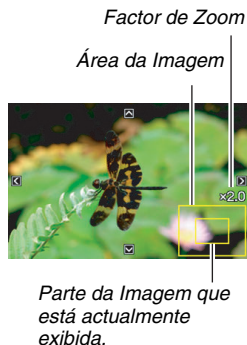
Fazendo Zoom da Imagem em Exibição

Realize o procedimento seguinte para fazer ampliar a imagem actualmente em exibição na tela do monitor até oito vezes mais que o seu tamanho normal.

1. No modo PLAY, utilize [◀] e [▶] para exibir o instantâneo que deseja ampliar.

2. Mova o controlador do zoom na direcção [⬆] (⌚).

Você pode utilizar [▲], [▼], [◀], e [▶] para se mover para uma parte diferente da imagem depois de ampliada.



Para retroceder o zoom, mova o controlador do zoom na direcção [◀] ([▲]).

- Se os indicadores da tela estiverem ativados, será exibido um indicador no canto inferior direito da tela do monitor, indicando que parte da imagem ampliada está a ser exibida actualmente.

Para retornar a imagem ao seu tamanho original.

Pressione [MENU] ou [BS].



IMPORTANTE!

- Dependendo do tamanho da imagem, algumas imagens poderão não ter a possibilidade de ser ampliadas para as 8 vezes mais vezes que o seu tamanho normal.

Utilizando a Tela de 12 Imagens

Você pode utilizar o procedimento seguinte para visualizar a tela que mostra 12 imagens.

1. No modo PLAY, mova o controlador do zoom na direcção de [◀] ([▲]).

Isto exibe uma tela de 12 imagens com uma moldura de selecção à volta da última imagem que se encontrava na tela do monitor.

Moldura de Selecção



2. Selecciona a imagem desejada.

- Utilize [◀] e [▶] para rolar através das de 12-imagens.
- Para visualizar a versão tela completa de uma imagem em particular, utilize [▲], [▼], [◀], e [▶] para mover a moldura de selecção para ela, e então pressione [SET].

Utilizando a Tela Calendário

Utilize o procedimento seguinte para exibir um calendário, o qual mostra a primeira imagem gravada em cada data de um mês em particular. Esta tela ajuda a tornar a busca de uma imagem mais fácil e rápida.

1. No modo **PLAY**, mova o controlador do zoom na direcção de **[▲]** (**□**) duas vezes.

Isto exibe a tela calendário.

- Você também pode exibir o calendário pressionando em **[MENU]**, seleccionando o separador “PLAY”, seleccionando “Calendário”, e então pressionar **[▶]** para exibir o calendário.
- Para sair da tela calendário, pressione **[MENU]** ou **[BS]**.



Moldura de Selecção

Ano/Mês

2. Utilize **[▲]**, **[▼]**, **[◀]**, e **[▶]** para mover a moldura de selecção para a data cujas imagens deseja visualizar, e então pressione **[SET]**.

Isto fará exibir a primeira imagem gravada nessa data.

NOTA

- O ano e mês no calendário é exibido utilizando o mesmo formato que seleccionou para a definição “Estilo data” (página 183).



IMPORTANTE!

- Preste atenção aos seguintes pontos sobre como certas funções de edição da câmera afectam a data com a qual a imagem está associada na tela calendário.

Realizar este tipo de operação de edição:	Associará a imagem resultante com esta data:
Distorção trapezoidal, Correção cores, Redimensionar, Recortar, Copiar, Impressão do layout, MOTION PRINT	A data em que a operação de edição foi realizada
Editando a data e hora de uma imagem	A data em que a imagem original foi gravada

Redimensionar um Instantâneo

Você pode reduzi o tamanho de um instantâneo e salvar o resultado como um instantâneo separado. O instantâneo original também é retido. Você pode redimensionar um instantâneo para qualquer um dos seguintes tamanhos.

Tamanho da Imagem (Pixels)			Tamanho de Impressão
Maior ↑ ↓ Menor	5M*	2560 × 1920	Impressão A3
	3M	2048 × 1536	Impressão A4
	VGA	640 × 480	E-Mail Tamanho ideal para uma imagem a ser anexada a um e-mail.

* M significa “Mega”, o que significa “milhão”.

1. No modo **PLAY**, pressione **[MENU]**.
2. No separador “**PLAY**”, selecione “Redimensionar”, e então pressione **[▶]**.
3. Utilize **[◀]** e **[▶]** para rolar através das imagens e exibir aquela que deseja redimensionar.

4. Utilize **[▲]** e **[▼]** para seleccionar uma imagem, e então pressione **[SET]**.

- Quando você selecciona um tamanho de imagem, esta começará a rolar através da seguinte informação:
Tamanho da Imagem → Número de Pixels → Tamanho de Impressão → .
O tamanho de impressão indica o tamanho ideal do papel para impressão de um instantâneo do tamanho da imagem seleccionada.

5. Depois de pressionar **[SET]** no passo 4 para redimensionar a imagem, a tela do monitor regressa ao passo 3. Desde aí você pode repetir os passos 3 e 4 para redimensionar outra imagem se o desejar.

Para sair da operação de redimensionar, selecione “Cancelar”.

★ IMPORTANTE!

- Você não pode redimensionar uma imagem de tamanho VGA (640 × 480 pixels).
- Redimensionar um instantâneo com um rácio do aspecto de 16:9 ou 3:2 fará com que os lados esquerdo e direito da imagens sejam cortados. O rácio do aspecto da imagem resultante será de 4:3.
- A data de gravação da versão redimensionada do instantâneo será a mesma que a data gravada no instantâneo original.

Recortando um Instantâneo

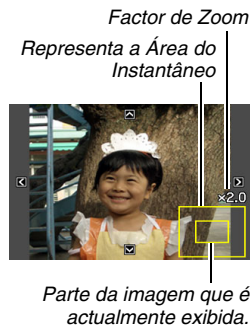
Você pode recortar um instantâneo para cortar as partes que não necessita, e salvar o resultado num arquivo separado. O instantâneo original também é retido.

1. No modo PLAY, utilize [◀] e [▶] para rolar através das imagens e exibir o instantâneo que deseja recortar.

2. Press [MENU].

3. No separador “PLAY”, seleccione “Recorte”, e então pressione [▶].

- Esta operação só pode ser realizada enquanto o instantâneo estiver em exibição na tela do monitor.



4. Utilize o controlador do zoom para fazer zoom, e [▲], [▼], [◀], e [▶] para se mover à volta da imagem ampliada para exibir a parte que deseja extrair.

5. Pressione [SET] para extrair a parte exibida e salvá-la como um arquivo separado.

- Para sair do procedimento recortar em qualquer momento antes de pressionar [SET], pressione [MENU].



IMPORTANTE!

- A imagem resultante do recorte de uma imagem de 3:2 ou 16:9 terá um rácio do aspecto de 4:3.
- A data de gravação da imagem extraída será a mesma que a data gravada no instantâneo original.

Correcção da Distorção Trapezoidal

Utilize o procedimento seguinte para corrigir um instantâneo de um quadro, documento, cartaz, fotografia ou outro objecto rectangular que não se encontre quadrado devido a ter sido gravado desde um ângulo. A realização da correcção da distorção trapezoidal numa imagem, gera uma nova imagem (corrigida) de tamanho 2M (1600 × 1200 pixels) e que será guardada como um arquivo separado.

1. No modo PLAY, utilize [◀] e [▶] para rolar através das imagens e exibir o instantâneo que deseja corrigir.

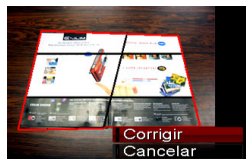
2. Pressione [MENU].

3. No separador “PLAY”, seleccione “Dist. trapez.”, e então pressione [▶].

Isto exibe uma tela que mostra todas as formas rectangulares na imagem que se classificam como candidatas à correcção da distorção trapezoidal.

- De notar que o passo acima só é possível quando houver um instantâneo em exibição na tela do monitor.

4. Utilize [◀] e [▶] para seleccionar o candidato que deseja corrigir.



5. Utilize [▲] e [▼] para seleccionar “Corrigir” e então pressione [SET].

- Selecione “Cancelar” para sair do procedimento sem realizar a correcção da distorção trapezoidal.

IMPORTANTE!

- Se a imagem original tiver um tamanho inferior a 2M (1600 × 1200 pixels), a nova versão (corrigida) terá o mesmo tamanho que a original.
- Quando exibir uma imagem corrigida na tela do monitor da câmara, a data e hora indicam quando é que a imagem foi originalmente gravada, e não quando é que a imagem foi corrigida.

Utilizando a Restauração da Cor para Corrigir a Cor de uma Fotografia Antiga

A restauração da cor permite-lhe corrigir a cor antiga de uma fotografia feita com uma câmara digital. Esta função é de utilidade para corrigir fotografias antigas existentes, cartazes, etc.

- A realização da restauração da cor numa imagem gera uma nova imagem (restaurada) de tamanho 2M (1600 × 1200 pixels) e que será guardada como um arquivo separado.

1. No modo **PLAY**, utilize [◀] e [▶] para rolar através das imagens e exibir o instantâneo que deseja corrigir.
2. Pressione [MENU].
3. No separador “PLAY”, selecione “Correção cores”, e então pressione [▶].
4. Utilize [◀] e [▶] para seleccionar a fotografia que deseja como candidata.

5. Utilize [▲] e [▼] para seleccionar “Recortar”, e então pressione [SET].

Isto exibe uma moldura de recorte na tela do monitor.

- Para sair da restauração da cor sem guardar nada, seleccione “Cancelar”.

6. Mova o controlador do zoom para a esquerda e para a direita para fazer zoom da moldura de recorte.

7. Utilize [▲], [▼], [◀], e [▶] para mover a moldura de selecção para a localização desejada, e então pressione [SET].

A câmara corrigirá automaticamente a cor e salva a imagem corrigida.

- Se não desejar um contorno à volta da imagem resultante, seleccione uma área que seja mais pequena que a imagem original.
- Para sair da restauração da cor sem salvar nada, pressione [MENU].



IMPORTANTE!

- Se a imagem original tiver um tamanho inferior a 2M (1600 × 1200 pixels), a nova versão (restaurada) terá o mesmo tamanho que a original.
- Quando exibir uma imagem restaurada na tela do monitor da câmara, a data e hora indicam quando é que a imagem foi originalmente gravada, e não quando é que a imagem foi corrigida.

NOTA

- Se desejar gravar a imagem de uma fotografia antiga com esta câmara e restaurar a imagem resultante, consulte “Restaurando uma Fotografia Antiga” na página 97.

Editando a Data e Hora de uma Imagem

Utilize o procedimento nesta secção para alterar a data e hora de uma imagem previamente gravada.

1. No modo **PLAY**, utilize [◀] e [▶] para exibir a imagem cuja data e hora deseja editar.
2. Pressione [MENU].
3. No separador “**PLAY**”, selecione “**Data/Hora**”, e então pressione [▶].
4. Defina a data e a hora desejada.

Para fazer isto:	Faça isto:
Alterar o valor na localização do cursor	Pressione [▲] ou [▼].
Mover o cursor entre as definições	Pressione [◀] ou [▶].
Alterar entre o formato de relógio de 12 horas e 24 horas	Pressione [BS].

5. Quando todas as definições se encontrarem da forma desejada, pressione [SET] para as aplicar.

- Depois de editar a hora e data, visualize a imagem para confirmar que a data e hora estão correctas.



IMPORTANTE!

- A data e hora estampadas numa imagem que utilize a função Impressão de Hora não podem ser editadas (página 125).
- Você não pode editar a data e hora de uma imagem que esteja protegida. Desproteja a imagem e então edite a data e hora.
- Você pode especificar qualquer data que se encontre entre os limites de 1 de Janeiro de 1980 a 31 de Dezembro de 2049.

Rotação de uma Imagem

Execute o procedimento seguinte para girar a imagem (instantâneo) actualmente em exibição na tela do monitor. Esta função é conveniente para um instantâneo que tenha gravado utilizando a orientação como retrato (vertical). Depois de girar um instantâneo, você pode repor a sua orientação original, se desejar.

- De notar que, efectivamente, este procedimento não altera os dados da imagem. Este altera unicamente a forma em que o instantâneo é exibido na tela do monitor da câmara.

1. No modo **PLAY**, pressione **[MENU]**.

2. No separador “**PLAY**”, seleccione “**Rotação**”, e então pressione **[▶]**.

- Esta operação só pode ser realizada enquanto uma imagem de instantâneo em exibição na tela do monitor.

3. Utilize **[◀]** e **[▶]** para seleccionar o instantâneo cuja exibição de imagem deseja girar.

4. Utilize **[▲]** e **[▼]** para seleccionar “**Girar**”, e então pressione **[SET]**.

- Cada pressão de **[SET]** fará girar a imagem exibida em 90 graus para a esquerda.

5. Quando a imagem exibida estiver com a orientação que deseja, pressione **[MENU]**.



IMPORTANTE!

- Você não pode girar uma imagem que esteja protegida. Para girar um instantâneo protegido, remova primeiro a sua protecção (página 170).
- As imagens que estão com zoom não podem ser giradas.
- A versão original (não girada) de uma imagem de instantâneo será exibida numa tela de 12 imagens e na tela calendário.

Combinando Múltiplos Instantâneos numa Imagem Única (Impressão do Layout)

Você pode utilizar o procedimento seguinte para inserir instantâneos nos quadros de um layout e produzir uma nova imagem que contenha múltiplos instantâneos.

- Padrão do Layout (Duas Imagens)
- Padrão do Layout (Três Imagens)



1. No modo PLAY, utilize [◀] e [▶] para seleccionar o primeiro instantâneo que desejar incluir no layout.
2. Pressione [MENU].

3. No separador “PLAY”, seleccione “Impressão do layout”, e então pressione [▶].

- Esta operação só pode ser realizada enquanto o instantâneo estiver em exibição na tela do monitor.



4. Utilize [◀] e [▶] para seleccionar o tipo do layout que deseja, e então pressione [SET].



5. Utilize [◀] e [▶] para seleccionar uma cor de fundo.
6. Pressione [SET].



7. Utilize [◀] e [▶] para seleccionar o instantâneo para o layout, e então pressione [SET].

8. Repita os passos 6 e 7 para todos os outros quadros no layout.

A imagem do layout final será salva depois de você lhe ter inserido o último instantâneo.

- Pressionar [MENU] faz regressar à tela do modo PLAY sem salvar a imagem do layout.
- Você não terá condições de salvar a nova imagem a não ser que haja um instantâneo em todos os quadros do layout.



IMPORTANTE!

- A Impressão do Layout não é suportada quando o tamanho da imagem for “3:2 (3648 × 2432 pixels)” ou “16:9 (3648 × 2048 pixels)”.
- Quando exibir uma imagem do layout na tela do monitor da câmera, a data e hora indicam quando é que a imagem do layout foi criada e não quando foi colocada.
- O tamanho de uma imagem de múltiplos instantâneos para esta operação é fixo automaticamente para 7M (3072 × 2304 pixels).

Ajustando o Balanço do Branco de uma Imagem Gravada

Você pode utilizar a definição do balanço do branco para seleccionar um tipo de fonte de iluminação para uma imagem gravada, a qual afectará as cores da imagem.

1. No modo **PLAY**, utilize [◀] e [▶] para exibir a imagem cuja definição do balanço do branco você deseja alterar.
2. Pressione [MENU].
3. Selecciono o separador “**PLAY**”, selecciono “**Bal. branco**”, e então pressione [▶].
 - De notar que o passo acima só é possível quando houver um instantâneo em exibição na tela do monitor.

4. Utilize [◀] e [▶] para seleccionar uma definição do balanço do branco, e então pressione [SET] para a aplicar.

Quando desejar que a imagem pareça que foi gravada sob estas condições:	Seleccione esta definição:
No exterior, tempo agradável	 (Luz do dia)
No exterior, nublado a chuva, à sombra de uma árvore, etc.	 (Nublado)
Numa localização onde a cor da temperatura seja muito elevada, tal como à sombra de um prédio, etc.	 (Sombra)
Sob luz branca ou fluorescente branco do dia, sem supressão da névoa da cor	 (Fluorescente branco do dia)
Sob luz fluorescente luz do dia, com supressão da névoa da cor	 (Fluorescent luz do dia)
Sob luz incandescente, com supressão da névoa da cor	 (Tungsténio)
Cancelar o ajuste do balanço do branco	Cancelar

- Normalmente, a definição para o balanço do branco inicialmente seleccionada no menu acima é aquela que é utilizada quando você gravou originalmente a imagem. Se tiver utilizado a definição “Automático” ou “Manual” para o balanço do branco quando você gravou a imagem, “Cancelar” será seleccionado (página 116).
- Se tiver seleccionado a mesma definição de balanço do branco que a seleccionada quando gravou originalmente a imagem, pressionar [SET] fará sair do ajuste do balanço do branco sem produzir qualquer alteração na imagem.



IMPORTANTE!

- Ajustar o balanço do branco de uma imagem cria uma nova imagem com a nova definição do balanço do branco. A imagem original também permanece na memória.
- Quando exibir uma imagem na tela do monitor da câmera cujo balanço do branco tenha sido ajustado, a data e hora indicam quando é que a imagem foi originalmente gravada, e não quando é que o balanço do branco foi ajustado.

Ajustando o Brilho de uma Imagem

Utilize o procedimento seguinte para ajustar o brilho de um instantâneo.

- 1. No modo PLAY, utilize [◀] e [▶] para rolar através das imagens e exibir aquela cujo brilho deseja ajustar.**
- 2. Pressione [MENU].**
- 3. Selecione o separador “PLAY”, selecione “Brilho”, e então pressione [▶].**
 - De notar que o passo acima só é possível quando houver um instantâneo em exibição na tela do monitor.

4. Utilize [▲] e [▼] para seleccionar a definição desejada, e então pressione [SET].

Para obter isto:	Selecione esta definição:
Mais Brilhante  Mais Escura	+2
	+1
	0
	-1
	-2

- Para cancelar a operação de ajuste do brilho, pressione [◀] ou [MENU].

 IMPORTANTE!

- Ajustar o brilho de uma imagem cria uma nova imagem com o novo nível de brilho. A imagem original também permanece na memória.
- Quando exibir uma imagem na tela do monitor da câmera uma imagem cujo brilho tenha sido ajustado, a data e hora indicam quando é que a imagem foi originalmente gravada, e não quando é que o brilho foi ajustado.

Reduzindo os Efeitos da Sub-exposição

Você só pode utilizar o procedimento seguinte para reduzir a sub-exposição, mantendo ao mesmo tempo as áreas claras de uma imagem.

1. No modo **PLAY**, utilize [◀] e [▶] para seleccionar a imagem que deseja corrigir.
2. Pressione [MENU].
3. No separador “**PLAY**”, selecione “Gama dinâmica”, e então pressione [▶].
4. Utilize [▲] e [▼] para seleccionar a definição desejada, e então pressione [SET].

Quando desejar fazer isto:	Selecione esta definição:
Aplicar a Gama Dinâmica a uma extensão maior do que “Expandir +1”	Expandir +2
Reduzir a sub-exposição	Expandir +1

IMPORTANTE!

- A realização da correcção da Gama Dinâmica numa imagem, faz com que a nova versão (corrigida) seja guardada num arquivo separado.
- Quando exibir uma imagem corrigida na tela do monitor da câmara, a data e hora indicam quando é que a imagem foi originalmente gravada, e não quando é que a imagem foi corrigida.

Editando um Filme na Câmera

Você pode realizar as seguintes operações de corte na câmara para editar filmes que tenha gravado.

Operação	Descrição
 Cortar (Ao Ponto de Corte)	Corta tudo desde a localização actual até ao início do filme.
 Cortar (Corte de Ponto a Ponto)	Corta tudo entre dois pontos.
 Cortar (Desde o Ponto de Corte)	Corta tudo desde a localização actual até ao final do filme.

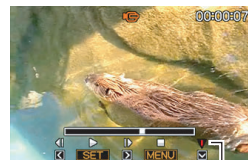
★ **IMPORTANTE!**

- Quando você edita um filme, somente o resultado é salvo. O filme original não é retido. Uma vez que execute uma operação editar, ficará impossibilitado de desfazer.
- Um filme cujo tamanho seja inferior a cinco segundos não pode ser editado.
- A operação editar filmes não é possível de ser realizada para filmes que não tenham sido gravados com esta câmera.
- Você ficará impossibilitado de editar um filme se a capacidade restante da memória for inferior ao tamanho do filme que deseja editar. Se não houver memória suficiente disponível, apague alguns arquivos dos quais já não necessite para libertar memória.
- Cortar um filme em duas partes ou o entrelaçamento de dois filmes num único filme não pode ser realizado com esta câmera.

1. Reproduza o filme que deseja editar.

2. Pressione [SET] para fazer uma pausa na reprodução.

- Assegure-se de que “▼” (ícone cortar) está exibido na tela do monitor. Se não estiver, pressione [SET] novamente.



Ícone cortar

3. Pressione [▼].

- Você também pode realizar os passos seguintes em lugar dos passos 1 a 3 acima indicados.
 - ① No modo PLAY, selecione o filme que deseja editar, e então pressione [MENU].
 - ② No separador “PLAY”, selecione “Edição filme”, e então pressione [▶].

4. Utilize [▲] e [▼] para seleccionar a operação cortar, e então pressione [SET].

- Para cancelar editar filme, selecione “Cancelar”, e então pressione [SET]. Isto fará regressar à tela de reprodução em pausa do filme.

5. Seleccione o quadro (ponto) onde deseja cortar o filme



Alcance do corte

Para fazer isto:	Pressione este botão:
Avançar ou retroceder rapidamente a reprodução	[▶] ou [◀]
Pausar ou soltar a reprodução	[SET]
Rolar a reprodução pausada um quadro para a frente ou para trás	[▶] ou [◀]

- Para cancelar a operação cortar, pressione [MENU]. Isto fará com que a tela regresse ao passo 3.

6. Pressione [▼] para para realizar a operação (ões) cortar.

Para este tipo de operação cortar:	Faça isto:
 Cortar (Ao Ponto de Corte)	Selecione o ponto até ao qual deseja cortar, e então pressione [▼].
 Cortar (Desde o Ponto de Corte)	Selecione o ponto a partir do qual deseja cortar, e então pressione [▼].
 Cortar (Corte de Ponto a Ponto)	1. Selecione o ponto de início do segmento central, e então pressione [▼]. 2. Selecione o ponto final do segmento central, e então pressione [▼].

7. Como resposta à mensagem de confirmação exibida, utilize [▲] e [▼] para seleccionar “Sim”, e então pressione [SET].

- Para cancelar editar filme, selecione “Não” em vez de “Sim”, e então pressione [SET]. Isto fará regressar à tela de reprodução em pausa do filme.
- A operação cortar seleccionada levará um tempo considerável para ser completada. Aguarde até que a mensagem “Ocupado...Espere...” desapareça da tela do monitor antes de realizar qualquer operação com a câmara. De notar que uma operação cortar poderá demorar bastante tempo se o filme a ser editado for muito comprido.

Criando um Instantâneo desde um Quadro de um Filme (MOTION PRINT)

MOTION PRINT permite-lhe capturar um quadro de um filme e utilizá-lo para criar um instantâneo. O instantâneo criado pode ser de qualquer um dos dois formatos descritos abaixo.

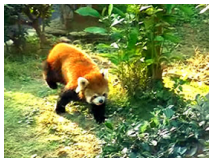
Instantâneo de 9 quadros (2M 1600 × 1200 pixels)

Este formato coloca o quadro de filme seleccionado no centro, os quatro quadros que o precedem na parte superior e os quatro quadros que o seguem na parte inferior.



**Instantâneo de 1
quadro (VGA 640
x 480 pixels)**

Este formato cria um instantâneo unicamente do quadro de filme seleccionado.



- 1. No modo PLAY, utilize [◀] e [▶] para rolar através das imagens e exibir o filme que contem o quadro que deseja utilizar.**
- 2. Pressione [MENU].**
- 3. No separador “PLAY”, seleccione “MOTION PRINT”, e então pressione [▶].**
- 4. Utilize [▲] e [▼] para seleccionar quer “9 quadros” ou “1 quadro”.**

- 5. Utilize [◀] e [▶] para rolar através dos quadros do filme e procurar por aquele que deseja utilizar como imagem do instantâneo.**

- Segurar em baixo [◀] ou [▶] rola a alta velocidade.

- 6. Depois de visualizar o quadro de filme que deseja, pressione [SET].**

- Se seleccionou “9 quadros” no passo 4, a câmara irá criar um instantâneo de 9 quadros com o quadro que seleccionou no passo 6 ao centro.
- Se seleccionou “1 quadro” no passo 4, a câmara irá criar um instantâneo do quadro que seleccionou no passo 6.



IMPORTANTE!

- O MOTION PRINT não é possível para filmes que tenham sido gravados com uma câmara de um tipo diferente.

UTILIZANDO O ÁUDIO

Adicionando Áudio a um Instantâneo

A função de dobragem da sua câmera permite-lhe adicionar áudio a um instantâneo depois de o ter gravado. Um instantâneo que inclua áudio (independentemente do áudio ter sido gravado na altura ou ter sido adicionado posteriormente) é indicado pelo ícone “”.

Você pode voltar a gravar o áudio de um instantâneo sempre que desejar.

Você pode gravar até cerca de 30 segundos de áudio para um instantâneo.

1. No modo PLAY, utilize [◀] e [▶] para rolar através das imagens e exibir o instantâneo ao qual deseja adicionar áudio.

2. Pressione [MENU].

3. No separador “PLAY”, seleccione “Dublagem”, e então pressione [▶].

- Esta operação só pode ser realizada enquanto o instantâneo estiver em exibição na tela do monitor.



4. Pressione o botão do disparador para iniciar a gravação.

5. Pressione o botão do disparador para parar a gravação do áudio.

A gravação parará automaticamente após 30 segundos se você não pressionar o botão do disparador.

Para reproduzir o instantâneo com áudio

Realize os passos em “Escutando o Áudio de um Instantâneo com Áudio” na página 136.

■ Re-gravar um Instantâneo com Áudio

IMPORTANTE!

- De notar que você não pode recuperar o áudio original uma vez que tenha apagado ou re-gravado o áudio de um instantâneo.
- 1. No modo PLAY, utilize [◀] e [▶] para rolar através das imagens e exibir o instantâneo cujo áudio deseja re-gravar.**
 - 2. Pressione [MENU].**
 - 3. No separador “PLAY”, seleccione “Dublagem”, e então pressione [▶].**
 - 4. Utilize [▲] e [▼] para seleccionar “Apagar”, e então pressione [SET].**
 - Se desejar apagar o áudio de um instantâneo sem re-gravar nada, pressione [MENU] aqui e omita o resto deste procedimento.

5. Pressione o botão do disparador para iniciar a gravação.

Isto apaga a gravação anterior e substitui-a pela nova.

6. Pressione o botão do disparador para parar a gravação do áudio.

A gravação parará automaticamente após 30 segundos se você não pressionar o botão do disparador.

NOTA

- A sua câmera suporta os seguintes formatos de dados de áudio.
 - Formato Áudio:WAVE/ADPCM (extensão .WAV)
 - Tamanho Aproximado do Arquivo de Áudio: 165KB (30-segundos gravando a 5,5 KB por segundo)
- Consulte a página 83 para as precauções relativas à gravação.

Gravação de Áudio Apenas (Gravação de Voz)

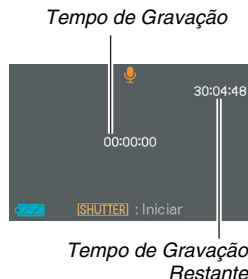
A Gravação de Voz permite-lhe gravar áudio unicamente, sem um instantâneo ou filme.

Utilizando apenas a memória incorporada, você obtém até cerca de 48 minutos de Gravação de Voz.

1. No modo REC, pressione [BS].
2. Utilize [▲], [▼], [◀], e [▶] para seleccionar “Gravação de voz”, e então pressione [SET].
Isto fará com que “U” seja exibido na tela do monitor.

3. Pressione o botão do disparador para gravar.

- A luz de operação fica verde intermitente enquanto a gravação estiver a decorrer.
- Pressionar [SET] durante a gravação introduzirá uma marca na gravação. Durante uma reprodução posterior, você terá possibilidade de saltar para as marcas na gravação.



4. Pressione o botão do disparador novamente para parar a gravação do áudio e regressar à tela no passo 3.

- A gravação também parará automaticamente se a memória ficar cheia.

5. Agora você pode repetir os passos 3 e 4 para gravar mais, ou pode sair deste procedimento pressionando em [BS] e seleccionando outra cena de BEST SHOT.

Ao sair deste procedimento, seleccione “Automático” para a gravação normal de imagem.

NOTA

- Você também pode reproduzir dados de Gravação de Voz no seu computador utilizando Windows Media Player ou QuickTime.
- A sua câmera suporta os seguintes formatos de dados de áudio.
 - Dados de Áudio:WAVE/ADPCM (extensão .WAV)
 - Tamanho Aproximado do Arquivo de Áudio: 165KB (30-segundos gravando a 5,5 KB por segundo)
- Consulte a página 83 para as precauções relativas à gravação.

■ Reproduzindo Dados de Gravação de Voz

1. Introduza o modo PLAY, e então utilize [◀] e [▶] para exibir o arquivo de Gravação de Voz que deseja reproduzir.

“U” é exibido em lugar de uma imagem para um arquivo de Gravação de Voz.

2. Pressione [SET] para iniciar a gravação.



Controles da Reprodução de Gravação de Voz

Para fazer isto:	Faça isto:
Avançar ou retroceder rapidamente a reprodução.	Segure [▶] ou [◀] para baixo.
Fazer pausa ou restabelecer a reprodução	Pressione [SET].
Saltar para um marcador nos dados de áudio enquanto a reprodução estiver em pausa.	Pressione [▶] ou [◀].
Ajustar o volume • Você só pode ajustar o volume enquanto a reprodução estiver a decorrer ou em pausa.	Pressione [▼] e então utilize [▲] e [▼].
Alternar entre indicadores da tela ativados ou desativados	Pressione [▲] (DISP).
Parar a reprodução	Pressione [MENU].

GERINDO OS SEUS ARQUIVOS

Arquivos e Pastas

A sua câmera trata cada instantâneo, filme e Gravação de Voz, como um arquivo separado.

Você pode apagar, proteger e copiar arquivos conforme requerido.

Os ficheiros são agrupados em pastas que são criadas automaticamente pela câmera.

Os arquivos e pastas possuem os seus próprios e únicos nomes, os quais são atribuídos automaticamente pela câmera.

- Para detalhes sobre como as pastas são organizadas na memória, consulte “Estrutura da Pasta da Memória” (página 224).

	Nome e Número Máximo Permitido	Exemplo
Arquivo	Cada pasta pode conter até 9999 arquivos chamados CIMG0001 até CIMG9999. A extensão do nome do arquivo depende do tipo de arquivo. • Se uma pasta já possuir 9999 arquivos, a gravação de outro arquivo originará a criação automática de uma nova pasta.	Nome do 26º arquivo: CIMG0026.JPG Número de série (4 dígitos) Extensão
Pastas	As pastas são chamadas desde 100CASIO* a 999CASIO* • Pode haver até 900 pastas. * O modo BEST SHOT (página 87) inclui uma cena de amostra que otimiza as configurações para as imagens de anúncios em leilões. Dependendo do modelo da sua câmera, a cena de amostra é chamada quer “For eBay” ou “Leilão”. – As imagens gravadas com a cena eBay são guardadas numa pasta chamada “100_EBAY”. – As imagens gravadas com a cena Leilão são guardadas numa pasta chamada “100_AUCT”.	Nome da 100ª pasta: 100CASIO* Número de série (3 dígitos)

NOTA

- Você pode visualizar os nomes das pastas e arquivos no seu computador. Para detalhes sobre como os nomes dos arquivos são exibidos na tela do monitor da câmera, consulte a página 229.
- O número total de pastas e arquivos permitidos depende do tamanho e qualidade da imagem, e capacidade do cartão de memória que estiver a ser utilizado para armazenar.

Protegendo um Arquivo Contra Apagar

Você pode proteger um arquivo importante para se assegurar de que o mesmo não é apagado acidentalmente.



IMPORTANTE!

- De notar que até mesmo se um arquivo estiver protegido, este será apagado se você realizar a operação de formatação (páginas 14, 49, 189).

■ Protegendo um Arquivo Específico

1. No modo **PLAY**, pressione [**MENU**].
2. No separador “**PLAY**”, seleccione “**Proteção**”, e então pressione [**►**].
3. Utilize [**◀**] e [**►**] para rolar através das imagens até que aquela que deseja proteger seja exibida na tela do monitor.

4. Utilize [▲] e [▼] para seleccionar “Ligado”, e então pressione [SET].

Uma imagem que esteja protegida é indicada pelo ícone “”.



5. Agora você pode repetir os passos 3 e 4 para proteger outra imagem ou sair deste procedimento pressionando em [MENU].

Para desproteger um arquivo específico

Realize o procedimento em “Protegendo um Arquivo Específico”, mas no passo 4 selecione “Desligado” em vez de “Ligado”.

■ Protegendo Todos os Arquivos na Memória

1. No modo PLAY, pressione [MENU].
2. No separador “PLAY”, selecione “Proteção”, e então pressione [▶].
3. Utilize [▲] e [▼] para seleccionar “Todos arq.: At”, e então pressione [SET].

Isto protege todos os arquivos actualmente na memória.

4. Pressione [MENU].

Para desproteger todos os arquivos na memória

Realize o procedimento em “Protegendo Todos os Arquivos na Memória”, mas no passo 3 selecione “Todos Arq.: Des” em vez de “Todos arq.: At”.

Utilizando a Pasta FAVORITE

A pasta FAVORITE encontra-se localizada na memória incorporada da câmera, e você pode utilizá-la para armazenar instantâneos pessoais que não deseje que sejam exibidos durante as operações normais do modo PLAY.

Os instantâneos da pasta FAVORITE permanecem na memória da câmera, até mesmo se você mudar para um cartão de memória diferente.

IMPORTANTE!

- A pasta FAVORITE só pode ser utilizada para instantâneos. Salvar um instantâneo com áudio na pasta FAVORITE salvará apenas a parte do instantâneo.

■ **Copiando um Arquivo para a Pasta FAVORITE**

1. No modo PLAY, pressione [MENU].
2. No separador “PLAY”, selecione “Favoritos”, e então pressione [►].
3. Utilize [▲] e [▼] para seleccionar “Salvar”, e então pressione [SET].

4. Utilize [◀] e [▶] para seleccionar o instantâneo que deseja copiar para a pasta FAVORITE.

5. Utilize [▲] e [▼] para seleccionar “Salvar”, e então pressione [SET].

Isto salva uma cópia do instantâneo para a pasta FAVORITE.

6. Agora você pode repetir os passos 4 a 5 para salvar outra imagem, ou pressionar em [MENU] duas vezes para sair deste procedimento.

IMPORTANTE!

- O instantâneo copiado para a pasta FAVORITE é convertido para o tamanho QVGA (320 × 240 pixels). Um instantâneo na pasta FAVORITE não pode ser restabelecido para o seu tamanho original.
- Os instantâneos na pasta FAVORITE não podem ser copiados para um cartão de memória.

■ **NOTA**

- O número de instantâneos que podem ser armazenados na pasta FAVORITE, dependem da qualidade da imagem de cada um, e da capacidade restante da memória incorporada.

■ Visualizando Instantâneos da Pasta FAVORITE

1. No modo PLAY, pressione [MENU].
 2. No separador “PLAY”, selecione “Favoritos”, e então pressione [►].
 3. Utilize [▲] e [▼] para seleccionar “Apresentar”, e então pressione [SET].
 4. Utilize [◀] e [▶] para rolar através dos instantâneos na pasta FAVORITE.
- 
- Nome de arquivo
- Ícone da pasta FAVORITE
5. Depois de ter terminado a visualização dos instantâneos da pasta FAVORITE, pressione [MENU] duas vezes para sair deste procedimento.

Realize os passos seguintes para visualizar no seu computador o conteúdo da pasta FAVORITE.

1. Retire o cartão de memória da câmera.
2. Conecte a câmera ao computador.
3. Realize as operações requeridas no seu computador para navegar para a memória da câmera e visualizar o conteúdo da pasta FAVORITE.

Copiando Arquivos

Os arquivos podem ser copiados desde a memória incorporada da câmera para um cartão de memória, ou desde o cartão de memória para a memória incorporada.

Isto torna possível, por exemplo, a realização dos passos seguintes e copiar um arquivo desde um cartão de memória para um cartão de memória de outra pessoa.

- ① Copiar o arquivo desde o seu cartão de memória para a memória incorporada da câmera.
- ② Remover o seu cartão de memória e inserir o cartão de memória de outra pessoa.
- ③ Copiar o arquivo desde a memória incorporada para outro cartão de memória.



IMPORTANTE!

- Você pode copiar arquivos de instantâneos, filmes, instantâneos com áudio, ou de Gravação de Voz que tenha gravado com a sua câmera.
- Você não pode copiar um instantâneo que esteja na pasta FAVORITE.
- Quando uma imagem de um arquivo copiado for exibida na tela do calendário mensal completo, esta será visualizada na data em que foi copiada (página 146).

■ Copiando Todos os Arquivos da Memória Incorporada para um Cartão de Memória

A operação seguinte copia todos os arquivos da memória incorporada para um cartão de memória. Você não pode copiar arquivos individualmente.

- 1. Insira o cartão de memória para o qual deseja copiar os arquivos para a câmera.**
- 2. Ligue a câmera, introduza o modo **PLAY**, e então pressione [MENU].**
- 3. No separador “PLAY”, selecione “Copiar”, e então pressione [▶].**
- 4. Utilize [▲] e [▼] para seleccionar “Incorp. → Cartão”, e então pressione [SET].**

Isto dá início à operação copiar. Aguarde até que a mensagem “Ocupado...Espere...” desapareça da tela do monitor antes de realizar qualquer operação com a câmera.

- Depois da operação copiar estar completada, o último arquivo copiado será exibido na tela do monitor.

■ Copiando um Único Arquivo desde um Cartão de Memória para a Memória Incorporada

Com este procedimento, os arquivos têm que ser copiados um a um.

- 1. Insira o cartão de memória que contém o arquivo que deseja copiar para a câmera.**
- 2. Ligue a câmera, introduza o modo PLAY, e então pressione [MENU].**
- 3. No separador “PLAY”, seleccione “Copiar”, e então pressione [▶].**
- 4. Utilize [▲] e [▼] para seleccionar “Cartão → Incorp.”, e então pressione [SET].**
- 5. Utilize [◀] e [▶] para seleccionar o arquivo que deseja copiar.**
- 6. Utilize [▲] e [▼] para seleccionar “Copiar”, e então pressione [SET].**

Isto dá início à operação copiar. Aguarde até que a mensagem “Ocupado...Espere...” desapareça da tela do monitor antes de realizar qualquer operação com a câmera.

- A imagem copiada reaparece na tela do monitor depois da operação copiar estar completada.

- 7. Agora você pode repetir os passos 5 e 6 para copiar outro arquivo, ou pode sair deste procedimento pressionando em [MENU].**

NOTA

- Os arquivos são copiados para a pasta da memória incorporada cujo nome possui o número de série maior.

APAGANDO ARQUIVOS

Você pode apagar os arquivos que já não estiver a utilizar, ou depois de os ter transferido para o disco rígido do seu computador ou depois de os ter imprimido. Isto liberta espaço na memória para novos arquivos.

Você pode apagar um arquivo específico, ou pode apagar todos os arquivos actualmente na memória.

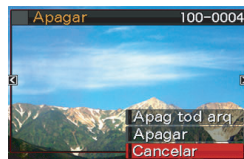
Aqui iremos explicar os diferentes procedimentos para apagar arquivos, incluindo como apagar instantâneos das pastas FAVORITE.

IMPORTANTE!

- Recorde que a operação para apagar um arquivo é irreversível. Assegure-se sempre de que realmente já não necessita do arquivo antes de o apagar.
- Um arquivo protegido não pode ser apagado. Para apagar um arquivo protegido, remova-lhe primeiro a sua protecção (página 170).
- Apagar um instantâneo com áudio apaga ambos, o arquivo de instantâneo e o de áudio.

Apagando um Arquivo Específico

1. No modo **PLAY**, pressione [**▼**] ().



2. Utilize [**◀**] e [**▶**] para rolar através das imagens até que aquela para o arquivo que deseja apagar seja exibida na tela do monitor.
3. Utilize [**▲**] e [**▼**] para seleccionar “Apagar”, e então pressione [**SET**].
 - Para sair da operação apagar sem apagar nada, seleccione “Cancelar”.
4. Agora você pode repetir os passos 2 e 3 para apagar outro arquivo.
 - Você pode sair deste procedimento pressionando [**MENU**].

Apagando Todos os Arquivos

1. No modo PLAY, pressione [▼] ().
2. Utilize [▲] e [▼] para seleccionar “Apag tod arq”, e então pressione [SET].
3. Como resposta à mensagem de confirmação exibida, utilize [▲] e [▼] para seleccionar “Sim”.
 - Para cancelar a operação apagar, seleccione “Não” em vez de “Sim”.
4. Pressione [SET].
 - Isto apaga todos os arquivos e exibe a mensagem “Não há arquivos.”

Apagando Instantâneos da Pasta FAVORITE

Você pode apagar um único instantâneo, ou pode apagar todos os instantâneos actualmente existentes na pasta FAVORITE.

1. No modo PLAY, pressione [MENU].
2. No separador “PLAY”, seleccione “Favoritos”, e então pressione [▶].
3. Utilize [▲] e [▼] para seleccionar “Apresentar”, e então pressione [SET].
4. Pressione [▼] ().
5. Utilize os procedimentos em “Apagar um Arquivo Específico” e “Apagar Todos os Arquivos” para apagar o instantâneo desejado.
 - Você pode sair deste procedimento pressionando [MENU] duas vezes.

OUTRAS DEFINIÇÕES

Configurando as Definições do Som da Câmera

A sua câmara permite-lhe configurar as seguintes definições do som.

- Tipo de som e volume para o disparador do obturador e outras operações
- Nível de volume para a reprodução de filme e Gravação de Voz

■ Seleccionando a Operação do Som

1. Pressione [MENU].
2. No separador “Config.”, seleccione “Sons”, e então pressione [▶].
3. Utilize [▲] e [▼] para seleccionar a operação cujo som deseja configurar (Som Inicial, Meio-disp., Disparador, Operação), e então pressione [▶].
4. Utilize [▲] e [▼] para seleccionar a definição desejada, e então pressione [SET].

Para fazer isto:	Selecione esta definição:
Fazer soar um dos sons incorporados (1 a 5)	Som 1 - 5
Desligar o som	Desligado

■ Definindo o Nível de Volume do Tom de Operação

1. Pressione [MENU].
2. No separador “Config.”, seleccione “Sons”, e então pressione [▶].
3. Utilize [▲] e [▼] para seleccionar “ Operação”.
4. Utilize [◀] e [▶] para especificar a definição para o volume desejado para a reprodução, e então pressione [SET].
 - Você pode definir o volume para um dos oito níveis na faixa que vai de 0 (mais baixo) a 7 (mais alto).
 - A definição do nível de volume para 0 torna o som mudo.

NOTA

- A definição do volume que configurou aqui também se aplica à saída de vídeo (página 141).

■ Definindo o Nível de Volume para a Reprodução

Você pode utilizar este procedimento para definir o nível de volume para a reprodução de filmes e instantâneos com áudio, independentemente do volume do tom de operação.

1. Pressione [MENU].
2. No separador “Config.”, seleccione “Sons”, e então pressione [▶].
3. Utilize [▲] e [▼] para seleccionar “ Repr.”.
4. Utilize [◀] e [▶] para especificar a definição para o volume do tom de operação desejado, e então pressione [SET].
 - Você pode definir o volume para um dos oito níveis na faixa que vai de 0 (mais baixo) a 7 (mais alto).
 - A definição do nível de volume para 0 torna o som mudo.

IMPORTANTE!

- A definição de volume que configurou aqui não afecta a saída de vídeo (página 141).

Ativando ou Desativando a Tela Inicial

Você pode configurar a câmera para exibir uma tela inicial de uma imagem que gravou, sempre que a ligar.

- Mesmo que você configure as definições para a tela inicial no modo PLAY, a tela inicial não é exibida quando você ligar a câmera pressionando em [▶] (PLAY).

1. Pressione [MENU].
2. No separador “Config.”, seleccione “Tela inicial”, e então pressione [▶].
3. Utilize [◀] e [▶] para rolar através das imagens até que aquela que deseja utilizar como tela inicial seja exibida na tela do monitor.
4. Utilize [▲] e [▼] para seleccionar a definição desejada, e então pressione [SET].

Para fazer isto:	Selecione esta definição:
Utilizar a imagem seleccionada como tela inicial	Ligado
Desativar a tela inicial	Desligado

NOTA

- O que a seguir se indica são os tipos de imagens que você pode seleccionar para a tela inicial.
 - Tela inicial especial de imagens incorporadas na câmara
 - Instantâneos
 - Instantâneos com Áudio (Áudio não é reproduzido)
- Só pode ser utilizada de cada vez uma única imagem para a tela inicial. Para alterar a tela inicial para outra imagem, substitua simplesmente a imagem actual por uma nova.
- A formatação da memória incorporada (página 189) apagará a imagem actual da tela inicial.

Especificando o Método de Geração do Número de Série do Nome do Arquivo

Utilize o procedimento seguinte para especificar o método que rege a geração do número de série utilizado para os nomes dos arquivos (página 169).

1. Pressione [MENU].
2. No separador, “Config.” seleccione “Nº arquivo”, e então pressione [►].
3. Utilize [▲] e [▼] para seleccionar a definição desejada, e então pressione [SET].

Para que a câmara faça isto:	Selecione esta definição:
Recorda os números utilizados para os arquivos. Os nomes dos arquivos serão atribuídos mediante a utilização do número sequencial seguinte, até mesmo se os arquivos forem apagados ou na eventualidade de estar colocado um cartão de memória em branco. Se for colocado um cartão de memória que já possua arquivos nele guardados e o número sequencial existente no nome dos arquivos for superior ao número sequencial memorizado pela câmara, a atribuição de números aos novos arquivos começará pelo número de sequência mais elevado do arquivo existente mais 1.	Contínuo
Recomeça o número de série a partir de 0001 sempre que todos os arquivos forem apagados ou quando o cartão de memória for substituído por um em branco. Se for colocado um cartão de memória que já possua arquivos nele guardados, a atribuição de números aos novos arquivos iniciar-se-á pelo número sequencial mais elevado nos nomes dos arquivos existentes mais 1.	Reset

Aterando as Definições da Data e Hora da Câmera

Quando alterar as definições da data e hora, assegure-se de que o faz para a sua Cidade Local (a localização onde normalmente utiliza a câmara). Se já tiver configurada correctamente a definição da sua Cidade Local, você poderá utilizar o procedimento em “Definindo a Data e Hora para a Sua Cidade Local” (página 182) para alterar unicamente a definição da hora actual, se desejar.



IMPORTANTE!

- Alterando a definição da hora e data sem ter primeiro configurado correctamente a definição da sua Cidade Local, fará com que todas as datas e horas da Hora Mundial (página 184) sejam desativadas.

■ Seleccionando a Sua Cidade Local

1. Pressione [MENU].

2. No separador “Config.”, selecione “Hora mundial”, e então pressione [►].

Isto faz exibir as definições da Hora Mundial actual.

3. Utilize [▲] e [▼] para seleccionar “Local”, e então pressione [►].
4. Utilize [▲] e [▼] para seleccionar “Cidade”, e então pressione [►].
5. Utilize [▲], [▼], [◀], e [►] para seleccionar a área onde a sua Cidade Local está localizada, e então pressione [SET].
6. Utilize [▲] e [▼] para seleccionar a sua cidade local, e então pressione [SET].
7. Depois da configuração se encontrar da forma desejada, pressione [SET] para sair da tela de configuração.

■ Definindo a Data e Hora para a Sua Cidade Local

1. Pressione [MENU].
2. No separador “Config.”, seleccione “Ajuste”, e então pressione [►].
3. Defina a data e a hora.

Para fazer isto:	Faça isto:
Mover o cursor entre as definições	Pressione [◀] ou [►]
Alterar a definição na localização do cursor	Pressione [▲] ou [▼]
Alternar entre o formato horário de 12 horas e 24 horas	Pressione [BS]

4. Depois de todas as definições se encontrarem da forma desejada, pressione [SET] para sair da tela de configuração.

■ Alterando o Formato da Data

Você pode seleccionar entre três formatos de data diferentes.

1. Pressione [MENU].
2. No separador “Config.”, selecione “Estilo data”, e então pressione [►].
3. Utilize [▲] e [▼] para seleccionar a definição desejada, e então pressione [SET].

Exemplo: 19 de Dezembro de 2007

Para exibir a data como esta:	Selecione este formato:
07/12/19	AA/MM/DD
19/12/07	DD/MM/AA
12/19/07	MM/DD/AA

NOTA

- Esta definição também afecta o formato da data do Painel de Operação conforme indicado abaixo (página 54).

Quando for seleccionada esta definição para o formato da data:	A data do Painel de Operação é exibida como:
AA/MM/DD ou MM/DD/AA	MM/DD
DD/MM/AA	DD/MM

Utilizando a Hora Mundial

Você pode utilizar a tela da Hora Mundial para visualizar a hora actual numa zona que seja diferente da sua Cidade Local quando for de viagem, etc. A Hora Mundial exhibe a hora actual para 162 cidades em 32 zonas horárias à volta do globo.

Configurando as Definições da Hora Mundial

1. Pressione [MENU].
2. No separador “Config.”, seleccione “Hora mundial”, e então pressione [►].
3. Utilize [▲] e [▼] para seleccionar “Mundial”, e então pressione [►].

4. Utilize [▲] e [▼] para seleccionar “Cidade”, e então pressione [►].

- Para configurar a definição de hora de verão, utilize [▲] e [▼] para seleccionar “Hora verão”, e então seleccione “Ligado”.
- O horário de verão é utilizado nalgumas regiões geográficas para avançar numa hora a definição da hora actual durante os meses de verão.
- A utilização do horário de verão depende dos costumes e regulamentos locais.



5. Utilize [▲], [▼], [◀], e [▶] para seleccionar a área onde a cidade que deseja visualizar se encontra localizada, e então pressione [SET].
6. Utilize [▲] e [▼] para seleccionar a cidade desejada, e então pressione [SET].
7. Depois da configuração se encontrar da forma desejada, pressione [SET] para sair da tela de configuração.

■ Alternando entre as Telas da Hora Local e Hora Mundial

1. Pressione [MENU].
2. No separador “Config.”, selecione “Hora mundial”, e então pressione [►].
3. Utilize [▲] e [▼] para seleccionar “Mundial” para a tela da Hora Mundial, ou “Local” para a tela da Hora Local.
4. Depois de ter seleccionado a tela desejada, pressione [SET] para sair da tela de configuração.

Alterando o Idioma de Exibição

Você pode utilizar o procedimento abaixo para seleccionar um idioma de exibição.

- O número e tipos de idiomas dependem da área geográfica onde a câmera tenha sido colocada à venda.

1. Pressione [MENU].
2. No separador “Config.”, selecione “Language”, e então pressione [►].
3. Utilize [▲], [▼], [◀], e [▶] para seleccionar a definição desejada, e então pressione [SET].

Alterando o Brilho da Tela do Monitor

Você pode utilizar o procedimento seguinte para alterar o brilho da tela do monitor.

1. **Pressione [MENU].**
2. **Selecione o separador “Config.”, selecione “Tela”, e então pressione [►]**
3. **Utilize [▲] e [▼] para seleccionar a definição desejada, e então pressione [SET].**

Quando desejar fazer isto:	Selecione esta definição:
Ajuste automático do brilho da tela do monitor de acordo com as condições de luminosidade. • Auto 2 ajusta mais rapidamente para uma definição mais brilhante do que Auto 1.	Auto 1 ou Auto 2
Brilho da tela do monitor mais alto do que a definição +1 • Esta configuração consome mais energia.	+2

Quando desejar fazer isto:	Selecione esta definição:
Brilho da tela do monitor relativamente mais alto do que a definição 0 (para uso no exterior) • Esta configuração consome mais energia.	+1
Brilho da tela do monitor normal (para uso em interiores)	0

Alterando o Protocolo da Porta USB

Você pode utilizar o procedimento abaixo para alterar o protocolo de comunicação USB que é utilizado ao intercambiar dados com um computador, impressora, ou outro dispositivo externo. Selecione o protocolo que se adapte ao dispositivo ao qual se está a conectar.

- 1. Pressione [MENU].**
- 2. No separador “Config.”, selecione “USB”, e então pressione [►].**

- 3. Utilize [▲] e [▼] para seleccionar a definição desejada, e então pressione [SET].**

Quando desejar conectar a este tipo de dispositivo:	Selecione esta definição:
Computador ou impressora que suporte USB DIRECT-PRINT (página 192) Com esta definição, o computador identifica a câmera como um dispositivo de armazenamento externo. Utilize esta definição para a transferência normal de imagens desde a câmera para um computador (utilizando a aplicação incluída Photo Loader with HOT ALBUM).	Mass Storage (USB DIRECT PRINT)
Impressora que suporte PictBridge (página 192) Esta configuração simplifica a transferência de dados de uma imagem para o dispositivo conectado.	PTP (PictBridge)

Configurando os botões [📷] (REC) e [▶] (PLAY)

Você pode configurar a câmera de forma a que esta não se ligue quando você pressionar o botão [📷] (REC) ou [▶] (PLAY), ou para se desligar quando você pressionar o botão [📷] (REC) ou [▶] (PLAY).

- 1. Pressione [MENU].**
- 2. No separador “Config.”, seleccione “REC/PLAY”, e então pressione [▶].**
- 3. Utilize [▲] e [▼] para seleccionar a definição desejada, e então pressione [SET].**

Para configurar ambas as teclas para fazer isto quando pressionadas:	Selecione esta definição:
Ligar a câmera	Ligar
Ligar ou Desligar a câmera	Ligar/desligar
Não ligar a câmera	Desativar

NOTA

- Com “Ligar/desligar”, a câmera desliga-se quando você pressionar [📷] (REC) no modo REC ou [▶] (PLAY) no modo PLAY.
- A predefinição inicial de fábrica para esta definição é “Ligar”.
- Altere esta definição para qualquer outra excepto “Desativar” antes de conectar a uma TV para a visualização de imagens.

Formatação da Memória Incorporada

A formatação da memória incorporada apaga quaisquer dados nela contidos.

IMPORTANTE!

- De notar que os dados apagados pela operação de formatação não podem ser recuperados. Assegure-se de que não necessita de nenhum dos dados na memória incorporada antes de a formatar.
- A formatação da memória incorporada também apaga o seguinte.
 - Imagens protegidas
 - Imagens na pasta FAVORITE
 - Configurações do usuário do modo BEST SHOT
 - Tela inicial
- Assegure-se de que a bateria se encontra totalmente carregada antes de iniciar a operação de formatação. O processo de formatação poderá não ser devidamente realizado e a câmara poderá deixar de funcionar normalmente caso a energia da câmara falhe durante o decorrer da formatação.
- Nunca abra a tampa do compartimento da bateria quando estiver a decorrer o processo de formatação. Fazendo-o pode provocar a interrupção do normal funcionamento da câmara.

1. Certifique-se de que não existe nenhum cartão de memória inserido na câmara.

- Se houver algum cartão de memória inserido na câmara, remova-o.

2. Pressione [MENU].

3. No separador “Config.”, seleccione “Formato”, e então pressione [▶].

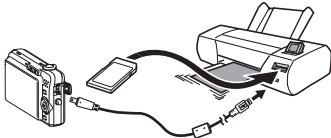
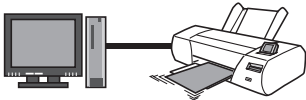
4. Utilize [▲] e [▼] para seleccionar “Formato”, e então pressione [SET].

Isto formata a memória incorporada.

- Para sair da operação de formatação sem formatar, seleccione “Cancelar”.
- Introduzir o modo PLAY após a formatação da memória originará a seguinte mensagem “Não há arquivos”.

Tipos de Impressão

Existem três métodos diferentes que você pode utilizar para imprimir imagens.

Serviço de Impressão Profissional (página 191)		Leve o cartão de memória que contém as imagens que deseja imprimir para um serviço de impressão profissional. • Você pode utilizar as definições DPOF para especificar as imagens que deseja imprimir, o número de cópias, e definições para a impressão da data, antes de levar o cartão para ser imprimido.
Impressão em Casa	Imprimir numa Impressora (página 191) 	Imprimir numa impressora que suporte PictBridge ou USB DIRECT-PRINT, ou numa impressora equipada com slot para cartão de memória. • Você pode utilizar as definições DPOF para especificar quais as imagens que deseja imprimir, o número de cópias, e a impressão da data, antes de iniciar a impressão.
	Imprimir com um Computador 	■ Computador Windows Instale o software (Photo Loader with HOT ALBUM) que vem conjuntamente com a câmera. Consulte “Utilizando a Câmera com um Computador Windows” na página 200. ■ Macintosh Depois de transferir as imagens para o seu Macintosh, utilize um software comercialmente disponível para imprimir. Consulte “Utilizando a Câmera com um Macintoshna” página 216.

■ Precauções relativas à Impressão

- Consulte a documentação que vem conjuntamente com a sua impressora para obter informação sobre as definições da qualidade e papel de impressão.
- Contacte o fabricante da sua impressora para se informar se a mesma suporta PictBridge ou USB DIRECT-PRINT, sobre novas versões de impressoras, etc.
- Nunca desconecte os cabos ou realize qualquer operação da câmara enquanto a impressão estiver a decorrer. Fazendo-o causa erro de impressão.

Utilizando o Serviço de Impressão Profissional

Leve o cartão de memória que contém as imagens que deseja imprimir para um serviço de impressão profissional. Antes de levar o cartão, você pode utilizar as definições DPOF da câmara (página 195) para especificar quais as imagens que deseja imprimir, o número de cópias, e se as imagens deverão ter ou não a data impressa.

Utilizando a sua Impressora para Imprimir Imagens

Se a sua impressora for de qualquer um dos tipos descritos abaixo, você pode utilizá-la para imprimir sem ter que recorrer a um computador.

- Impressora equipada com slot para cartão do tipo de cartão de memória que estiver a utilizar.
- Impressora que suporte PictBridge ou USB DIRECT-PRINT

■ Imprimir numa Impressora com um Slot para Cartão de Memória

Retire o cartão de memória da câmara e insira-o directamente no slot para cartão de memória da impressora. Dependendo do tipo de impressora que estiver a utilizar, também será possível ler as definições (imagens a ser impressas, número de cópias, impressão da data) que você configurou com as definições DPOF da câmara (página 195). Para detalhes, consulte a documentação do usuário que vem conjuntamente com a sua impressora.

■ Imprimir numa Impressora que Suporte PictBridge ou USB DIRECT-PRINT

Você pode conectar a câmera directamente a uma impressora compatível com PictBridge ou USB DIRECT-PRINT e imprimir imagens sem ter que recorrer a um computador.

- A câmera também permite uma fácil conexão à impressora. Antes de conectar a uma impressora, assegure-se de que realiza primeiro o seguinte procedimento.

1. Pressione [MENU].
2. No separador “Config.”, selecione “USB”, e então pressione [►].
3. Utilize [▲] e [▼] para seleccionar a definição que melhor se adapte à sua impressora, e então pressione [SET].

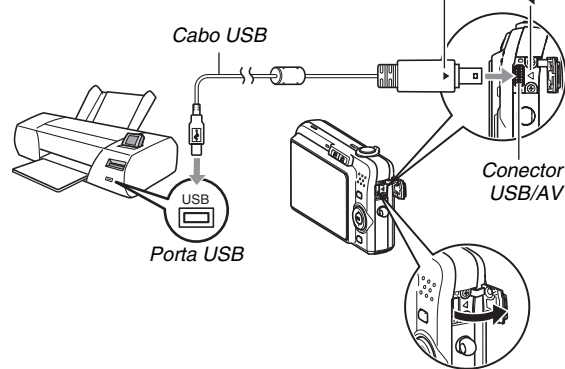
Para este tipo de impressora:	Selecione isto:
Compatível com USB DIRECT-PRINT	Mass Storage
Compatível com PictBridge	PTP

4. Verifique o indicador do nível da bateria para se certificar que a bateria se encontra completamente carregada, e então desligue a câmera.

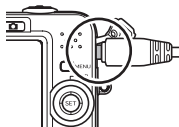
- Se a carga da bateria estiver fraca substitua a bateria.
- A câmera não recebe qualquer corrente através do cabo USB.

5. Utilize o cabo USB que vem conjuntamente com a câmera para conectar a câmera a uma impressora.

Assegurando-se de que a marca ◀ da câmera se encontra alinhada com a marca ▶ da ficha do cabo USB, conecte o cabo à câmera.



- Quando conectar o cabo USB incluído na porta USB/AV da câmera, insira a ficha na porta até que escute um clique e sinta que a mesma se encontra devidamente fixa no lugar. Não inserindo a ficha completamente pode dar origem a uma comunicação deficiente ou mau funcionamento dos componentes conectados.
- Até mesmo quando a ficha se encontra inserida correctamente, é visível uma certa porção metálica da mesma.
- Tome cuidado ao conectar o cabo USB à câmera ou impressora. As portas USB e fichas dos cabos têm formas para posições específicas.

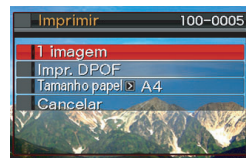


6. Ligar a impressora.

7. Coloque papel na impressora.

8. Ligar a câmera.

Isto exibe um menu de impressão na tela do monitor da câmera.



9. Utilize [▲] e [▼] para seleccionar “Tamanho papel”, e então pressione [▶].

10. Utilize [▲] e [▼] para seleccionar um tamanho de papel, e então pressione [SET].

- O que a seguir se indica são os tamanhos de papel disponíveis.
3.5" x 5", 5" x 7", 4" x 6", A4, 8.5" x 11", Pela impr.
- Seleccionando “Pela impr.” as impressões utilizam o tamanho de papel seleccionado pela impressora.
- As definições de papel disponível dependem da impressora conectada. Para detalhes completos, consulte a documentação que vem conjuntamente com a sua impressora.

11. Utilize [▲] e [▼] para especificar a opção de impressão desejada.

Se desejar imprimir uma imagem específica:

Selecione “1 imagem”, e então pressione [SET].

Seguidamente, utilize [◀] e [▶] para exibir a imagem que deseja imprimir.

Se desejar imprimir múltiplas imagens:

Selecione “DPOF”, e então pressione [SET]. A seguir, utilize as definições DPOF (página 195) para especificar a imagem que deseja seleccionar.

- Para alternar a ativação ou desativação da data, pressione [BS]. A impressão da data será impressa quando “Lig.” estiver indicado na tela do monitor.



12. Utilize [▲] e [▼] para seleccionar “Imprimir”, e então pressione [SET].

A impressão inicia-se e a mensagem “Ocupado...”

Espere...” será exibida na tela do monitor. A mensagem desaparecerá após um breve momento, apesar da impressão ainda estar a decorrer. Pressionar qualquer um dos botões da câmera fará com que o estado da impressão reapareça.

A tela do menu de impressão reaparece quando a impressão estiver completa.

- Se tiver seleccionado “1 imagem” no passo 11, você pode repetir este procedimento desde o passo 11 para imprimir outras imagens, se desejar.

13. Depois da impressão estar completa, desligue a câmera, e então desconecte o cabo USB da câmera.

Utilizando DPOF para Especificar Imagens a serem Impressas e o Número de Cópias

DPOF (Digital Print Order Format) permite-lhe especificar quais as imagens que deseja imprimir, o número de cópias, e se a impressão da data é ativada ou desativa. As definições que configurar são gravadas no cartão de memória. Após a configuração das definições você pode utilizar o cartão de memória para imprimir numa impressora de casa que suporte DPOF, ou levar o cartão de memória para um serviço de impressão profissional. Com DPOF, você pode configurar as definições enquanto visualiza as imagens actuais na tela do monitor da câmera, deste modo, não haverá necessidade de rever nomes de arquivos difíceis de recordar, etc.



IMPORTANTE!

- Algumas impressoras poderão ignorar as definições para a impressão da data ou poderão não suportar de todo DPOF. Verifique a documentação do usuário que vem conjuntamente com a sua impressora para os detalhes.
- Certos serviços profissionais de impressão poderão não possuir suporte DPOF ou poderão suportar protocolos de impressão diferentes. Neste caso, você necessitará de realizar a impressão de acordo com as instruções fornecidas pelo serviço de impressão que estiver a utilizar.

■ Configurando Individualmente as Definições DPOF para Cada Imagem

1. No modo PLAY, pressione [MENU].
2. No separador “PLAY”, seleccione “Impr. DPOF”, e então pressione [►].



3. Utilize [▲] e [▼] para seleccionar “Selec. imagens”, e então pressione [►].
4. Utilize [◀] e [▶] para rolar através das imagens até que aquela que deseja imprimir seja exibida tela do monitor.

5. Utilize [▲] e [▼] para especificar o número de cópias.

- Você pode especificar até 99 para o número de cópias. Especifique 0 se não deseja imprimir a imagem.

6. Se desejar incluir a data na imagem, pressione [BS] para alternar a impressão da data entre ativada e desativada.

- Depois de tudo se encontrar da forma desejada, pressione [SET] para salvar as configurações.
- Repita os passos 4 a 6 para configurar as definições para outras imagens, se desejar.

7. Depois de ter tudo da forma desejada, pressione [SET] para salvar as definições.

■ Configurando as Mesmas Definições DPOF para Todas as Imagens

1. No modo PLAY, pressione [MENU].

2. No separador “PLAY”, selecione “Impr. DPOF”, e então pressione [▶].

3. Utilize [▲] e [▼] para seleccionar “Todas Imagens”, e então pressione [▶].

4. Utilize [▲] e [▼] para especificar o número de cópias.

- Você pode especificar até 99 para o número de cópias. Especifique 0 se não deseja imprimir.

5. Se desejar incluir a data nas imagens, pressione [BS] para alternar entre impressão da data ativada e desativada.

- Para desativar a impressão da data, pressione [BS], desta forma “Desl.” será exibido.

6. Depois de ter tudo da forma desejada, pressione [SET] para salvar as definições.

Apague as definições de DPOF quando já não necessitar delas!

As definições DPOF não são apagadas automaticamente depois da impressão estar completa. Isto significa que se você realizar outra operação de impressão sem apagar as definições DPOF, as impressões serão realizadas de acordo com as últimas definições que configurou. Se já não necessitar das definições DPOF actualmente configuradas, utilize o procedimento em “Configurando as Mesmas Definições DPOF para Todas as Imagens” para alterar a definição do número de cópias para todas as imagens para 00.

Informe o seu serviço profissional de impressão sobre as definições DPOF!

Se levar um cartão de memória para um serviço de impressão profissional, assegure-se de que os informe que o mesmo inclui definições DPOF para as imagens a serem impressas e o número de cópias. Se não o fizer, o serviço de impressão poderá imprimir todas as imagens sem observar as suas definições DPOF, ou estes poderão ignorar a sua definição para a impressão da data.

Impressão da Data

Você pode utilizar qualquer um dos três métodos seguintes para incluir a data de gravação na impressão de uma imagem.

- **Configurar as definições DPOF na câmera para especificar a impressão da data (página 195)**
 - Se uma imagem já possuir a data ou hora nela impressas mediante a utilização da função Impressão da Data da câmera, ativar a impressão da data DPOF originará a impressão de duas datas na mesma localização. Assegure-se de que desativa a impressão da data DPOF ao imprimir uma imagem que tenha sido estampada pela função Impressão da Data da câmera.
 - Algumas impressoras poderão ignorar as definições para a impressão da data ou poderão não suportar de todo DPOF. Verifique a documentação do usuário que vem conjuntamente com a sua impressora para os detalhes.
 - De notar que alguns serviços de impressão profissional não suportam a impressão DPOF. Verifique com o seu serviço de impressão antes de encomendar impressões.
- **A função de Impressão da Data da câmera estampa a data e hora directamente nos dados da imagem (página 125).**
- **Você pode inserir datas utilizando o software Photo Loader with HOT ALBUM que vem conjuntamente (página 200) (Windows unicamente).**
- **Solicitar a impressão da data ao encomendar impressões a um serviço de impressão profissional**
 - Alguns serviços de impressão não suportam a impressão da data. Verifique com o seu serviço de impressão para obter mais informação.

Protocolos Suportados

A sua câmara suporta os protocolos descritos abaixo.

■ PictBridge

Câmara e Associação de Câmara e Produtos de Imagem (CIPA)



■ USB DIRECT-PRINT

Seiko Epson Corporation



■ PRINT Image Matching III

A utilização de software de edição de imagem e impressão numa impressora que também suporte PRINT Image Matching III assegura a possibilidade da utilização da informação sobre as condições de gravação que se encontram gravadas com a imagem, e produzir exactamente o tipo de imagem desejada.

PRINT Image Matching e PRINT Image Matching III são marcas comerciais da Seiko Epson Corporation.



■ Exif Print

A impressão numa impressora que também suporte Exif Print (Exif 2.2), utiliza a informação sobre as condições de gravação registadas na imagem gravada para realçar a qualidade da imagem impressa.

Contacte o fabricante da sua impressora para informação sobre modelos que suportem impressoras Exif, versões mais recentes de impressoras, etc.



UTILIZANDO A CÂMERA COM UM COMPUTADOR

O que você pode fazer

Conectar a câmera a um computador permite-lhe as seguintes possibilidades descritas abaixo.

Visualizar e armazenar imagens*	Você pode utilizar o seu computador para visualizar as imagens da câmera e para armazenamento de imagens por longos períodos de tempo. • Para algumas versões de Windows você necessita de instalar o driver USB que vem conjuntamente com a sua câmera. • A instalação do driver USB não é necessária para o Apple Macintosh.
Gestão, edição e impressão imagens	Você pode utilizar o software que vem conjuntamente com a câmera para executar várias operações com as imagens guardadas no disco rígido do seu computador. • Reporte-se às explicações inseridas mais abaixo nesta secção e instale o software requerido nos seus computadores.

Transferência de imagens para a câmera

Num computador Windows (unicamente), você pode transferir imagens do seu computador para a memória da camera.

- Você até pode transferir imagens que não foram gravadas originalmente com a câmera. Você pode capturar (cortar) uma porção de uma imagem (página web, mapa, etc.) actualmente em exibição na tela do computador e transferi-la para a memória da câmera.

- * Você também pode transferir imagens para um computador para as poder visualizar e armazenar sem ter que conectar a câmera, removendo o cartão de memória da câmera e lendo o conteúdo do cartão no seu computador (página 223).

Os procedimentos que necessita de realizar ao utilizar a câmera com o seu computador e ao utilizar o software que vem incluído são diferentes para o Windows e o Macintosh.

- Os usuários Windows devem reportar-se a “Utilizando a Câmera com um Computador Windows” na página 200.
- Os usuários Macintosh devem reportar-se a “Utilizando a Câmera com um Macintosh” na página 216.

Utilizando a Câmera com um Computador Windows

Instale o software requerido de acordo com a versão de Windows que estiver a utilizar e com o que desejar fazer.

Finalidade	Versão do Windows	Instale este software:	Consulte a página:
• Visualizar imagens num computador • Armazenar imagens num computador	Vista/XP/2000/Me	– (driver USB não requerido.)	–
	98SE/98	USB Driver Type B (Driver USB. Assegure-se de que instala este driver.)	203
Transferência de imagens da câmera e gestão das imagens no computador	Vista/XP/2000	Photo Loader with HOT ALBUM 3.1 DirectX 9.0c (Quando DirectX 9.0 ou superior ainda não estiver instalado no computador.)	209

Finalidade	Versão do Windows	Instale este software:	Consulte a página:
Reprodução de Filmes	Vista/XP/2000/Me/98SE/98	DirectX 9.0c Windows 2000/98SE/98 Os usuários dos sistemas operativos acima indicados também necessitam de instalar o DirectX 9.0c na eventualidade do DirectX 9.0 ou superior ainda não estar instalado no seu sistema (página 210). O Windows Media Player não está incluído no CD-ROM que vem conjuntamente com a câmera, mas está incluído no Windows. Utilize a aplicação Windows Media Player que se encontra instalada com o Windows para a reprodução.	211
Edição de Filmes	Vista/XP/2000/Me/98SE/98	– Utilize software comercial conforme requerido.	-
Transferência de imagens para a câmera	Vista/XP/2000/Me/98SE/98	Photo Transport 1.0	211

Finalidade	Versão do Windows	Instale este software:	Consulte a página:
Visualizar o Manual do Usuário	XP/2000/Me/98SE	Adobe Reader 6.0 (Não requerido se já estiver instalado)	215
	98	– Se o seu computador ainda não tiver instalado o Adobe Reader ou Adobe Acrobat Reader, vá para a página web de Adobe Systems Incorporated e instale o Acrobat Reader 5.0.5.	–

■ Requisitos de Sistema do Computador para o Software Incluído

Os requisitos de sistema do computador são diferentes para cada uma das aplicações. Certifique-se de que verifica os requisitos para a aplicação em particular que estiver tentar a utilizar. De notar que os valores aqui providenciados são os requisitos mínimos para fazer correr cada aplicação. Os requisitos reais são superiores, dependendo do número e tamanho das imagens que estiverem a ser manuseadas.

Driver USB Type B

- A instalação não é requerida no caso do Windows Vista, XP, 2000, e Me.
- Não se garante o correcto funcionamento num computador que tenha sido actualizado a partir do Windows 95 ou 3.1.

Photo Loader with HOT ALBUM 3.1

DD : Mínimo de 2GB
Outros : DirectX 9.0 ou superior

DirectX 9.0c

DD : 65 MB para a instalação (18MB no disco duro)

Photo Transport 1.0

Memória : Mínimo de 64MB
DD : Mínimo de 2MB

Adobe Reader 6.0

CPU : Pentium
Memória : 32MB
DD : 60MB
Outros : Internet Explorer 5.01 ou superior



IMPORTANTE!

- Para os detalhes sobre os requisitos mínimos de sistema para cada aplicação, consulte os arquivos "Read me" no CD-ROM que vem conjuntamente com a câmara.

Visualizando e Armazenando Imagens num Computador

Você pode visualizar e armazenar imagens (instantâneos e arquivos de filme) no seu computador conectando-lhe a câmera.

- Dependendo da versão de Windows que estiver a utilizar, você poderá ter que instalar primeiro o driver USB a partir do CD-ROM.

Procedimento Geral

- 1) Se o seu computador estiver a utilizar Windows 98SE ou 98, instale o driver USB (página 203). Se o seu computador estiver a utilizar Windows Vista, XP, 2000, ou Me, prossiga directamente para o passo 2.



- 2) Conectando a câmera ao seu computador (página 204).



- 3) Visualize e copie as imagens desejadas (página 206).

■ Instalando o Driver USB (Windows 98SE e 98 unicamente)

Não tente estabelecer uma conexão entre a câmera e o computador antes de instalar o driver USB no computador.

Se o fizer, o computador não poderá reconhecer a câmera. Se o seu computador estiver a utilizar Windows 98SE ou 98, assegure-se de que instala o driver USB.

Não conecte a câmera ao computador sem ter instalado primeiro o driver USB.

Os procedimentos que a seguir se indicam mostram como instalar o driver USB num computador que esteja a utilizar Windows 98. O procedimento para o Windows 98SE é ligeiramente diferente, o percurso geral é o mesmo.

1. Insira o CD-ROM que vem incluído no drive CD-ROM do seu computador.

- Isto exibirá a tela de menu.

2. Na tela do menu faça clique em “Language”, pressione a seta descendente, e então “English”.

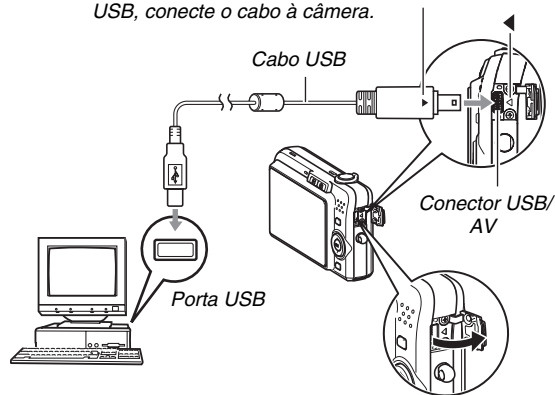
- Você também poderá clicar noutro idioma, se preferir.

- 3. Faça clique no “USB driver B” para o seleccionar e então clique em “Install”.**
- 4. Siga as instruções que aparecem na caixa de diálogo e faça clique em “Next”.**
- 5. Quando a tela final for visualizada, faça clique em “Finish”.**
 - Dependendo da versão do Windows que estiver a utilizar no seu computador, poderá surgir uma mensagem para lhe indicar que deve reiniciar o seu computador. Se o seu computador exibir tal mensagem, reinicie-o.
- 6. Para sair da instalação, faça clique em [Exit] para encerrar o menu do CD-ROM, e então retire o CD do seu computador.**
 - Dependendo da versão de Windows que o seu computador estiver a utilizar, este poderá reiniciar-se automaticamente. Se tal ocorrer, o menu do CD-ROM poderá reaparecer após o reinício. Faça clique em “Exit” para sair do menu do CD-ROM, e então retire o CD-ROM do seu computador.

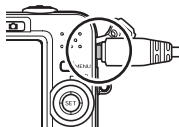
■ Conectando a Câmera ao seu Computador pela Primeira Vez

- 1. Assegure-se de que a bateria da câmera está totalmente carregada.**
- 2. Ligue a câmera, e então pressione [MENU].**
 - É indiferente se a câmera se encontra no modo REC ou modo PLAY.
- 3. Selecione o separador “Config.”, seleccione “USB”, e então pressione [▲]**
- 4. Utilize [▲] e [▼] para seleccionar “Mass Storage”, e então pressione [SET].**
- 5. Desligue a câmera, e conecte o cabo USB que vem conjuntamente com a câmera ao conector USB/AV da câmera e à porta USB do seu computador.**

Assegurando-se de que a marca ◀ da câmera se encontra alinhada com a marca ▶ da ficha do cabo USB, conecte o cabo à câmera.



- Quando conectar o cabo USB incluído na porta USB/AV da câmera, insira a ficha na porta até que escute um clique e sinta que a mesma se encontra devidamente fixa no lugar. Não inserindo a ficha completamente pode dar origem a uma comunicação deficiente ou mau funcionamento dos componentes conectados.
- Até mesmo quando a ficha se encontra inserida correctamente, é visível uma certa porção metálica da mesma.



- Tome cuidado ao conectar o cabo USB à câmera ou ao seu computador. As portas USB e fichas dos cabos têm formas para posições específicas.

6. Ligar a câmera.

Conexão Câmera - Computador

Pressionar o botão [ON/OFF] da câmera coloca-a no modo USB, o qual é indicado pela luz de operação da câmera iluminada de verde. Neste modo, o seu computador reconhece o cartão de memória inserido na câmera (ou a memória incorporada da câmera se não houver cartão inserido) como um disco amovível.

A partir de agora, você não terá que desempenhar os passos 3 a 5 nos procedimentos descritos acima quando conectar câmera ao seu computador (a menos que por algum motivo, você altere as definições USB da câmera).

- Para algumas configurações Windows, você poderá observar na tela o aparecimento de uma mensagem orientativa para o informar sobre o novo disco amovível. Se tal suceder, encerre simplesmente a caixa de diálogo orientativa.

IMPORTANTE!

- Nunca desconecte o cabo USB sem ter saído primeiro do modo USB. Fazendo-o pode corromper os dados da imagem. Consulte “Desconecte a câmera do seu computador.” na página 208 para os passos correctos que necessita de realizar para desconectar a câmera do computador em segurança.

■ **Conectando a Câmera ao Seu Computador depois da Primeira Vez.**

Dado que você só necessita de instalar o driver USB e configurar as definições do menu na primeira vez que conectar a câmera ao seu computador, as conexões posteriores são muito mais fáceis.

- 1. Desligue a câmera, e conecte o cabo USB que vem incluído à câmera e ao seu computador.**
- 2. Ligar a câmera.**

Pressionar o botão [ON/OFF] da câmera coloca-a no modo USB, o qual é indicado pela luz de operação da câmera iluminada de verde.

■ **Visualizando Imagens da Câmera no Seu Computador**

Depois de ter conectado a Câmera ao seu computador, você pode visualizar as imagens da câmera na tela do seu computador.

- 1. Usuários Windows XP:** Faça clique em “Iniciar” e depois “O Meu Computador”.
Usuários Windows Vista: Faça clique em “Start” e depois “Computer”.
Usuários Windows 2000/Me/98SE/98: Faça duplo clique em “O Meu Computador”.
- 2. Faça duplo clique em “Disco Amovível”.**
 - O seu computador identifica o cartão de memória inserido na câmera (ou memória incorporada se não houver cartão) como um disco amovível.
- 3. Faça duplo clique na pasta “DCIM”.**
- 4. Faça duplo clique na pasta que contém a imagem que deseja visualizar.**

5. Faça duplo clique no arquivo que contém a imagem que deseja visualizar.

Isto exibe a imagem.

- Para informação sobre nomes de ficheiros, consulte “Estrutura da Pasta da Memória” na página 224.

NOTA

- Uma imagem que tenha sido girada na câmera, será exibida no seu computador na sua orientação original (sem rotação).

■ Salvando uma Imagem no seu Computador

No sentido de trabalhar sobre uma imagem ou de a colocar num álbum, primeiro você tem que a salvar para o seu computador. Para salvar a imagem da câmera para o seu computador, você tem que primeiro estabelecer uma conexão entre eles.

- 1. Usuários Windows XP: Faça clique em “Iniciar” e depois “O Meu Computador” .
Usuários Windows Vista: Faça clique em “Start” e depois “Computer”.
Usuários Windows 2000/Me/98SE/98: Faça duplo clique em “O Meu Computador”.**

2. Faça duplo clique em “Disco Amovível”.

- O seu computador identifica o cartão de memória inserido na câmera (ou memória incorporada se não houver cartão) como um disco amovível.

3. Faça clique com o botão da direita na pasta “DCIM”.

4. No menu de atalho que é exibido, faça clique em “Copiar”.

5. Usuários Windows XP: Faça clique em “Iniciar” e depois em “Meus Documentos”.

Usuários Windows Vista: Faça clique em “Start” e depois em “Documents”.

Usuários Windows 2000/Me/98SE/98: Faça duplo clique em “Meus Documentos” para o abrir.

- Se já possuir uma pasta “DCIM” em “Meus Documentos”, o passo seguinte irá gravar por cima desta. Se desejar guardar a pasta “DCIM” já existente, você necessitará de alterar o seu nome ou movê-la para uma localização diferente antes de executar o próximo passo.

6. No menu “Editar” de “Meus Documentos”, selecione “Colar”

Isto copiará a pasta “DCIM” (e todos os arquivos de imagem que ela contém) para a sua pasta “Meus Documentos”. Passa a ter agora no seu computador uma cópia dos arquivos que se encontram na memória da câmera.

IMPORTANTE!

- Nunca utilize o seu computador para modificar, apagar, mover ou mudar o nome de nenhum arquivo de imagens que se encontre na memória incorporada da câmera ou cartão de memória. Fazendo-o pode causar problemas no gestor de dados de imagem da câmera, o qual tornará impossível a exibição das imagens da câmera e pode alterar drasticamente a capacidade da memória restante. Sempre que desejar modificar, apagar, mover ou mudar o nome de uma imagem, faça-o apenas nas imagens que se encontram armazenadas no seu computador.
- Nunca desligue o cabo USB, ou opere a câmera enquanto o processo de visualização ou armazenamento de imagens estiver a decorrer. Fazendo-o pode fazer com que os dados fiquem corrompidos.

■ Desconecte a câmera do seu computador.

Usuários Windows Vista/XP/98SE/98

Pressione o botão [ON/OFF] da câmera. Depois de se ter certificado de que a luz de operação da câmera não está iluminada de verde, desconecte a câmera do computador.

Usuários Windows 2000/Me

Faça clique em serviços de cartão na barra de ferramentas da tela do seu computador, e desative o número de drive atribuído à câmera. Seguidamente, desconecte o cabo USB da câmera, e então desligue a câmera.

Transferência de Imagens da Câmera e Gestão das Imagens no Computador

Para gerir as imagens no seu computador, você necessita de instalar a aplicação Photo Loader with HOT ALBUM a partir do CD-ROM que vem conjuntamente com a câmara.

Photo Loader with HOT ALBUM permite-lhe importar imagens automaticamente desde a câmara para o seu computador, para organizar as imagens por data de gravação, e para exibir as imagens num formato de calendário.

■ Instalando o Photo Loader with HOT ALBUM

- 1. Inicie o seu computador, e insira o CD-ROM que vem incluído no seu drive CD-ROM.**
 - Normalmente, isto deverá fazer com que a tela do menu seja exibida automaticamente. Se o seu computador não exibir automaticamente a tela do menu, navegue através do CD-ROM do seu computador, e então faça duplo clique no arquivo "MENU.exe".
- 2. Na tela do menu, faça clique em "Language" pressione a tecla descendente, e então seleccione o idioma desejado.**
- 3. Faça clique em "Photo Loader with HOT ALBUM 3.1" para o seleccionar e então faça clique em "Read me."**
 - Os arquivos "Read me" contêm informação importante sobre a instalação, incluindo as condições de instalação e requisitos de sistema do computador.
- 4. Faça clique em "Install" do Photo Loader with HOT ALBUM.**
- 5. Siga as instruções que aparecem na tela do seu computador para instalar o Photo Loader with HOT ALBUM.**

Verificando a Versão de DirectX do Seu Computador

No sentido de gerir imagens utilizando o Photo Loader with HOT ALBUM, o seu computador também necessita de ter instalado o Microsoft DirectX 9.0 ou superior. Você pode verificar a versão de Microsoft DirectX, utilizando a Ferramenta de Diagnóstico DirectX do seu PC.

- 1. No seu computador, faça clique em “Iniciar”, “Todos os programas”, “Acessórios”, “Ferramentas do sistema”, e então em “Informações do Sistema”.**
- 2. No menu “Ferramentas”, selecione “Ferramenta de Diagnóstico DirectX”.**
- 3. No separador “Sistema”, certifique-se de que a “Versão do DirectX” é 9.0 ou superior.**
- 4. Faça clique em “Sair” para sair da Ferramenta de Diagnóstico DirectX.**
 - Se o seu PC já tiver instalado o DirectX 9.0 ou superior, você não tem necessidade de instalar o Microsoft DirectX 9.0c a partir do CD-ROM que vem incluído.
 - Se o seu computador não tiver instalado o Microsoft DirectX 9.0 ou superior instalado, instale o Microsoft DirectX 9.0c a partir do CD-ROM que vem incluído.

Reproduzindo Filmes

O Windows Media Player, o qual já se encontra instalado na maioria dos computadores, pode ser utilizado para a reprodução de filmes. Para reproduzir um filme, primeiro copie o filme para o seu computador e depois faça duplo clique no arquivo do filme.

■ Precauções relativas à Reprodução de Filmes

- Assegure-se de que move os dados do filme para o disco rígido do seu PC antes de o tentar reproduzir. Poderá não ser possível a reprodução adequada de um filme para dados acedidos através de uma rede, desde um cartão de memória, etc.
- A reprodução adequada de filmes poderá não ser possível em certos computadores. Se tiver dificuldades, tente o seguinte.
 - Tente gravar filmes com uma qualidade de gravação definida para “Normal” ou “LP”.
 - Tente actualizar o Windows Media Player para a versão mais recente.
 - Encerre qualquer outra aplicação que esteja a utilizar, e pare aplicações residentes.

Até mesmo se a reprodução adequada não for possível no seu computador, você pode utilizar o cabo AV que vem conjuntamente com a câmara para conectar ao terminal de entrada de vídeo de uma TV ou computador e reproduzir os filmes desta forma.

Transferência de Imagens para a Câmera

No sentido de restituir desde o seu computador imagens de volta para a memória da câmara, instale o Photo Transport no seu computador a partir do CD-ROM que vem conjuntamente com a câmara.

■ Instalando o Photo Transport

1. Inicie o seu computador, e insira o CD-ROM que vem incluído no seu drive CD-ROM.

- Normalmente, isto deverá fazer com que a tela do menu seja exibida automaticamente. Se o seu computador não exibir automaticamente a tela do menu, navegue através do CD-ROM do seu computador, e então faça duplo clique no arquivo “MENU.exe”.

2. Na tela do menu, faça clique em “Language” pressione a tecla descendente, e então seleccione o idioma desejado.

- Independentemente do idioma que você seleccionar, a versão em Inglês do Photo Transport é instalada.

3. Faça clique em “Photo Transport” para o seleccionar e então faça clique em “Read me.”

- Os arquivos “Read me” contêm informação importante sobre a instalação, incluindo as condições de instalação e requisitos de sistema do computador.

4. Faça clique em “Install” do Photo Transport.

5. Siga as instruções que aparecem na tela do seu computador para instalar o Photo Transport.

■ Transferência de arquivos de imagem para a câmera

1. Primeiro, conecte a câmera ao seu computador.

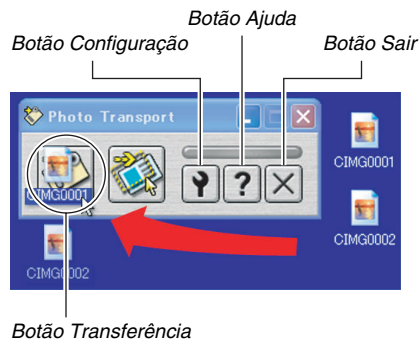
- Consulte a página 204 para informação sobre a conexão da câmera ao seu computador.

2. No seu computador, faça clique em “Iniciar”, “Todos os programas”, “Casio”, e então “Photo Transport”.

Isto inicia o Photo Transport.

3. Deixe cair os dados da imagem que deseja transferir para a câmera para cima do botão Transferência do Photo Transport.

Mova o cursor do seu rato para o arquivo da imagem que deseja transferir, e então segure o botão do rato para baixo. Mantendo o botão do rato pressionado, arraste conjuntamente o cursor do rato e o arquivo da imagem para o botão Transferência do Photo Transport, e então solte o botão do rato.



4. Siga as instruções que aparecem no visor para transferir o arquivo de imagem para a câmera.

- O método de transferência da imagem e os pormenores de configuração da imagem utilizados dependem das configurações do Photo Transport. Para detalhes, consulte a ajuda do Photo Transport (página 215).



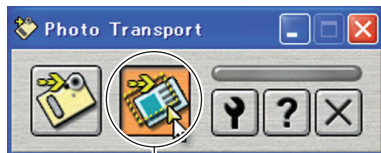
IMPORTANTE!

- Você não pode transferir filmes para a câmera.
- Apenas os arquivos de imagens dos formatos que a seguir se indicam podem ser transferidos para a câmera: JPG, JPEG, JPE, e BMP. A operação de transferência converte os arquivos BMP no formato JPEG.

■ Transferência de capturas da tela para a câmera

- 1. Primeiro, conecte a câmera ao seu computador.**
 - Consulte a página 204 para informação sobre a conexão da câmera ao seu computador.
- 2. No seu computador, faça clique em “Iniciar”, “Todos os programas”, “Casio”, e então “Photo Transport”.**

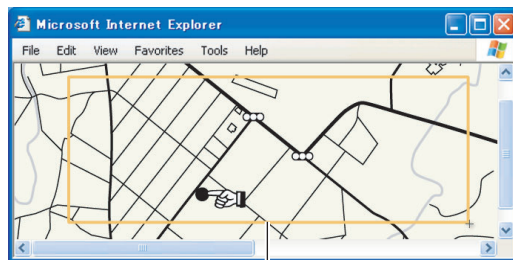
Isto inicia o Photo Transport.
- 3. Exiba a tela cuja captura de tela deseja transferir.**
- 4. Faça clique no botão Captura do Photo Transport.**



Botão Captura

- 5. Utilize o seu rato para seleccionar a área da tela que deseja capturar.**

Mova o cursor do seu rato para o canto superior esquerdo da área que deseja capturar e então segure o botão do rato para baixo. Mantendo o botão do seu rato pressionado, arraste o cursor para baixo para o canto direito da área e então solte o botão do rato.



Área de Captura

6. Siga as instruções que aparecem no visor para transferir a captura da área seleccionada para a câmara.

- O método de transferência da imagem e os pormenores de configuração da imagem utilizados dependem das configurações do Photo Transport. Para detalhes, consulte a ajuda do Photo Transport (página 215).



IMPORTANTE!

- A operação de transferência converte as capturas da tela no formato JPEG.

■ Configuração e Ajuda do Photo Transport

Fazendo clique no botão Configuração exibirá uma caixa de diálogo que você pode utilizar para configurar as definições para a transferência de imagem, para especificar o método de transferência, etc. Para informação detalhada sobre a configuração, procedimentos operacionais, e resolução de problemas, faça clique no botão Ajuda.

Visualizando Documentação do Usuário (Arquivos PDF)

1. Inicie o seu computador, e insira o CD-ROM que vem incluído no seu drive CD-ROM.

- Normalmente, isto deverá fazer com que a tela do menu seja exibida automaticamente. Se o seu computador não exibir automaticamente a tela do menu, navegue através do CD-ROM do seu computador, e então faça duplo clique no arquivo "MENU.exe".

2. Na tela do menu, faça clique em "Language" pressione a tecla descendente, e então seleccione o idioma desejado.

3. Faça clique em "Manual" para o seleccionar, e então faça clique em "Camera".



IMPORTANTE!

- Você tem que ter o Adobe Reader ou Adobe Acrobat Reader instalado no seu computador no sentido de visualizar o conteúdo de um arquivo PDF. Se ainda não tiver instalado o Adobe Reader ou Adobe Acrobat Reader, instale o Adobe Reader a partir do CD-ROM.

Registro do Usuário

Só é suportado o registro por Internet. Visite a seguinte página web da CASIO para se registrar:
<http://world.casio.com/qv/register/>

Sair do Menu CD-ROM

No menu CD-ROM, faça clique em "Exit".

Utilizando a Câmera com um Macintosh

Instale o software requerido de acordo com a versão de SO Macintosh que estiver a utilizar e com o que desejar fazer.

Finalidade	Versão SO	Instale este software:	Consulte a página:
• Visualizar Imagens no seu Macintosh • Armazenar imagens no seu Macintosh	OS 9/OS X	• Driver USB não requerido.	217
Transferência de imagens da câmera e gestão das imagens no seu Macintosh	OS 9	• Utilize software comercialmente disponível.	221
	OS X	• Utilize o iPhoto, o qual vem conjuntamente com o seu sistema operativo.	—
Reprodução de Filmes	OS 9/OS X	• Você pode reproduzir com o QuickTime, o qual vem conjuntamente com o seu sistema operativo.	221
Visualizar o Manual do Usuário	OS 9/OS X	• Utilize o Adobe Reader ou Adobe Acrobat Reader, o qual vem conjuntamente com o seu sistema operativo.	222

Visualizando e Armazenando Imagens num Macintosh

Você pode visualizar e armazenar imagens (arquivos de instantâneos e filme) no seu Macintosh conectando-lhe a câmera.



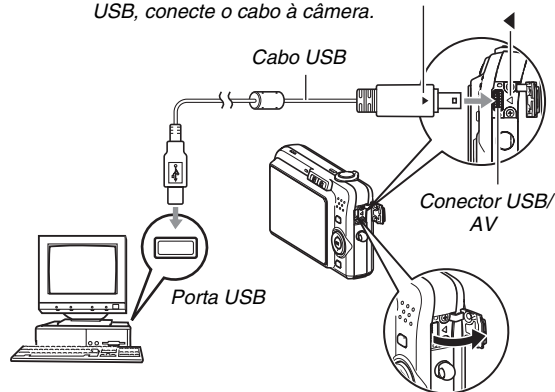
IMPORTANTE!

- A conexão não é suportada num Macintosh que esteja a utilizar Mac OS 8.6 ou inferior, ou Mac OS X 10.0. A conexão é suportada unicamente para um Macintosh que esteja a utilizar Mac OS 9 ou OS X (10.1, 10.2, 10.3, 10.4). Para a conexão, utilize o driver USB que vem conjuntamente com o sistema operativo.

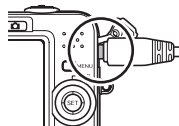
■ Conectando a Câmera ao Seu Macintosh depois da Primeira Vez

- 1. Assegure-se de que a bateria da câmera está totalmente carregada.**
- 2. Ligue a câmera, e então pressione [MENU].**
 - É indiferente se a câmera se encontra num modo REC ou modo PLAY.
- 3. Selecione o separador “Config.”, seleccione “USB”, e então pressione [▶].**
- 4. Utilize [▲] e [▼] para seleccionar “Mass Storage”, e então pressione [SET].**
- 5. Desligue a câmera, e conecte o cabo USB que vem conjuntamente com a câmera ao conector USB/AV da câmera e à porta USB do seu computador.**

Assegurando-se de que a marca ◀ da câmera se encontra alinhada com a marca ▶ da ficha do cabo USB, conecte o cabo à câmera.



- Quando conectar o cabo USB incluído na porta USB/AV da câmera, insira a ficha na porta até que escute um clique e sinta que a mesma se encontra devidamente fixa no lugar. Não inserindo a ficha completamente pode dar origem a uma comunicação deficiente ou mau funcionamento dos componentes conectados.
- Até mesmo quando a ficha se encontra inserida correctamente, é visível uma certa porção metálica da mesma.



- Tome cuidado ao conectar o cabo USB à câmera ou ao seu computador. As portas USB e fichas dos cabos têm formas para posições específicas.

6. Ligar a câmera.

Conexão Câmera - Macintosh

Pressionar o botão [ON/OFF] da câmera coloca-a no modo USB, o qual é indicado pela luz de operação da câmera iluminada de verde. Neste modo, o seu computador reconhece o cartão de memória inserido na câmera (ou a memória incorporada da câmera se não houver cartão inserido) como um drive.

O aspecto do ícone do drive depende da versão de Mac OS que estiver a utilizar.

A partir de agora, você não terá que desempenhar os passos 3 a 5 nos procedimentos descritos acima quando conectar câmera ao seu Macintosh (a menos que por algum motivo, você altere as definições USB da câmera).



IMPORTANTE!

- Nunca desconecte o cabo USB sem ter saído primeiro do modo USB. Fazendo-o pode corromper os dados da imagem. Consulte "Desconecte a câmera do seu Macintosh" na página 220 para os passos correctos que necessita de realizar para desconectar a câmera do Macintosh em segurança.

■ Conectando a Câmera ao Seu Macintosh depois da Primeira Vez

Dado que você só necessita de configurar as definições do menu na primeira vez que conectar a câmera ao seu Macintosh, as conexões posteriores são muito mais fáceis.

1. Desligue a câmera, e conecte o cabo USB que vem incluído à câmera e ao seu Macintosh.

2. Ligar a câmera.

Pressionar o botão [ON/OFF] da câmera coloca-a no modo USB, o qual é indicado pela luz de operação da câmera iluminada de verde.

■ Visualizando Imagens da Câmera no Seu Macintosh

Depois de ter conectado a Câmera ao seu Macintosh, você pode visualizar as imagens da câmera na tela do seu Macintosh.

1. Faça duplo clique no ícone do drive da câmera.

2. Faça duplo clique na pasta “DCIM”.

3. Faça duplo clique na pasta que contém a imagem que deseja visualizar.

4. Faça duplo clique no arquivo que contém a imagem que deseja visualizar.

Isto exibe a imagem.

IMPORTANTE!

- Não deixe a mesma imagem em exibição na tela do seu Macintosh durante um período de tempo prolongado. Fazendo-o pode fazer com que a imagem se “queime”.

NOTA

- Uma imagem que tenha sido girada na câmera, será exibida no seu Macintosh na sua orientação original (sem rotação).

■ Salvando uma Imagem no seu Macintosh.

No sentido de trabalhar sobre uma imagem para a colocar num álbum, primeiro você tem que a salvar para o seu Macintosh. Para salvar a imagem da câmera para o seu Macintosh, você tem que primeiro estabelecer uma conexão entre eles.

1. **Faça duplo clique no ícone do drive da câmera.**
2. **Solte a pasta “DCIM” na pasta onde a deseja armazenar.**

Isto copia a pasta “DCIM” para uma pasta no seu Macintosh.



IMPORTANTE!

- Nunca utilize o seu computador para modificar, apagar, mover ou mudar o nome de nenhum arquivo de imagens que se encontre na memória incorporada da câmera ou cartão de memória. Fazendo-o pode causar problemas no gestor de dados de imagem da câmera, o qual tornará impossível a exibição das imagens da câmera e pode alterar drasticamente a capacidade da memória restante. Sempre que desejar modificar, apagar, mover ou mudar o nome de uma imagem, faça-o apenas nas imagens que foram copiadas para o seu Macintosh.
- Nunca desligue o cabo USB, ou opere a câmera enquanto o processo de visualização ou armazenamento de imagens estiver a decorrer. Fazendo-o pode fazer com que os dados fiquem corrompidos.

■ Desconecte a câmera do seu Macintosh

1. **Na tela do seu Macintosh, arraste o ícone do drive da câmera para a Reciclagem.**
2. **Pressione o botão [ON/OFF] da câmera. Depois de se ter certificado de que a luz de operação da câmera não está iluminada, desconecte a câmera do Macintosh.**

Transferência de Imagens da Câmera e Gestão das Imagens no Seu Macintosh

Se estiver a utilizar Mac OS X, você pode fazer a gestão de instantâneos utilizando o iPhoto, o qual vem conjuntamente com o seu sistema operativo.

Se estiver a usar Mac OS 9, utilize software comercialmente disponível.

Reproduzindo Filmes

Você pode utilizar o QuickTime, o qual vem conjuntamente com o seu sistema operativo, para a reprodução de filmes. Para reproduzir um filme, primeiro copie o filme para o seu Macintosh e depois faça duplo clique no arquivo do filme.

■ Precauções relativas à Reprodução de Filmes

A reprodução adequada de filmes poderá não ser possível para certos modelos de Macintosh. Se tiver dificuldades, tente o seguinte.

- Altere a definição da qualidade da imagem do filme para “Normal” ou “LP”.
- Actualize para a versão mais recente do QuickTime.
- Encerre outras aplicações que estejam a correr.

Até mesmo se a reprodução adequada não for possível no seu Macintosh, você pode utilizar o cabo AV que vem conjuntamente com a câmara para conectar ao terminal de entrada de vídeo de uma TV ou Macintosh e reproduzir os filmes desta forma.



IMPORTANTE!

- Assegure-se de que move os dados do filme para o disco rígido do seu Macintosh antes de o tentar reproduzir. Poderá não ser possível a reprodução adequada de um filme para dados acedidos através de uma rede, desde um cartão de memória, etc.

Visualizando Documentação do Usuário (Arquivos PDF)

Você tem que ter o Adobe Reader ou Adobe Acrobat Reader instalado no seu computador no sentido de visualizar o conteúdo de um arquivo PDF. Se não o tiver, vá para a página web do Adobe Systems Incorporated e instale o Acrobat Reader.

- 1. No CD-ROM, abra a pasta “Manual”.**
- 2. Abra a pasta “Digital Camera”, e então abra a pasta para o idioma cujo manual do usuário deseja visualizar.**
- 3. Abra o arquivo “camera_xx.pdf”.**
 - “xx” é o código do idioma (Exemplo:camera_e.pdf é para Inglês.)

Registrar como um Usuário

Só é suportado o registo por Internet. Visite a seguinte página web da CASIO para se registrar:

<http://world.casio.com/qv/register/>

Lendo Arquivos Directamente a partir do Cartão de Memória

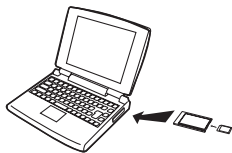
O método que deverá utilizar para ler arquivos a partir do cartão de memória depende do tipo de cartão que estiver a utilizar. São indicados abaixo alguns exemplos típicos. Depois de ter realizado a conexão, utilize os mesmos procedimentos que os utilizados quando a câmara é conectada ao seu computador.

■ Se o seu computador possuir um slot para cartão de memória

Depois de se assegurar que o slot para cartão do seu computador é compatível com o cartão de memória que estiver a utilizar para armazenar imagens, insira o cartão de memória no slot.

■ Se o seu computador possuir um slot para cartão de PC

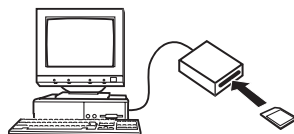
Utilize um adaptador de cartão para PC que seja apropriado para o cartão de memória. Para detalhes completos, consulte a documentação que vem conjuntamente com o adaptador de cartão para PC e o seu computador.



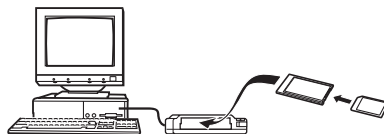
■ Outros tipos de computadores

Utilize qualquer um dos métodos descritos abaixo.

- Utilize um cartão de memória leitor/gravador comercialmente disponível que seja apropriado para o



- cartão de memória que estiver a utilizar. Consulte a documentação do usuário que vem conjuntamente com o cartão de memória leitor/gravador para os detalhes sobre como o utilizar.
- Utilize um cartão leitor/gravador para PC comercialmente disponível e um adaptador de cartão para PC que seja apropriado para o tipo de cartão de memória que estiver a utilizar. Consulte a documentação do usuário que vem conjuntamente com o cartão para PC leitor/gravador e adaptador de cartão para PC para os detalhes sobre como os utilizar.



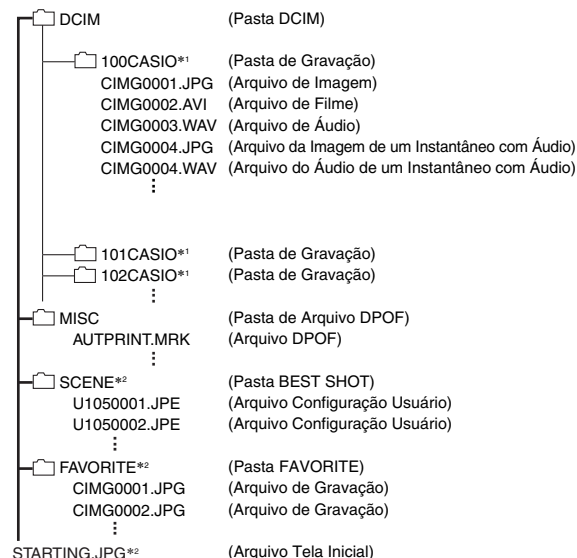
Dados do Cartão de Memória

A câmera guarda imagens que vai gravando e outros dados em conformidade com a Regra de Design para o Sistema de Arquivo da Câmera (DCF).

Sobre o DCF

DCF é um sistema que define quer os formatos dos arquivo de imagem quer a estrutura das pastas que armazenam os dados. Isto dá a possibilidade à câmera digital, impressora ou outro dispositivo compatível com DCF de exibir ou imprimir dados de imagens a partir de um outro dispositivo DCF.

Estrutura da Pasta da Memória



- *1 O modo BEST SHOT inclui uma cena de amostra que otimiza as configurações para as imagens de anúncios em leilões. Dependendo do modelo da sua câmera, a cena de amostra é chamada quer “For eBay” ou “Leilão”.
- As imagens gravadas com a cena eBay são guardadas numa pasta chamada “100_EBAY”.
 - As imagens gravadas com a cena Leilão são guardadas numa pasta chamada “100_AUCT”.
- *2 Indica arquivos que podem ser criados unicamente na memória incorporada.

Conteúdo da Pasta e Arquivo

- Pasta DCIM
Pasta que contém todos os arquivos da câmera
- Pasta de Gravação
Pasta que contém arquivos gravados com a câmera
- Arquivo de Imagem
Arquivo de uma imagem gravada com a câmera. A extensão é “JPG”.
- Arquivo de Filme
Arquivo de um filme gravado com a câmera. A extensão é “AVI”.
- Arquivo de Áudio
Arquivo de gravação de áudio. A extensão é “WAV”.
- Arquivo da Imagem de um Instantâneo com Áudio
Arquivo da imagem de um instantâneo com Áudio. A extensão é “JPG”.

- Arquivo do Áudio de um Instantâneo com Áudio
Arquivo da gravação do áudio de um Instantâneo com Áudio. A extensão é “WAV”.
- Pasta de Arquivos DPOF
Pasta que contém arquivos DPOF, etc.
- Pasta BEST SHOT
Pasta que contém arquivos BEST SHOT configurados pelo usuário
- Arquivo Configuração Usuário
Arquivo Configuração Usuário de BEST SHOT
- Pasta FAVORITE
Pasta que contém arquivos de imagens Favoritas. O tamanho das imagens é 320 x 240 pixels.
- Arquivo Tela Inicial
Arquivo para armazenar a imagem da tela inicial. Este arquivo é criado quando você especificar uma imagem para ser utilizada como a imagem da tela inicial.

■ Arquivos de Imagem Suportados

- Arquivos de Imagem gravados com esta câmera
 - Arquivos de imagem compatíveis com DCF
- Até mesmo se um imagem for compatível com DCF, esta câmera mesmo assim poderá não ter a possibilidade de a exibir. Ao visualizar uma imagem que tenha sido gravada com outra câmera, isto poderá levar um período de tempo prolongado para que a imagem apareça na tela do monitor.

■ Precauções Relativas ao Manuseamento de Dados da Memória Incorporada e Cartão de Memória.

- Ao salvar os dados da câmera para o disco rígido de um computador, disco MO, ou outro suporte de gravação, assegure-se de que transfere a totalidade da pasta DCIM e o seu conteúdo. Alterar o nome da pasta DCIM para uma data ou algo similar depois de a ter copiado para o seu computador, é um bom processo para monitorar as múltiplas pastas DCIM. Contudo, ao mover de volta a pasta para a câmera, assegure-se de que altera o seu nome de volta para DCIM. Esta câmera não reconhece qualquer outro nome de pasta para além de DCIM. Todos os outros arquivos dentro da pasta DCIM também devem possuir os seus nomes originais se os colocar de volta na câmera.
- As pastas e arquivos devem ser guardados de acordo com a “Estrutura da Pasta da Memória” indicada na página 224 no sentido da câmera poder reconhecê-las correctamente.

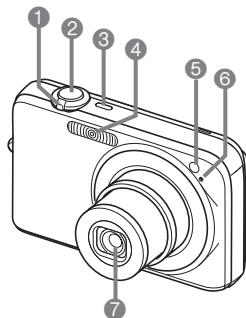
APÊNDICE

Guia Geral

Os números em parêntesis indicam as páginas onde cada uma das partes é explicada.

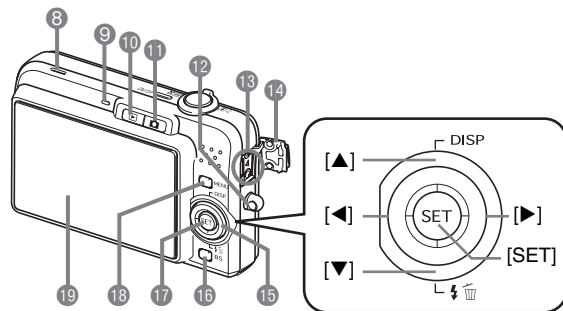
■ Câmera

Frente



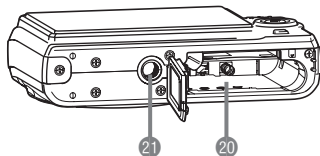
- ① Controlador do Zoom (páginas 68, 144, 145)
- ② Disparador (página 61)
- ③ [ON/OFF] (Alimentação) (página 42)
- ④ Flash (página 72)
- ⑤ Luz Auxiliar de AF/Luz do Disparador Automático (páginas 59, 76, 236)
- ⑥ Microfone (páginas 59, 83, 86)
- ⑦ Lente

Traseira



- ⑧ Altifalante (página 136)
- ⑨ Luz de Operação (páginas 42, 61, 236)
- ⑩ Botão [▶] (PLAY) (páginas 42, 188)
- ⑪ Botão [📷] (REC) (páginas 42, 188)
- ⑫ Abertura para a Correia (página 2)
- ⑬ Conector USB/AV (páginas 192, 205, 218)
- ⑭ Tampa do Conector
- ⑮ Botão de Controle ([▲], [▼], [◀], [▶])
- ⑯ Botão [BS] (página 87)
- ⑰ Botão [SET]
- ⑱ Botão [MENU] (página 51)
- ⑲ Tela do Monitor (página 52)

Parte Inferior

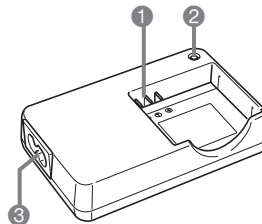


20 Slots para Bateria/Cartão de Memória (páginas 35, 47)

21 Abertura para Tripé

Utilize esta abertura para montar um tripé.

■ Carregador da Bateria



1 Contactos

2 Luz [CHARGE]

3 Tomada para CA

Conteúdo da Tela do Monitor

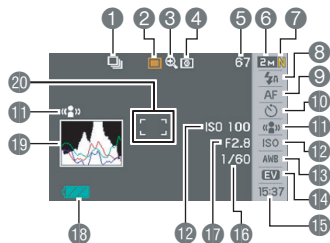
A tela do monitor utiliza vários indicadores, ícones e valores para o manter informado do estado da câmera.

- As telas de exemplo nesta secção têm a finalidade de lhe indicar a localização de todos os indicadores e figuras que podem aparecer na tela do monitor nos vários modos. Elas não representam as telas que realmente são exibidas na câmera.

■ Modo de Gravação de um Instantâneo

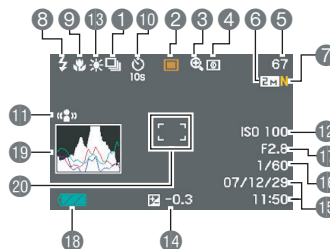
Panel:

Ligado



Panel:

Desligado



- | | |
|---|--|
| 1 Modo de Obturação Contínua (página 78) | 11 Indicador Anti-Vibração (página 92) |
| 2 Modo de Gravação | 12 Sensibilidade ISO (página 118) |
| 3 Indicador do zoom digital (página 70) | 13 Definição do Balanço do Branco (página 116) |
| 4 Modo de Fotometria (página 120) | 14 Compensação da Exposição (página 114) |
| 5 Capacidade da Memória Restante de um Instantâneo (página 245) | 15 Data/Hora (página 181) |
| 6 Tamanho da Imagem de um Instantâneo (página 63) | 16 Velocidade de Obturação (página 62) |
| 7 Qualidade da Imagem de um Instantâneo (página 65) | 17 Valor da Abertura (página 62) |
| 8 Modo do Flash (página 72) | 18 Indicador do Nível da Bateria (página 39) |
| 9 Modo de Focagem (página 104) | 19 Histograma (página 126) |
| 10 Modo do Disparador Automático (página 76) | 20 Máscara de Foco (páginas 60, 109) |



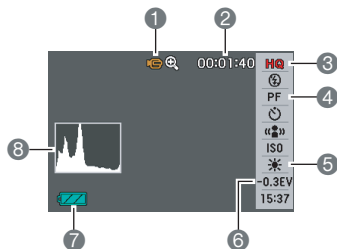
IMPORTANTE!

- O valor da abertura, velocidade de obturação, e sensibilidade ISO ficarão laranja se nenhum deles estiver correcto quando pressionar o botão do disparador pela metade.

■ Modo de Gravação de Filme

Painel:

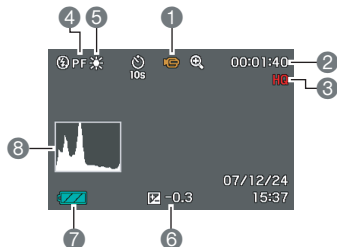
Ligado



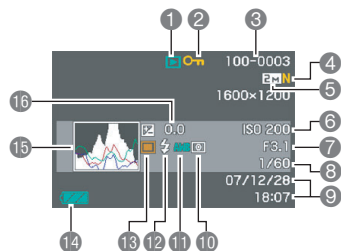
- 1 Modo de Gravação
- 2 Capacidade da Memória Restante de um Filme (página 246)
- 3 Qualidade da Imagem do Filme (página 84)
- 4 Modo de Focagem (página 104)
- 5 Definição do Balanço do Branco (página 116)
- 6 Compensação da Exposição (página 114)
- 7 Indicador do Nível da Bateria (página 39)
- 8 Histograma (página 126)

Painel:

Desligado

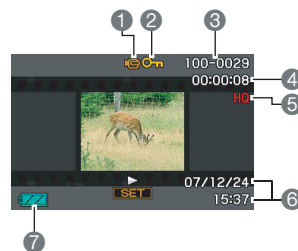


■ Modo de Reprodução de Instantâneo



- ① Tipo de Arquivo (página 135)
- ② Indicador de Protecção (página 170)
- ③ Nome de Pasta/Nome de Arquivo (página 169)
- ④ Qualidade da Imagem de um Instantâneo (página 65)
- ⑤ Tamanho da Imagem de um Instantâneo (página 63)
- ⑥ Sensibilidade ISO (página 118)
- ⑦ Valor da Abertura (página 62)
- ⑧ Velocidade de Obturação (página 62)
- ⑨ Data/Hora (página 181)
- ⑩ Modo de Fotometria (página 120)
- ⑪ Definição do Balanço do Branco (página 116)
- ⑫ Modo do Flash (página 72)
- ⑬ Modo de Gravação
- ⑭ Indicador do Nível da Bateria (página 39)
- ⑮ Histograma (página 126)
- ⑯ Compensação da Exposição (página 114)

■ Modo de Reprodução de Filme



- ① Tipo de Arquivo (página 137)
- ② Indicador de Protecção (página 170)
- ③ Nome de Pasta/Nome de Arquivo (página 169)
- ④ Tempo de Gravação do Filme (página 137)
- ⑤ Qualidade da Imagem do Filme (página 84)
- ⑥ Data/Hora (página 181)
- ⑦ Indicador do Nível da Bateria (página 39)

Referência dos Menus

As tabelas desta seção indicam os itens que são exibidos em cada um dos menus que aparecem na tela do monitor quando você pressiona [MENU]. Os itens incluídos nos menus dependem se a câmera se encontra no modo REC ou modo PLAY.

- Um asterisco (*) indica as predefinições de reinício.

■ Modo REC

Menu do Separador REC

Foco	(Focagem Automática)* / Macro / (Pan Focus) / (Focagem Infinito) / (Manual)
Contínuo	Vel. normal / Alta vel. / Cont. com Flash / Cont. Zoom / Desligado*
Dispar. auto	10 seg / 2 seg / X3 / Desligado*
Anti-vibração	Automático / Desligado*
Área AF	Pontual* / Multi / Rastreo
Luz aux. AF	Ligado* / Desligado
Tecla D/E	Fotometria / Desloc. EV / Bal. branco / ISO / Dispar. auto / Desligado*
Obt. rápida	Ligado* / Desligado
Cap. áudio	Ligado / Desligado*

Grade	Ligado / Desligado*
Zoom Digital	Ligado* / Desligado
Revisar	Ligado* / Desligado
Ajuda de Ícone	Ligado* / Desligado
Memória	BEST SHOT: Ligado / Desligado* Flash: Ligado* / Desligado Foco: Ligado / Desligado* Bal. branco: Ligado / Desligado* ISO: Ligado / Desligado* Área AF: Ligado* / Desligado Fotometria: Ligado / Desligado* Dispar. auto: Ligado / Desligado* Intens. Flash: Ligado / Desligado* Zoom Digital: Ligado* / Desligado Posição MF: Ligado / Desligado* Posição Zoom: Ligado / Desligado*

Menu do Separador de Qualidade

Tamanho	10M (3648 × 2736)* / 3:2 (3648 × 2432) / 16:9 (3648 × 2048) / 5M (2560 × 1920) / 3M (2048 × 1536) / 2M (1600 × 1200) / VGA (640 × 480)
Qualidade (Instantâneos)	Fina / Normal* / Econômica
Qualidade (Filmes)	HQ* / Normal / LP
Desloc. EV	-2.0 / -1.7 / -1.3 / -1.0 / -0.7 / -0.3 / 0.0* / +0.3 / +0.7 / +1.0 / +1.3 / +1.7 / +2.0
Bal. branco	Automático* /  (Luz do dia) /  (Nublado) /  (Sombra) /  N (Fluorescente branco do dia) /  D (Fluorescente luz do dia) /  (Tungstênio) / Manual
ISO	Automático* / ISO 80 / ISO 100 / ISO 200 / ISO 400 / ISO 800
Fotometria	 Multi* /  Ponder. central /  Pontual
Gama dinâmica	Expandir +2 / Expandir +1 / Desligado*
Refinador de retrato	Filtro de ruído +2 / Filtro de ruído +1 / Desligado *
Filtro de Cor	Desligado* / P/B / Sépia / Vermelho / Verde / Azul / Amarelo / Rosa / Roxo
Nitidez	+2 / +1 / 0* / -1 / -2

Saturação	+2 / +1 / 0* / -1 / -2
Contraste	+2 / +1 / 0* / -1 / -2
Intens. Flash	+2 / +1 / 0* / -1 / -2
Auxílio flash	Automático* / Desligado

Menu do Separador Configuração

 Painel	Ligado* / Desligado
 Exibição	Amplio* / 4:3
Tela	Auto 2* / Auto 1 / +2 / +1 / 0
Sons	Som inicial* / Meio-disp. / Disparador/ Operação /  Operação /  Repr.
Tela inicial	Ligado (Imagem seleccionável) / Desligado*
Nº arquivo	Contínuo* / Reset
Hora mundial	Local* / Mundial
	Definição da Hora Local (cidade, DST, etc.)
	Definição da Hora Mundial (cidade, DST, etc.)
Impr. hora	Data / Data e Hora / Desligado*
Ajuste	Definição da Hora
Estilo Data	AA/MM/DD / DD/MM/AA / MM/DD/AA
Language	Altera o idioma de exibição. • O número e tipos de idiomas dependem da área geográfica onde a câmera tenha sido colocada à venda.
Descanso	30 seg / 1 min* / 2 min / Desligado
Desl. Auto	1 min* / 2 min / 5 min
REC / PLAY	Ligar* / Ligar / desligar / Desativar
USB	Mass Storage (USB DIRECT-PRINT)* / PTP (PictBridge)

Saída víd.	NTSC 4:3* / NTSC 16:9 / PAL 4:3 / PAL 16:9
Formato	Formato / Cancelar*
Reset	Reset / Cancelar*

■ Modo PLAY

Menu do Separador PLAY

Show slides	Iniciar* / Imagem / Tempo / Intervalo / Efeito / Cancelar
Calendário	—
Impressão do Layout	—
MOTION PRINT	9 quadros* / 1 quadro / Cancelar
Edição filme	 Cortar (Antes) /  Cortar (Entre) /  Cortar (Depois) / Cancelar*
Gama dinâmica	Expandir +2 / Expandir +1 / Desligado*
Bal. branco	 (Luz do dia) /  (Nublado) /  (Sombra) /  (Fluorescente branco do dia) /  (Fluorescente luz do dia) /  (Tungstênio) / Cancelar
Brilho	+2 / +1 / 0* / -1 / -2
Dist. trapez.	—
Correção cores	—
Favoritos	Apresentar* / Salvar / Cancelar
Impr. DPOF	Selec. Imagens* / Todas Imagens / Cancelar
Proteção	Ligado* / Todos arq.: At / Cancelar

Data/Hora	—
Rotação	Girar* / Cancelar
Redimensionar	5M (2560 × 1920)* / 3M (2048 × 1536) / VGA (640 × 480) / Cancelar
Recorte	—
Dublagem	—
Copiar	Incorp → Cartão* / Cartão → Incorp / Cancelar

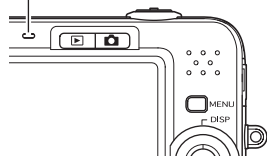
Separador “Config.”

- O conteúdo do separador “Config.” é o mesmo no modo REC e modo PLAY.

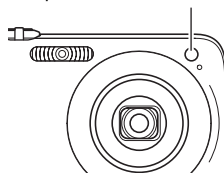
Luzes Indicadoras

A câmera possui luzes: uma Luz de Operação e Luz Auxiliar de AF / Luz do Disparador Automático. Estas Luzes iluminam-se e ficam intermitentes para indicar o estado operacional actual da câmera.

Luz de Operação



Luz Auxiliar de AF/Luz do Disparador Automático



■ Modo REC

Luz de Operação		Significado
Cor	Estado	
Verde	Iluminada	Operacional (Ligado, gravação ativada). / Operação Focagem Automática bem sucedida. / LCD desligado ou em estado de descanso.
	Intermitente	Armazenando filme ou processando imagem. / Armazenando Imagem. / Não pode realizar Focagem Automática. / Formatando o cartão. / Desligando.
Vermelho	Iluminada	Cartão de memória bloqueado. / Não pode criar pasta. / A memória está cheia. / Erro de gravação.
	Intermitente	Problema com o cartão de memória. / Cartão de memória não formatado. / A configuração de BEST SHOT não pode ser registada. / Alerta para bateria fraca.
Âmbar	Intermitente	O Flash está a carregar.

Luz Auxiliar de AF/Luz do Disparador Automático		Significado
Cor	Estado	
Vermelho	Intermitente	Contagem regressiva do disparador automático.

★ IMPORTANTE!

- Nunca retire um cartão de memória da câmera enquanto a luz de operação estiver verde intermitente. Fazendo-o pode provocar com que as imagens gravadas sejam perdidas.

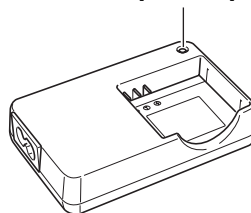
■ Modo PLAY

Luz de Operação		Significado
Cor	Estado	
Verde	Iluminada	Operacional (Ligado, gravação ativada).
	Intermitente	Uma das seguintes operações está a ser executada: Apagar, DPOF, proteção, copiar, formatar, redimensionar, recortar, adicionar áudio ao instantâneo, correção da distorção trapezoidal, correção da cor, MOTION PRINT, Impressão do Layout, edição de filme, desligando alimentação.
Vermelho	Iluminada	Cartão de memória bloqueado. / Não pode criar pasta. / A memória está cheia. / Erro de gravação.
	Intermitente	Problema com o cartão de memória. / Cartão de memória não formatado. / Alerta para bateria fraca.

Referência das Luzes do Carregador da Bateria

O carregador da bateria possui uma luz [CHARGE] que se ilumina ou fica intermitente de acordo com a operação que estiver a ser realizada pelo carregador da bateria.

Luz [CHARGE]



Luz [CHARGE]	Significado
Iluminada de Vermelho	Carregando
Intermitência a Vermelho	Anomalia do carregador da bateria ou da bateria
Desligado	Carga completada ou em estado de espera (A temperatura ambiente está muito alta ou muito baixa.)

Orientação para Resolução de Problemas

Encontrando o Problema e Solucionando-o

Problema	Causas Possíveis e Acção
Abastecimento de Energia	
A alimentação não liga.	1) A bateria poderá não estar orientada correctamente (página 37). 2) A bateria poderá estar esgotada. Carregue a bateria (página 35). Se a bateria ficar esgotada pouco depois de ter sido carregada, isto significa que a bateria atingiu o fim do seu tempo de vida e necessita de ser substituída. Compre uma bateria iónica de lítio recarregável CASIO NP-40 vendida separadamente.
A câmara desliga-se de repente.	1) O desligamento Automático poderá estar activado (página 44). Ligue a alimentação de volta. 2) A bateria poderá estar esgotada. Carregue a bateria (página 35).
A alimentação não se desliga. Não sucede nada quando um botão é pressionado.	Retire a bateria da câmara e volte a colocá-la.
Gravação de Imagem	
A imagem não é gravada quando o botão do disparador é pressionado.	1) Se a câmara estiver no modo PLAY, pressione [] (REC) para introduzir o modo REC. 2) Se o flash estiver a carregar, aguarde até que a operação de carregar termine. 3) Se a mensagem "Memória cheia" for exibida, transfira as imagens para o seu computador, apague as imagens das quais já não necessita, ou utilize um cartão de memória diferente.
A Focagem Automática parece não focar correctamente.	1) Se a lente estiver suja, limpe-a. 2) O tema poderá não estar localizado no centro da máscara de foco quando compõe a imagem. 3) O tema que está a gravar poderá ser de um tipo não compatível com a Focagem Automática. (página 68). Utilize a focagem manual (página 112). 4) Você poderá estar a mover a câmara enquanto grava. Tente gravar com Anti-Vibração (página 92) ou utilize um tripé. 5) Você poderá estar a utilizar a Obturação Rápida e a pressionar o botão do disparador completamente até abaixo, originando uma focagem de fraca qualidade. Pressione o botão do disparador pela metade e dê tempo à Focagem Automática de realizar a focagem.
O tema está desfocado na imagem gravada.	A imagem poderá não estar focada correctamente. Ao compor a imagem, assegure-se de que o tema se encontra localizado dentro da máscara de foco.

Problema	Causas Possíveis e Ação
O flash não dispara.	1) Se “” (Flash Desativado) estiver seleccionado como modo de flash, altere para outro modo (página 72). 2) Se a bateria estiver esgotada, carregue-a (página 35). 3) Se estiver seleccionada uma cena de BEST SHOT que utilize como modo de flash “” (Flash Desativado), altere para um modo de flash diferente (página 72) ou selecione uma cena BEST SHOT diferente (página 87).
A câmara desliga-se durante a contagem regressiva do disparador automático.	A bateria poderá estar esgotada. Carregue a bateria (página 35).
A imagem da tela do monitor está desfocada.	1) Você poderá estar a utilizar o modo de Focagem Manual e não focou a imagem. Foque a imagem (página 112). 2) Você poderá estar a tentar utilizar o modo macro  para paisagens ou retratos. Utilize a Focagem Automática para instantâneos de paisagens e retratos. (página 105). 3) Você poderá estar a tentar utilizar a Focagem Automática ou a Focagem ao Infinito () ao disparar um instantâneo close-up. Utilize o Modo Macro para close-ups (página 106).
Existe uma linha vertical na tela do monitor.	A gravação de um tema brilhantemente iluminado pode causar o aparecimento de uma banda vertical na imagem na tela do monitor. Isto é um fenómeno CCD conhecido como “faixa vertical”, e não indica mau funcionamento da câmara. Repare que essa faixa vertical não é gravada com a imagem no caso de um instantâneo, mas é gravada no caso de um filme.
Ruído digital nas imagens.	1) A sensibilidade poderá ter sido aumentada automaticamente para um tema escuro, a qual aumenta a possibilidade de ruído digital. Utilize uma luz ou qualquer outro meio para iluminar o tema. 2) Você poderá ter estado a tentar disparar num local escuro enquanto “” (Flash Desativado) estava seleccionado como modo de flash, o qual pode aumentar o ruído digital e fazer com que as imagens pareçam de qualidade inferior. Neste caso, altere para um modo de flash diferente (página 72) ou utilize luz para providenciar iluminação. 3) O auxílio do flash ou gama dinâmica poderão estar activados para instantâneos, podendo causar um aumento do ruído digital. Utilize uma luz ou qualquer outro meio para iluminar o tema.
Uma imagem que gravei não foi salva.	1) A alimentação da câmara poderá ter sido desligada antes da operação salvar ter sido completada, o que fará com que a imagem não seja salva. Quando o indicador da bateria mostrar “”, carregue a bateria logo que possível (página 35). 2) Você poderá ter retirado o cartão de memória da câmara antes da operação salvar ter sido completada, o que fará com que a imagem não seja salva. Não retire o cartão de memória antes da operação salvar ter sido completada.

Problema	Causas Possíveis e Acção
Apesar da luz disponível ser brilhante, os rostos das pessoas na imagem ficam escuros.	A luz que alcança os temas não é suficiente. Altere a definição do modo de flash para “  ” (Flash Ativado) para o flash sincronizado com a luz do dia (página 72), ou ajuste a deslocação EV para o lado + (página 114).
Os temas estão muito brilhantes ao gravar imagens em áreas de costa marítima ou de ski.	A luz solar reflectida pela água, areia, ou neve, pode causar sub-exposição das imagens. A luz que alcança os temas não é suficiente. Altere a definição do modo de flash para “  ” (Flash Ativado) para o flash sincronizado com a luz do dia (página 72), ou ajuste a deslocação EV para o lado + (página 114).
O zoom digital não funciona. A barra do zoom indica um zoom que não vai para além de um factor de zoom de 3,0.	1) A definição para o zoom digital poderá estar desligada. Ligue o zoom digital (página 71). 2) A impressão da data poderá estar ligada, a qual fará com que o zoom digital esteja desativado. Desligue a impressão da data (página 125).
A imagem está desfocada durante a gravação do filme.	1) A focagem não é possível porque o tema se encontra fora do alcance da focagem. Grave dentro da faixa permissível para a obturação. 2) O tema que está a focar poderá ser difícil de focar (página 68). 3) A lente poderá estar suja. A lente poderá estar suja (página 33).
Reprodução	
A cor das imagens reproduzidas é diferente daquela que aparece na tela do monitor ao gravar.	A luz solar ou iluminação de outra fonte poderá estar a incidir directamente na lente quando você está a gravar. Posicione a câmara de forma a que a luz do sol não incida directamente na lente.
As imagens não são exibidas.	Esta câmara não pode exibir imagens não DCF gravadas num cartão de memória utilizado por outra câmara digital.
Não posso editar imagens (Impressão do Layout, redimensionar, recortar, correcção da distorção trapezoidal, restauração da cor, girar, balanço do branco, alterar data/hora).	De notar que você não pode editar os seguintes tipos de imagens. • Imagens criadas com MOTION PRINT • Filmes • Imagens gravadas com outra câmara

Problema	Causas Possíveis e Acção
Outros	
A data e a hora são exibidas erradamente.	A definição para a data e hora está desligada. Defina a data e hora correctas (página 181).
As mensagens no visor encontram-se no idioma errado.	Está seleccionado o idioma de exibição errado. Altere a configuração da linguagem de exibição (página 185).
Não consigo transferir imagens através da conexão USB.	1) O cabo USB poderá não estar firmemente conectado. Verifique todas as conexões. 2) O driver USB poderá não estar instalado. Instale o driver USB (página 203). 3) O driver USB poderá ter sido instalado incorrectamente. Volte a instalar o driver USB correctamente (página 203). 4) Poderá estar seleccionado o protocolo de comunicação USB errado. Selecciono o protocolo de comunicação USB correcto de acordo com o tipo de dispositivo que estiver a conectar (página 187). 5) Se a câmara não estiver ligada, ligue-a.
A tela para definição do idioma de exibição é exibida quando a câmara é ligada.	1) Você não configurou as definições iniciais após ter comprado a câmara ou a bateria pode ter sido deixada com uma bateria esgotada. Verifique as configurações da câmara (páginas 11, 185). 2) Poderá haver um problema com a área de gestão da memória incorporada da câmara Neste caso, realize a operação de reinício da câmara para iniciar as configurações da câmara (página 133). Após isso, configure cada uma das definições. Se a tela para selecção do idioma não reaparecer quando ligar a câmara, isso significa que a área de gestão da memória incorporada da câmara foi restaurada. Se for exibida a mesma mensagem depois de você ligar a alimentação de volta, contacte o seu revendedor ou um centro de assistência técnica da CASIO.

Se tiver problemas na instalação do driver USB...

Você poderá não conseguir instalar o driver USB correctamente se você utilizar o cabo USB para conectar a câmera a um computador utilizando o Windows 98SE/98 antes de instalar o driver USB a partir do CD-ROM incluído, ou se você possuir um outro tipo de driver instalado.

Isto vai tornar impossível que o computador reconheça a câmera digital quando esta for conectada. Se tal suceder, você terá que reinstalar o driver USB da câmera.

Para obter informação sobre como reinstalar o driver USB, consulte o arquivo "Read me" do driver USB no CD-ROM que vem conjuntamente com a câmera.

Mensagens Visualizadas

Bateria está fraca.	A carga da bateria é fraca.
Não pode corrigir imagem!	A correção da distorção trapezooidal não pode ser realizada por algum motivo. A imagem será armazenada tal como está, sem correção (página 96).
Não pode achar arquivo.	A imagem que especificou através da definição "Imagem" do slide show não pode ser encontrada. Altere a definição para "Imagem" (página 139) e tente novamente.
Não pode registrar mais arquivos.	- Você está a tentar salvar uma cena de BEST SHOT quando já existem 999 cenas na pasta "SCENE" (página 91). - Você está a tentar copiar um arquivo FAVORITE quando a pasta "FAVORITE" já contém 9999 arquivos (página 172).
ERRO Cartão	Há algo de errado com o cartão de memória. Desligue a câmera, retire o cartão de memória e insira-o de volta na câmera. Se esta mensagem reaparecer quando ligar a câmera de volta, formate o cartão de memória (página 49).  IMPORTANTE! A formatação do cartão de memória apaga todos os seus arquivos. Antes de formatar, tente transferir alguns arquivos recuperáveis para um computador ou qualquer outro dispositivo de armazenamento.

Verifique conexões!	- Você está a tentar conectar a câmera a uma impressora quando as definições USB da câmera não são compatíveis com o sistema USB da impressora (página 191). - Você está a tentar conectar a um computador que não possui o driver USB instalado (página 203).
Arquivo não pôde ser salvo porque bateria está fraca.	A bateria está fraca, e o arquivo não pode ser salvo.
Pasta não pôde ser criada.	Você está a tentar gravar um arquivo onde já existem 9,999 arquivos armazenados na 999ª pasta. Se desejar gravar mais, apague arquivos dos quais já não necessite (página 176).
ERRO DA LENTE	Esta mensagem é exibida e a câmera desliga-se sempre que a lente realizar alguma operação inesperada. Se for exibida a mesma mensagem depois de você ligar a alimentação de volta, contacte o seu revendedor ou um centro de assistência técnica da CASIO.
Ponha papel!	A impressora ficou sem papel durante a impressão.
Memória cheia	A memória está cheia com imagens que você gravou e/ou arquivos salvos mediante operações de edição. Apague os arquivos dos quais já não necessite (página 176).
Não há arquivo Favoritos!	A pasta FAVORITE não contém quaisquer arquivos.

Erro Impressão	Ocorreu um erro durante a impressão. • Impressora desligada. • A impressora gerou um erro, etc.
Erro de gravação	Por algum motivo a compressão da imagem não pode ser realizada durante o armazenamento de dados da imagem. Grave a imagem novamente.
Ponha tinta!	Durante a impressão, a impressora ou tem pouca tinta ou está sem tinta.
TENTE LIGAR DE NOVO	Se a lente entrar em contacto com algum obstáculo, esta mensagem será exibida e a câmara desliga-se. Tome medidas para remover o obstáculo, e tente ligar a alimentação de novo.
SYSTEM ERROR	O sistema da sua câmara está corrompido. Contacte o seu revendedor ou centro autorizado de assistência técnica da CASIO.
O cartão está bloqueado.	O interruptor LOCK do cartão de memória SD ou cartão de memória SDHC inserido na câmara encontra-se na posição de bloqueado. Você não pode armazenar ou apagar imagens para ou desde um cartão de memória que esteja bloqueado.
Não há arquivos.	Não há arquivos na memória incorporada ou no cartão de memória.
Não há imagens de impressão. Configure DPOF.	Não existem actualmente arquivos especificados para impressão. Configure as definições DPOF necessárias (página 195).

Não há imagem para registar.	A configuração que está a tentar salvar é para uma imagem que não pode ser salva como cena de BEST SHOT configurada pelo usuário.
O cartão não está formatado.	O cartão de memória inserido na câmara não está formatado. Formate o cartão de memória (página 49).
Este arquivo não pode ser reproduzido.	O arquivo ao qual está a tentar aceder está corrompido ou é de um tipo que não pode ser visualizado com esta câmara.
Esta função não pode ser usada.	Você tentou copiar imagens desde a memória incorporada para um cartão de memória quando não existe cartão de memória inserido na câmara (página 174).
Esta função não é suportada para este arq.	A função que está a tentar utilizar não pode ser realizada por algum motivo.

Especificações

■ Especificações Principais

Tipo de Produto Câmera Digital

Modelo EX-Z1050

■ Funções da Câmera

Arquivos de Imagem

Formato Instantâneos:

JPEG (Exif Versão 2.2); DCF (Design para o Sistema de Arquivo da Câmera) 1.0 standard; Conformidade com DPOF
Filmes: formato Motion JPEG AVI
Áudio: WAV

Suporte de Gravação Memória Incorporada 15,4 MB

Cartão de Memória SDHC
Cartão de Memória SD
MMC (MultiMediaCard)
MMC*plus* (MultiMediaCardplus)

Capacidade de Armazenamento

- Instantâneos

Tamanho da Imagem (Pixels)	Qualidade da Imagem	Tamanho Arquivo da Imagem Aproximado	Capacidade Memória Incorporada (15,4 MB) Aproximada	Capacidade Cartão de Memória SD* (256MB)
10M (3648 × 2736)	Fina	6,4 MB	2 imagens	38 imagens
	Normal	3,38 MB	4 imagens	72 imagens
	Econômica	2,27 MB	6 imagens	107 imagens
3:2 (3648 × 2432)	Fina	5,6 MB	2 imagens	43 imagens
	Normal	2,97 MB	5 imagens	82 imagens
	Econômica	2,0 MB	7 imagens	121 imagens
16:9 (3648 × 2048)	Fina	4,59 MB	3 imagens	53 imagens
	Normal	2,46 MB	6 imagens	99 imagens
	Econômica	1,67 MB	9 imagens	145 imagens
5M (2560 × 1920)	Fina	2,99 MB	5 imagens	81 imagens
	Normal	1,62 MB	9 imagens	150 imagens
	Econômica	1,12 MB	13 imagens	217 imagens
3M (2048 × 1536)	Fina	2,0 MB	7 imagens	121 imagens
	Normal	1,15 MB	13 imagens	211 imagens
	Econômica	790 KB	21 imagens	338 imagens

Tamanho da Imagem (Pixels)	Qualidade da Imagem	Tamanho Arquivo da Imagem Aproximado	Capacidade Memória Incorporada (15,4 MB) Aproximada	Capacidade Cartão de Memória SD* (256MB)
2M (1600 × 1200)	Fina	1,26 MB	12 imagens	193 imagens
	Normal	790 KB	19 imagens	308 imagens
	Econômica	470 KB	33 imagens	518 imagens
VGA (640 × 480)	Fina	330 KB	47 imagens	738 imagens
	Normal	190 KB	82 imagens	1282 imagens
	Econômica	140 KB	111 imagens	1740 imagens

• Filmes

Qualidade da Imagem (Pixels)	Tempo Máximo Gravação Por Arquivo	Taxa de Dados Aproximada (Taxa Quadro)	Tempo Gravação Aproximado para Memória Incorporada 15,4 MB	Tempo Gravação Aproximado para Cartão de Memória SD * 256MB
HQ 640 × 480	10 minutos	10,2 Megabits/segundo (25 quadros/segundo)	12 segundos	3 minutos, 15 segundos
Normal 512 × 384	10 minutos	6,1 Megabits/segundo (25 quadros/segundo)	20 segundos	5 minutos, 27 segundos
LP 320 × 240	10 minutos	2,45 Megabits/segundo (12,5 quadros/segundo)	52 segundos	13 minutos, 34 segundos

- * O número dos valores das imagens são aproximados e são indicados unicamente como referência. O número real de imagens que você terá condições de gravar poderá ser inferior ao indicado na tela do monitor.
- * Os tamanhos dos arquivos de imagem são aproximados e são indicados unicamente como referência. Os tamanhos dos arquivos de imagem reais variam dependendo do tipo de tema.
- * Baseados nos produtos da Matsushita Electric Industrial Co., Ltd. O número de imagens que pode salvar, depende do tipo de cartão de memória que estiver a utilizar.
- * Para determinar o número de imagens que podem ser armazenadas num cartão de diferente capacidade, multiplique as capacidades na tabela pelo valor apropriado.

Apagar	Arquivo único, todos os arquivos (com protecção)
Pixels Efectivos	10,1 milhões
Elemento de Imagem.	1/1,75-polegadas quadradas de pixel cor CCD (Total pixels: 10,3 milhões)
Lente /Distância Focal	Lentes: F2,8 (W) a 5,1 (T); f=7,9 (W) a 23,7mm (T) (equivalente a aproximadamente 38 (W) a 114mm (T) para filme de 35mm) 7 lentes em 5 grupos, com lente asférica
Zoom.	3X zoom ótico; 4X zoom digital (Tamanho da Imagem: 10M (3648 × 2736 pixels)) (12X em combinação com o zoom ótico)
Focagem.	Deteccção Contraste Focagem Automática Modos de Focagem: Focagem Automática (Unicamente Gravação de Instantâneo), Macro, Pan Focus (só gravação de filme), modo Infinito, focagem manual Área AF: Pontual, Multi ou Rastreo; com luz auxiliar de AF
Alcance Aproximado da Focagem (desde a superfície da lente)	Focagem Automática: 40 cm a ∞ Macro: 10 cm a 50 cm Modo Infinito: ∞ Manual: 10 cm a ∞ • A utilização do zoom ótico faz com que os alcances acima indicados sejam alterados.

Controlo da Exposição	Fotometria da Luz: Multi-padrão, ponder. central, pontual por CCD Exposição: Programação AE Compensação da Exposição: -2EV a +2EV (em unidades 1/3EV)
Disparador	Disparador electrónico CCD, disparador mecânico Modo Instantâneo (Automático): 1/2 a 1/1000 segundos • A velocidade de obturação é diferente para as seguintes cenas de BEST SHOT. Cena Noturna: 4 a 1/1000 segundos
Abertura	F2,8 a F8,0* alteração automática * F8,0 é a abertura quando um filtro ND estiver a ser utilizado. • A utilização do zoom ótico provoca a alteração da abertura.
Balanço do Branco	Automático, fixo (6 modos), alteração manual
Sensibilidade	Instantâneos (Standard): Automático, ISO 80, ISO 100, ISO 200, ISO 400, ISO 800 Instantâneos (Quando a definição para "Anti-vibração" for "Automatic"): ISO 800 (máximo) Instantâneos (Quando a cena de BEST SHOT for "Anti-vibração"): ISO 800 (máximo) Instantâneos (Quando a cena de BEST SHOT for "Alta sensibili"): ISO 1600 (máximo) Filmes: Automático
Dispar. auto	10 segundos, 2 segundos, Disparador Automático Triplo

Flash Incorporado	Modos do Flash: Automático, ATIVADO, DESATIVADO, Redução de olhos vermelhos, Flash Suave Alcance do Flash: Zoom Ótico Grande Angular: 0,1 a 3,3 metros Zoom Ótico Telefoto: 0,5 a 1,8 metros • Obturação Contínua com Flash Zoom Ótico Grande Angular: 0,4 a 2,1 metros Zoom Ótico Telefoto: 1,0 a 1,4 metros * Sensibilidade ISO: "Automático" * Depende do factor zoom.
Funções de Gravação	Instantâneo; instantâneo com áudio; macro; disparador automático; Obturação contínua; modo BEST SHOT; filme com áudio; Gravação de Voz • A gravação de áudio é monofónico.
Tempo de Gravação Áudio	Instantâneo com Áudio: Aproximadamente 30 segundos máximo por imagem Gravação de Voz: Aproximadamente 48 minutos com memória incorporada Após-gravação: Aproximadamente 30 segundos máximo por imagem
Tela do Monitor	LCD TFT a cores de 2,6 polegadas 114.960 pixels (479 x 240 pixels)
Visor	Tela do Monitor

Funções do Relógio	Relógio digital de quartzo incorporado
	Data e Hora:
	Gravados com os dados de imagem,
	Impressão Hora
	Calendário Automático: Até 2049
	Hora Mundial:
	Cidade; Data; Hora; Horário de verão;
	162 cidades em 32 zonas horárias
Terminais de	
Entrada/Saída	Conector USB/AV
USB	Compatível com USB 2.0 (Velocidade Plena)
Microfone	Monofônico
Altifalante	Monofônico

■ Requisitos de Energia

Requisitos de Energia Bateria iônica de lítio recarregável (NP-40) × 1

Tempo de Vida Aproximado da Bateria:

Os valores abaixo indicam a quantidade de tempo sob as condições definidas abaixo, até que a alimentação se desligue automaticamente devido à falha da bateria. Estes não garantem que possa obter este nível de operação. Baixas temperaturas encurtam o tempo de vida da bateria.

Operação	Tempo de Vida Aproximado da Bateria
Número de Instantâneos (CIPA Standard)*1	370 instantâneos
Exibição Contínua de Instantâneos *2	590 minutos
Gravação Contínua de Filme	170 minutos
Gravação Contínua de Voz*3	720 minutos

Bateria Suportada: NP-40 (Capacidade Nominal: 1300mAh)

Dispositivo de Armazenamento: Cartão de Memória SD

***1 Número de Instantâneos (CIPA Standard)**

- Temperatura: 23°C
- Tela do Monitor: Ligado
- Operação do zoom entre grande abertura e telefoto total a cada 30 segundos, durante os quais são gravadas duas imagens, uma com flash; alimentação desligada e ligada de volta de cada vez que forem gravadas 10 imagens.

***2 Condições de Exibição Contínua de Instantâneos**

- Temperatura: 23°C
- Rola uma imagem a cada 10 segundos aproximadamente

***3 Os tempos para a gravação de voz estão baseados na gravação contínua.**

- Os valores acima indicados baseiam-se numa bateria nova, partindo de uma carga totalmente completa. A repetição do processo de carregar pode encurtar o tempo de vida da bateria.
- A utilização frequente do flash, zoom e Focagem Automática e o tempo que a câmera estiver ligada, afetam grandemente o tempo de gravação e o valor dos números de instantâneos.

Consumo de energia	3,7 V DC Aproximadamente 3,8 W
Dimensões	91,1 (L) × 57,2 (A) × 24,2 (E) mm (excluindo protuberâncias; 20,7 mm na parte mais fina)
Peso	Aproximadamente 125 g (excluindo bateria e acessórios)
Acessórios Incluídos	Bateria iônica de lítio recarregável (NP-40); Carregador da Bateria (BC-31L); cabo de alimentação de CA; cabo USB; Cabo AV; Correia; CD-ROM; Referência Básica

■ Bateria Iônica de Lítio Recarregável (NP-40)

Voltagem Nominal.	3,7 V
Capacidade Nominal. . . .	1300 mAh
Temperatura de Funcionamento	0 a 40°C
Dimensões	38,5 (L) × 38,0 (A) × 9,3 (E) mm
Peso	Aproximadamente 34g

■ Carregador da Bateria (BC-31L)

Requisitos de Energia 100 a 240V CA, 80mA, 50/60Hz

Saída 4,2V DC, 600 mA

Temperatura para Carregar . . 5°C a 35°C

Tipo de Bateria Recarregável. . Bateria iônica de lítio recarregável (NP-40)

Tempo para Carga Completa Aproximadamente 150 minutos

Dimensões 55 (L) × 20 (A) × 86 (E) mm
(excluindo protuberâncias)

Peso Aproximadamente 58 g



CASIO COMPUTER CO.,LTD.
6-2, Hon-machi 1-chome
Shibuya-ku, Tokyo 151-8543, Japan